
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#141
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.85
•FORMULA ONE 2010 PS3
•KANE & LYNCH 2: DOG'S DAYS PS3
•SPIDER-MAN DIMENSIONS PS3
•ACE COMBAT JOINT ASSAULT PSP
•MAFIA II PS3
8 424094 800032 00141
» REPORTAJE
¡LOS JUEGOS DE PS MOVE!
Analizamos Sports Champions, Start The Party, RE5 Gold Edition...
Días 8, 9 y 10 de octubre en MADRID
GAMEFEST
Feria de Videojuegos 2010
¡NO TE LO PIERDAS!
» REPORTAJE
¡¡LO MÁS NUEVO!!
Mass Effect 2, BioShock Infinite, InFamous 2, Fear 3, Batman Arkha
» NOVEDAD Y GUÍA
KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP
Te descubrimos los secretos del mejor juego de rol para PSP
SECRETOS Y ESTRATEGIAS PARA LOS MEJORES JUEGOS PLAYSTATION 3
¡Trucos para lo último en PlayStation 3!
ASSASSIN'S CREED II • GOD OF WAR III • HEAVY RAIN
RED DEAD REDEMPTION • DEMON'S SOULS
CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2 • BAYONETTA
BATMAN ARKHAM ASYLUM • GTA ESPISODES FROM LC...
MÁS DE 5000 TRUCOS
¡COMPARATIVA!
¿Cuál es el mejor?
FIFA 11 VS. PES 2011
¡GRATIS SUPLEMENTO ESPECIAL!
CON 5.000 TRUCOS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS3

KONAMI



Disfruta ahora de la Liga Máster Online, IA avanzada, arbitrajes más rigurosos, porteros con nuevas habilidades, efectos superrealistas e increíbles pases, trucos y fintas.

***Síguenos en Facebook en facebook.com/PES y www.pesclub.es***






**REPORTAJE. Move a examen.** Analizamos los primeros juegos disponibles para el nuevo mando de Sony, PS Move, como *Champion Sports, Resident Evil 5 Gold, EyePet...*

**NOVEDAD. Kingdom Hearts Birth by Sleep.** Acompaña a Terra, Ven y Aqua en uno de los mejores juegos de rol de acción que puedes encontrar en la portátil.

**REPORTAJE. Gamescom.** Te mostramos los principales anuncios y novedades que se han presentado en la feria del videojuego más importante del continente europeo.

# SUMARIO #141




PlayManía

## EDITORIAL
## ROMPIENDO JAULAS

Este verano, casi 4 años después del lanzamiento de PlayStation 3, se han conseguido burlar por primera vez los sistemas de seguridad que impedían la piratería en la consola. Una muy mala noticia.

La buena noticia es que Sony no ha tardado en reaccionar y ya hay una actualización que cierra la puerta al dispositivo de hackeo... Y se rumorea con insistencia que Sony va a "banear" y expulsar de PS Network definitivamente a todos los que utilicen cualquier aparato de pirateo. Si alguno de vosotros recibe un código de error 8002A227 (que ahora se aplica a los que hacen "trampas" en el juego online o quieren hacer un uso fraudulento de la tienda), que se ande con ojo...

La reacción de Sony ha sido rápida y contundente, defendiendo la propiedad intelectual de sus juegos y los del resto de compañías. No deja de ser irónico que los hackers que se vanaglorian de querer "liberarnos de la jaula" se lleven una pasta con su invento... Porque aunque ellos digan que lo hacen por el bien común, al final son los únicos que ven el fruto del esfuerzo de los cientos de personas que trabajan, a veces durante años, en el desarrollo y distribución de un juego.

Supongo que sois conscientes de la situación de PSP: pocos juegos, sin traducir, poco variados... Ojalá no tengamos que ver nunca a PS3 sufriendo este cáncer que, aunque goloso de primeras, a la larga sólo nos perjudica.

**Sonia Herranz**










KONAMI
EN TIEMPOS DE OSCURIDAD
HACE FALTA UN HÉROE OSCURO
Castlevania
Lords of Shadow
7 DE OCTUBRE
A LA VENTA
16
www.pegi.info
PS3
PlayStation Network
XBOX 360
XBOX LIVE
mercurysteam
KOJIMA
© 2010 Konami Digital Entertainment. Developed by Mercury Steam.
"PlayStation", "PS3" and "" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.




Batman Arkham City volverá a ofrecer una magistral mezcla de acción y aventura con muchas novedades: usar gadgets como el gel explosivo en combate, parar dos ataques a la vez, más enemigos en pantalla...

BATMAN ARKHAM CITY | PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | WARNER | 2011

# El esperado retorno del Caballero Oscuro

## LA MEJOR **AVENTURA** DE BATMAN SE REFUERZA CON CIENTOS DE NOVEDADES

El mejor juego basado en un superhéroe, *Batman Arkham Asylum*, ya tiene una secuela en preparación. Y lejos de ser más de lo mismo, los chicos de Rocksteady Studios están siendo muy ambiciosos para que el resultado sea mucho más sorprendente que el anterior juego. La historia comenzará un año después de *Arkham Asylum*. En él, Quincy Sharp (el encargado del asilo Arkham) es ahora el alcalde de la ciudad y ha unificado la cárcel, el asilo y parte de los suburbios tras enormes muros, creando así Arkham City, un lugar donde ha recluido a los peores criminales con una única condición: que no intenten escapar o serán abatidos. Y en este caos de ciudad conviven bandas de matones y villanos como Dos Caras, quien se siente amenazado por otros villanos y decide hacer una demostración de fuerza para asentar su posición: ejecutar públicamente a Catwoman. Así, Batman se introduce en la ciudad para impedirlo, dando comienzo a una nueva aventura en la que se enfrentará a Dos Caras, el Joker y otros villanos, como el psiquiatra Hugo Strange (el primer villano del cómic). Tampoco faltará Enigma, que volverá con nuevos acertijos y puzzles (habrá más), Calendar Man (cuyos diálogos se verán afectados por la fecha y hora de la consola) o Zsasz, que volverá con una de las novedades del juego: misiones opcionales. Añade nuevos gadgets (empezaremos con casi todos los de *BAA*), nuevas técnicas como bloquear dos ataques a la vez o encogernos mientras planeamos para acelerar, y el resultado es un juego que cada vez pinta mejor. Y más si tenemos en cuenta que parece seguro que tendrá modo cooperativo online. Lástima que aún falte un año para probarlo, porque pinta MUY BIEN.

Batman y Catwoman cooperarán a lo largo de la aventura... ¿será ella a quien controlemos en el supuesto modo cooperativo? ¿O será Robin?

*Arkham City* presentará un escenario 4 ó 5 veces más grande que el de *BAA*. La ciudad estará dividida en sectores, controlados por distintas bandas...

El modo detective será más importante: aparte de descubrir pistas, tendrá sus propios puzzles...

Catwoman y Dos Caras son dos de los personajes del cómic, pero habrá más: Creeper, Calendar Man, Hugo Strange, Joker, H. Quinn...

Habrá más gadgets, como bombas de humo o este analizador, que nos dejará escuchar llamadas, la emisora de la poli...

Misiones secundarias opcionales, interrogatorios para descubrir los nuevos enigmas, mejores gráficos... *BAC* apunta a ser un juegazo de 2011.






## EL GRAN ÉXITO DE *RED DEAD REDEMPTION*

Ya ha vendido 7 millones de copias en todo el mundo y sigue subiendo gracias al gran contenido descargable, que seguirá como poco hasta octubre...






## EL PRECIO DE LAS EDICIONES ESPECIALES

A finales del año pasado llegaron las ediciones especiales de 150 €, y ahora, con el lanzamiento de *GT5*, el listón se va a subir a 180 €. ¿Para cuando las ediciones "cutres" sin manual y a 40 €?

## EL TAMAÑO DEL DISCO DURO DE PS3

La próxima remesa de PS3 Slim, que llegará a las tiendas en breve (de cara a la campaña de Navidades), contará con un disco de mayor capacidad, 160 Gigas, sin aumento de precio (299 €). ¡Algo extra por lo que no nos cobran!

BAJAN

## LA SUBIDA DEL IVA

Gracias a la reciente subida de este impuesto, el precio de muchos juegos ha pasado, por ejemplo, de 39,99 a 40,99 €. Siempre pagamos los platos rotos los mismos...

## SONY, POR ESTUDIAR EL "PASE ONLINE"...

Sony sigue buscando fórmulas para reducir el mercado de segunda mano y parece que seguirá incluyendo en sus juegos cupones para activar el modo Online del juego. Además, se está estudiando si deben cobrar por jugar Online como en Xbox Live...

## *KINGDOM HEARTS*, QUE NO LLEGA A PSP GO

Al igual que con la versión japonesa, *Birth By Sleep*, el genial juego de rol de acción de PSP no llegará en formato digital a la tienda. ¿Y qué pasa con los que se han comprado una PSP Go? Pues no podrán jugarlo.

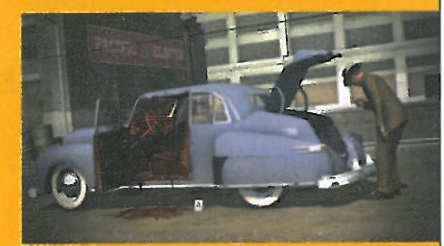


# ÚLTIMA HORA

» ANUNCIO SONY

## *L.A. NOIR* SE RETRASA A 2011... Y NO ES EL ÚNICO

Previsto inicialmente para octubre, la esperada aventura de Rockstar, **ambientada en la mafia de los años 40** pero desde la perspectiva de un investigador, se va finalmente a 2011. Otros que también han visto retrasado su lanzamiento al año que viene son ***True Crime, Warriors: Legends of Troy, Test Drive Unlimited 2, Driv3r***... Otros, como *This is Vegas* han corrido peor suerte y su desarrollo ha sido cancelado. Una pena...



» ANUNCIO CAPCOM

## PRONTO HABRÁ NOTICIAS DE *RESIDENT EVIL 6*...

Keiji Inafune, el responsable del equipo de investigación, desarrollo y negocio Online de Capcom, ha anunciado que **dentro de muy poco se desvelarán los primeros detalles de *Resident Evil 6*** y que les gustaría tener el juego terminado lo antes posible. ¿Quizá en el próximo Tokyo Game Show se muestre algo? En el próximo número de PlayManía saldremos de dudas...

» ANUNCIO SONY

## *DUKE NUKEM FOREVER* POR FIN VERÁ LA LUZ...

Puede que a muchos de vosotros no os suene, pero *Duke Nukem* fue **uno de los mejores y más gamberros shooters de principios de los 90.** Su secuela, que se anunció por primera vez en 1997, se ha venido retrasando de forma sistemática desde entonces, llegando a pensarse que nunca vería la luz... Hasta comienzos de septiembre, donde **se confirmó que saldrá en 2011 de la mano de Gearbox, los responsables de *Borderlands*,** entre otros. Y, como el original, será un shooter en primera persona, bastante picante y malhablado, en el que lucharemos contra todo tipo de aliens...

Play ¡NUEVOS DATOS!

Durante las misiones podremos pilotar Jeeps, el puesto de artillero de un helicóptero... y mucho más.

MEDAL OF HONOR | PS3 | EA GAMES | SHOOTER SUBJETIVO | 15 DE OCTUBRE

# La guerra no es cosa sólo de uno

## *MEDAL OF HONOR* MUESTRA SUS ARMAS FRENTE A *COD BLACK OPS*

Este año, las Navidades van a ser el campo de batalla de dos sagas muy conocidas, una consagrada como *CoD* y otra, *Medal of Honor*, que vuelve para reclamar su hueco con la primera entrega inspirada en conflictos actuales. Así, encarnaremos a un miembro de las Tier One, un cuerpo de élite real que deberá moverse tras las líneas enemigas en Afganistán a lo largo de una serie de misiones que buscarán, en todo momento, el mayor realismo posible. Realismo, al menos en cuanto a situaciones y objetivos, ya que las explosiones y los tiroteos más espectaculares estarán garantizados, así como la posibilidad de pilotar helicópteros, jeeps... De la parte Online se están encargando los genios de DICE (*Battlefield*), que prometen seguir una línea similar a la de *CoD* (subir de nivel, desbloquear armas...) con sorpresas, como escenarios inspirados en urbes como Kabul. El mes que viene veremos si cumple las expectativas...

Kabul y otras zonas de Afganistán serán el telón de fondo del juego...

ODDWORLD: STRANGER'S WRATH | PS3 | JUST ADD WATER | SHOOTER SUBJETIVO | PRIMAVERA 2011

# En breve volverás a Oddworld

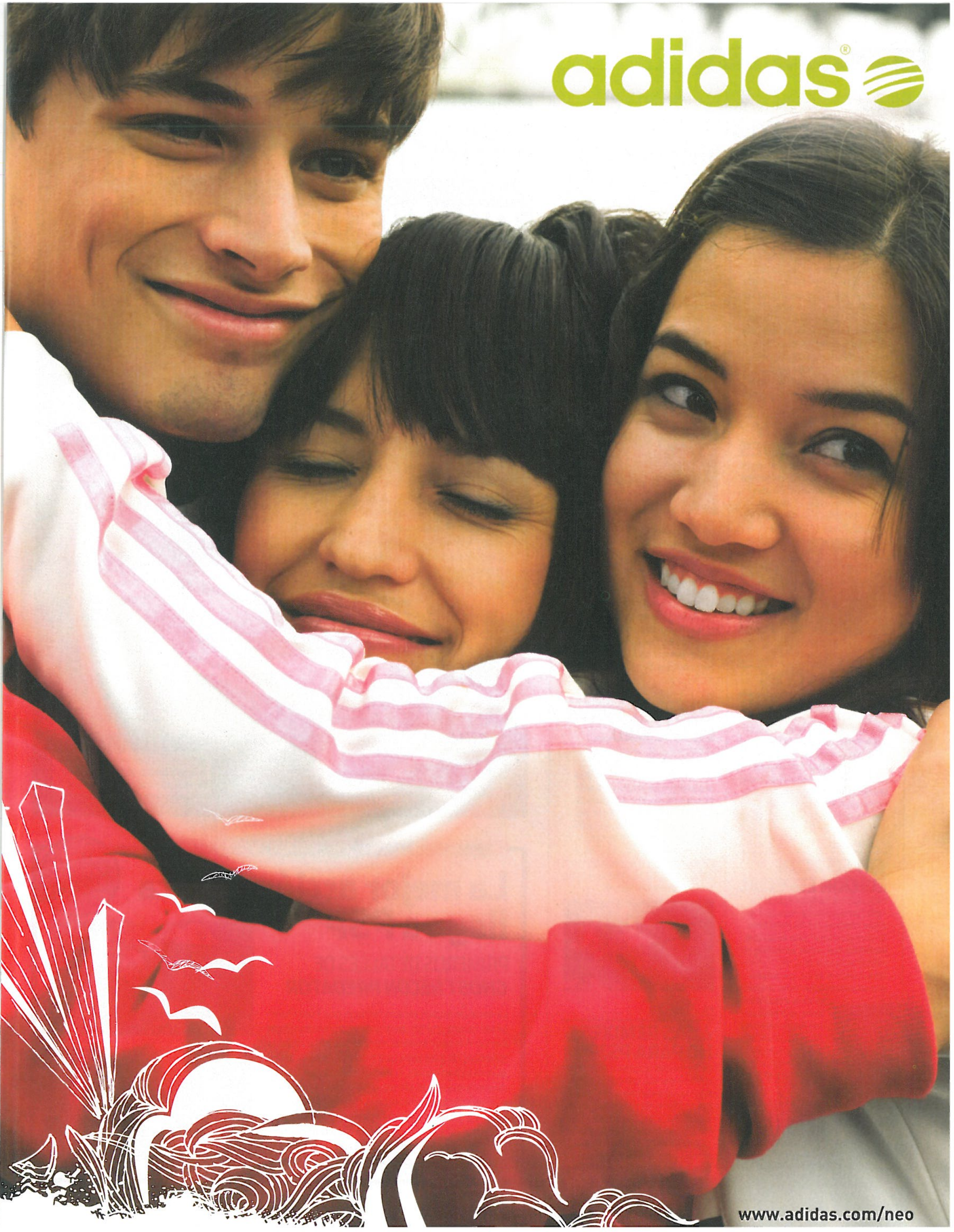
## *STRANGER'S WRATH*, UN SHOOTER SUBJETIVO DESCARGABLE CON TODO EL **ENCANTO** DEL UNIVERSO DE *ABE'S ODDYSEE*

Play ¡NUEVOS DATOS!

El mes pasado os adelantamos que Just Add Water, un desarrollador especializado en juegos descargables, había anunciado que trabajaba en varios proyectos del universo Oddworld, del que nació el genial *Abe's Oddysee* y sus secuelas. Pues bien, el primero en llegar será *Stranger's Wrath*, un remake HD de un juego exclusivo de la primera Xbox, en el que nos convertíamos en el cazarrecompensas Stranger, en un shooter subjetivo que nos permitía manejar armas muy originales, propias de este fantástico universo, en un sinfín de situaciones. Si nada se tuerce, llegará a PlayStation Store en primavera de 2011.



*Stranger's Wrath* será un remake HD de un shooter subjetivo exclusivo de Xbox tan variado como original.


adidas
www.adidas.com/neo




» ANUNCIO PS3

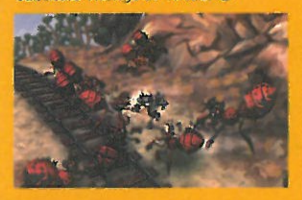
### BORDERLANDS EDICIÓN GOTY

Gearbox, los creadores del genial shooter *Borderlands*, con cooperativo para 4, han anunciado que prepararan una edición *GOTY* o juego del año. En ella, aparte del juego, **se incluirá todo el contenido descargable** que ha ido saliendo, es decir, los cuatro paquetes de misiones que prolongan aún más la ya de por sí extensa duración del juego.

» JUEGO PS3

### VUELVE *DEATH SPANK* ESTE MES

**Nadie esperaba que el alocado juego de rol de acción *DeathSpank* tuviera una secuela en apenas dos meses,** pero lo cierto es que a finales de septiembre llegará a la tienda, con el subtítulo *Thongs of Virtue*.



» RUMOR

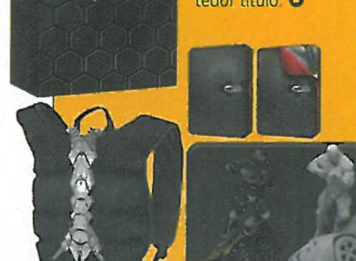
### ¿BRAD PITT ES JOHN MARSTON?

Se rumorea que Rockstar podría estar negociando convertir su exitoso juego *Red Dead Redemption*, del que ya se han vendido más de 7 millones de copias, **en una peli de imagen real. Por ahora suena mucho el nombre de Brad Pitt como prota,** quien también ya mostró interés por hacer una peli del juego *Dark Void*...

» ANUNCIO PS3

### *CRYSIS 2* CON EDICIÓN ESPECIAL

Cada vez más juegos llegan al mercado con una edición especial y algunas destacan por los exclusivos ítems que incluyen. **Una de las más llamativas que se han anunciado** recientemente es la de *Crysis 2*, el soberbio shooter de EA, **que llegará con una mochila que imita la estética de la armadura del prota, una estatua, una funda especial...** Sin duda, un aliciente más para echarle el guante a este prometedor título.



» ANUNCIO PS3

### *COLONIAL MARINES* SIGUE VIVO

El prometedor juego de "Aliens" se presentó hace más de 4 años y, ante la escasez de noticias, muchos pensaban que el proyecto de Gearbox se había cancelado, sobre todo tras anunciar que ellos desarrollarán *Duke Nukem Forever*. Pero nada más lejos de la realidad: **en el evento de presentación de *DNF*, aprovecharon para mostrar nuevas imágenes de *Colonial Marines*,** confirmando que el juego sigue en desarrollo...



» ANUNCIO PS3

### MÁS MÚSICA EN TU PS3

Sony va a lanzar un **nuevo servicio de pago para PS3** (y otros dispositivos de Sony). Se tratará de un servicio de stream de música, del estilo "Spotify". Por una cantidad aún no fijada, **accederemos a los millones de canciones que oferta Qriotcity.**

» JUEGO PS3

### MÁS DESCARGAS DE CALIDAD...

Ubisoft acaba de confirmar el desarrollo de ***Outland***, que llegará a la tienda PS a principios de 2011. **Será una aventura de acción y plataformas de aspecto 3D y desarrollo 2D,** en el que reviviremos una vez más la eterna lucha entre la luz y la oscuridad, pero con una estética única y un desarrollo muy variado. Está siendo desarrollado por Housemarque (*Super StarDust HD*) y la música, a cargo de Ari Pulkkinen (*Trine*).



» RUMOR PS3

### ¿MÁS REMIXES HD PARA PS3?

De forma cada vez más insistente se rumorea que más compañías podrían estar preparando **colecciones de juegos de PS2 en HD para PS3,** al estilo *God of War Collection*. Se dice que Ubisoft podría estar preparando algo con ***Prince of Persia* y *Splinter Cell*,** sin olvidarnos del que parece casi seguro llegará el año que viene, ***Shadow of The Colossus + ICO***.

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT | PS3 | EA GAMES | VELOCIDAD | NOVIEMBRE

Play ¡NUEVOS DATOS!

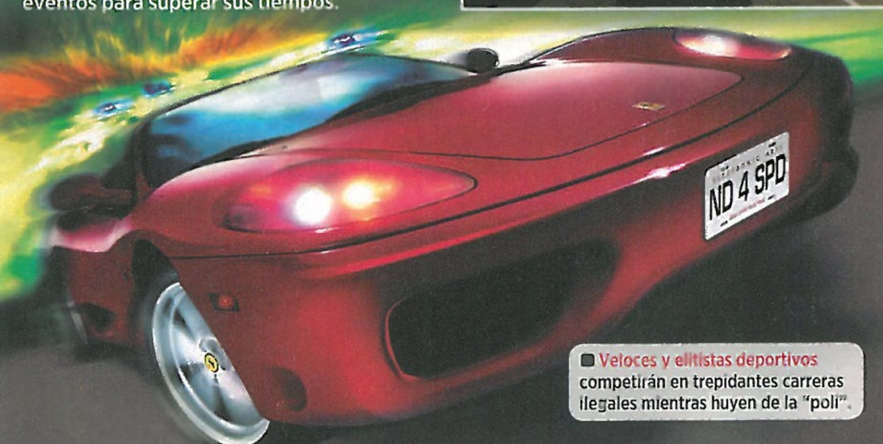
# Di adiós a todos los puntos de tu carné

## CARRERAS ILEGALES, PERSECUCIONES, UN ROBUSTO **ONLINE**... ASÍ ES EL NUEVO *NFS*

Tras los últimos (y mejorables) *Need For Speed*, la saga a va a volver a sus orígenes de la mano de Criterion (creadores de *Burnout*), que van a apostar por las carreras ilegales, las persecuciones policiales y, cómo no, por la velocidad y la tensión más brutal que vas a poder encontrar este año en un juego de velocidad. Y todo ello con una selección de potentes y elitistas deportivos reales realmente apetecible...
Pero, además, *Hot Pursuit* ofrecerá un completísimo modo Online, bautizado como Autolog, en el que recibiremos de forma actualizada noticias, los tiempos de nuestros amigos y otros rivales a batir, para así garantizar el pique y que repitamos los eventos para superar sus tiempos.

Sobra decir que también habrá carreras multijugador de todo tipo, como huir con un deportivo perseguido por varios coches de policía. Será la guinda a un juego impecable técnicamente, divertido a la hora de jugar e intenso como sólo saben hacer los creadores de *Burnout*. Ya queda menos...






Veloces y elitistas deportivos competirán en trepidantes carreras ilegales mientras huyen de la "poli".

GHOST RECON PREDATOR | PSP | UBISOFT | ACCIÓN | OCTUBRE

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

# La mejor acción táctica llega a PSP

## PRIMEROS DETALLES DE *GHOST RECON PREDATOR*

La serie de acción táctica firmada por Tom Clancy se estrenará en PSP dentro de unos meses. *Ghost Recon Predator* volverá a ponernos en la piel de soldados de élite para que tratemos de evitar una guerra a gran escala. Como es habitual en la saga, contaremos con el último grito en tecnología armamentística, con montones de armas personalizables y gadgets tan interesantes como un robot a control remoto. Pero lo mejor será que podremos cooperar formando equipo con otros dos amigos ad hoc. Lo esperamos para octubre.







SONY
make.believe




### ...*Top Spin 4* llegará el año que viene a PS3.

El mejor y más realista simulador de tenis volverá el año que viene con controles mejorados, 25 tenistas reales, nuevas competiciones y modos de juego como My Tennis, en el que evolucionarás a tu tenista.

### ...un nuevo *Soul Calibur* está en camino.

Así al menos lo ha confirmado Katsuhiro Harada, el conocido productor de Namco Bandai, a través de su Twitter.

### ...el soporte para pelis 3D se ha retrasado.

En un evento relacionado con la tecnología 3D, Sony anunció que en septiembre lanzaría una actualización gratuita para que PS3 reproduciera pelis 3D en Blu-ray. Dicha actualización llegará más tarde...

### ...*Yakuza 4* llegará sin sufrir ni un sólo corte...

Tras las críticas recibidas con *Yakuza 3*, Sega ha confirmado que el siguiente juego llegará en primavera "sin ser alterado".

### ...*GT5* necesitará 10 gigas en el disco duro.

El esperado simulador *Gran Turismo 5* ofrecerá diversos modos de instalación, pero su creador, Kazunori Yamauchi ha reconocido que, para que la experiencia de juego sea lo más fluida posible, lo ideal es instalar 10 gigas de datos en el disco duro de PS3...



Play ¡NUEVOS DATOS!

■ *COD Black Ops* contará con novedades en el modo Online: modos en los que podremos apostar, más personalización...

CALL OF DUTY BLACK OPS | PS3 | ACTIVISION | SHOOTER | 9 DE NOVIEMBRE

# Una guerra con muchos frentes

## *BLACK OPS* DESVELA SUS NOVEDADES MULTIJUGADOR

Treyarch, los creadores de *Black Ops*, ya nos han mostrado un par de niveles de la campaña individual (que seguirá ofreciendo intensa y explosiva acción, sigilo e incluso nos permitirá pilotar un helicóptero) y nos han desvelado los primeros detalles del multijugador, que una vez más, será la estrella. Para empezar, en esta ocasión, habrá un sistema económico, es decir, al ganar partidas o superar Contratos (desafíos), obtendremos puntos COD. Con los puntos compraremos armas (que serán personalizables) o incluso podremos apostarlo en varios modos de juego, algunos de ellos muy originales (todos contra todos con una pistola con una bala, machete y hacha tomahawk). Además, habrá nuevos bonus por rachas de muerte (minigun, lanzagranadas, coche RC, bombardeo de Napalm...). También contará con un modo "Entrenamiento", que simulará el modo Online pero para un jugador contra "bots" o personajes manejados por la consola. También podremos grabar las partidas Online, editarlas... Vamos, que promete ser brutal. ●

■ Gráficamente, *Black Ops* será muy sólido y presentará mejores animaciones faciales, armas personalizables y mucho más...

## EL QUIOSCO



**MICROMANÍA**
» 3,99€ » 23 DE SEPTIEMBRE

### DESCUBRE EL ROL DEL FUTURO EN PC

Descubre los secretos de *Fallout New Vegas*, el juego que define el nuevo Rol para PC. Además, **te cuentan cómo será *Los Sims Medievales*, analizan *Civilization V*** y mucho más. Y, de regalo, un juego completo, el clásico *Far Cry*. ●

**NINTENDO ACCIÓN**
» 2,99€ » YA A LA VENTA

### ¡FELIZ CUMPLEAÑOS, SUPER MARIO!

El juego con el que **Mario** cambió el mundo **cumple 25 años**, y lo celebran con un superreportaje. Además, los análisis de ***Metroid Other M*** y ***Batman***, y nuevos datos de juegos como ***Sonic Colors*** o ***Epic Mickey***. Y, por supuesto, la revista Pokémon. ●




**HOBBY CONSOLAS**
» 2,99€ » 24 DE SEPTIEMBRE

### EXCLUSIVA: ¡ASÍ SERÁ *CALL OF DUTY BLACK OPS!*

Han viajado al cuartel general de Treyarch en Santa Monica (EE.UU.) para **probar en exclusiva el shooter más esperado del año**. ¡No os perdáis este reportaje! **Además, analizan juegazos de la talla de *Halo Reach*, *FIFA 11*, *PES 2011* o *Metroid Other M*.** ●

GAMEFEST | FERIA DE VIDEOJUEGOS | 8, 9 Y 10 DE OCTUBRE

# GAMEFEST
## Feria de Videojuegos 2010

# ¡Vente con nosotros a la feria GAMEFEST!

## MADRID ACOGE LA **FERIA DE VIDEOJUEGOS** MÁS IMPORTANTE DEL SUR DE EUROPA

Los próximos días 8, 9 y 10 de octubre se celebrará en Madrid la primera edición de la feria de videojuegos GAMESFEST, en la que se darán cita las principales compañía de hardware y software del sector para que los amantes de los videojuegos que quieran pasarse por el recinto ferial Juan Carlos I disfruten probando los juegos y periféricos que van a arrasar los próximos meses. PlayStation, Sega, Ubisoft, Konami, Take2, Bandai-Namco, THQ, Digital Bros, Jowood, Nintendo, Electronic Arts, Microsoft, Koch Media, Warner-Codemasters... Nos mostrarán sus últimas novedades, anunciarán nuevos títulos y prometen muchas, muchas sorpresas.

Por supuesto, habrá juegos para los que los probemos en primera persona. Podremos pilotar con *Gran Turismo 5*, movernos con PS Move y todos sus juegos, disfrutar del terror con *Dead Space 2*, alucinar con *Final Fantasy XIV* y comprobar cómo se sienten los disparos en 3D con *Killzone 3*, gracias a una zona con televisores 3D habilitada por Sony. Y esto no es más que un ejemplo.

La GAMEFEST se celebrará en el recinto ferial Juan Carlos I, Pabellón 6, y podéis comprar vuestras entradas por 6 € (3 € para socios de GAME) en las tiendas GAME, en www.game.es y www.gamefest.es.

Además, podéis seguir día a día en Facebook y Tuenti todas las novedades que se vayan produciendo en la programación y que incluyen sorteos, competiciones... Además, claro, de en www.gamefest.es y en www.hobbynews.es, ya que nuestra web es, igual que PlayManía, colaboradora en el evento.

Ya sabéis, si queréis disfrutar de los mejores juegos y periféricos y conocer de primera mano las novedades más importantes del momento sólo tenéis que reservaros los días 8, 9 y 10 de octubre y pasaros por la feria de Madrid...

## Pásate por GAMEFEST y podrás probar los juegos más esperados...

DEAD SPACE 2



KILLZONE 3



FINAL FANTASY XIV



GRAN TURISMO 5



MOVE



## PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

### PS3

**Semana del 13 al 19 de septiembre**
PlayStation Move
EyePet Move Edition
Kung Fu Rider (Move)
Sports Champions (Move)
Racket Sports (Move)
Resident Evil 5 Gold Edition (Move)
Start the Party! (Move)

**S. del 20 al 26 de septiembre**
Dead Rising 2
F1 2010
Guitar Hero Warrrios of Rock
Quantum Theory

**S. del 27 de sept. al 3 de octubre**
FIFA 11
MySims Sky Heroes
PES 2011

**Semana del 4 al 10 de octubre**
Disney Sing It 3 Party Hits
Enslaved: Odyssey to the West
Front Mission Evolved
Monopoly Streets
NBA 2K 11
NBA Elite 11
Saw 2: Flesh & Blood
World Rally Championship

**Semana del 11 al 17 de octubre**
GaHoole: La Leyenda de los Guardianes
Medal of Honor
Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2
Sengoku Basara Samurai Heroes



*World Rally Championship* nos trae la emoción del mundial de rally.

### PSP

**Semana del 13 al 19 de septiembre**
Bob Esponja Atrapados en el Congelador
Phantasy Star Portable 2
UFC 2010

**S. del 20 al 26 de septiembre**
Ace Combat Joint Assault
Gru Mi Villano Favorito

**S. del 27 de sept. al 3 de octubre**
FIFA 11
Ghost Recon Predator

**Semana del 4 al 10 de octubre**
NBA 2K 11
NBA Elite 11
PES 2011



*Ace Combat Joint Assault* convierte nuestra PSP en la cabina de un caza.

**Nota.** Estas fechas son orientativas.

# CALENDARIO

DEL 13 DE SEPTIEMBRE AL 17 DE OCTUBRE

MIÉRCOLES 15/09



**LANZAMIENTO PS3**
***PLAYSTATION MOVE***
Ya está a la venta revolucionario mando de Sony, un periférico que nos abre un nuevo mundo de posibilidades.
www.es.playstation.com

JUEVES 23/09

**LANZAMIENTO PS3**
***F1 2010***
Tras varios años de sequía, ya podemos emular a los grandes de la Fórmula 1 en nuestra PS3 con el juego oficial de esta temporada.
formula1-game.com



VIERNES 24/09

**LANZAMIENTO PS3**
***DEAD RISING 2***
Sobrevive a un apocalipsis zombi en una loca recreación de Las Vegas donde cualquier cosa vale para destripar a los no-muertos.
www.capcom-europe.com



JUEVES 30/09

**LANZAMIENTO PS3**
***FIFA 11 / PES 2011***
Los mejores simuladores de fútbol del mercado compiten en las estanterías desde el primer día.
http://fifa.easports.com
www.konami-pes2011.com







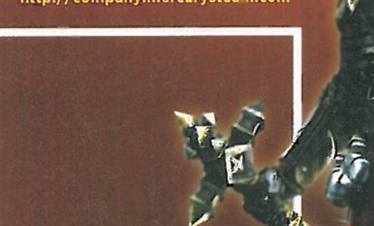
MIÉRCOLES 06/10



**LANZAMIENTO PS3**
***ENSLAVED: ODYSSEY TO THE WEST***
Original y sorprendente, *Enslaved* es una de las aventuras más atractivas del momento.
enslaved.namcobandaigames.eu

JUEVES 07/10

**LANZAMIENTO PS3**
***CASTLEVANIA: LORDS OF SHADOW***
Una genial aventura de acción desarrollada en España y que ha logrado trasladar la magia de los *Castlevania* clásicos a las 3D.
http://company.mercurysteam.com



VIERNES 08/10



**LANZAMIENTO PS3**
***NBA 2K 11 / NBA ELITE 11***
La mejor liga de basket protagoniza dos grandes simuladores. Elige tu preferido.
nbaelite.easports.com
2ksports.com/nba2k11

JUEVES 14/10

**LANZAMIENTO PS3**
***MEDAL OF HONOR***
Esta saga de shooters bélicos quiere recuperar su puesto de honor y llegará dispuesta a batirse el cobre con *Call of Duty*.
www.ea.com/games/medal-of-honor




VIERNES 15/10

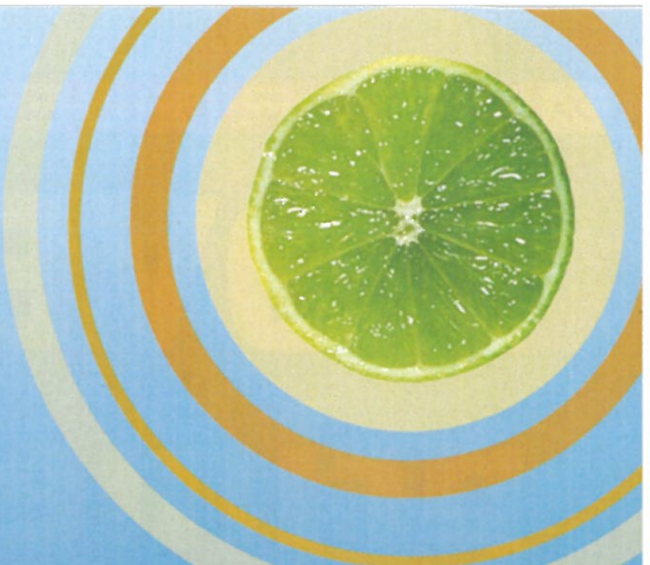
**LANZAMIENTO PS3**
***NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2***
Los fans de Naruto tienen una cita con el que será el mejor juego del héroe editado hasta la fecha.
www.es.namcobandaigames.eu



Todo lo bueno de un trago!!

BINUTRITIVO

BIREFRESCANTE









Ahora

Sin azúcar

**Leche desnatada, zumo de frutas seleccionadas y sin materia grasa.**

www.bifrutasdepascual.es

PASCUAL

Bi frutas

leche y zumo funciona!

VIDEO REPORTAJE EN HOBBYNEWS.es

# MOVE y sus primeros juegos ¡a examen!

## ¡PÁSATELO EN **GRANDE** CON EL NUEVO MANDO PARA PS3!

PS3 | MANDO MOVE | SONY | YA DISPONIBLE

**El nuevo mando de Sony ya está a la venta junto con los primeros juegos. ¿Te atreves a jugar con tu cuerpo?**

Copia de Wii, evolución de EyeToy... Muchos han sido los calificativos que ha recibido PS Move desde que se desvelara el nombre oficial el pasado mes de marzo. Y, recién llegado a las tiendas, es el momento de descubrir si está a la altura de lo prometido, si sus juegos cumplen las expectativas y si resulta o no divertido a la hora de jugar. Y lo vamos a hacer en estas páginas...
Para empezar, a diferencia de otros lanzamientos, Move no ha llegado acompañado por decenas de títulos. De hecho, sólo hay 5, cuatro de ellos de Sony... y, como en botica, hay de todo, títulos muy buenos y otros que no lo son tanto. En las siguientes páginas encontraréis nuestro análisis.

**La política de precios** tampoco es del todo desacertada. Las novedades que sólo pueden jugarse con Move cuestan 39,99 €, bastante menos que una novedad "normal". Del mismo modo, cada mando Move vale 40 €, y algunos juegos son más divertidos con 2 mandos, como por ejemplo el tiro con arco de *Sports Champion*.
Es decir, saltar a Move explotando todo su potencial te costará, al menos, 120 €... A pesar del alto coste, algunas propuestas merecen la pena, y son, sin lugar a dudas, un claro ejemplo de lo que podemos esperar de futuros títulos exclusivos de Move...

PlayStation®Move

## » PACKS PARA TODOS...

Move está disponible en distintos packs, para que cada uno salte a esta forma de jugar como mejor le venga. Por un lado está el Starter Pack (mando Move, cámara PS Eye y un disco de demos), que supone un ahorro de 10 € frente a comprar todo por separado, lo más recomendable si ya tienes la cámara PlayStation Eye. El mando Navigator quizá sea la compra menos "urgente", ya que se puede sustituir por un mando Dual Shock 3...




**El Starter Pack** incluye un mando Move, una cámara PlayStation Eye y un disco de demos. Si no tienes cámara, es la mejor opción...




**Por separado.** Todos los mandos y periféricos necesarios también se venden por separado, aunque sale más caro...

UN NUEVO MANDO, UNA **NUEVA FORMA** DE DISFRUTAR CON LOS JUEGOS

# ¿Qué es PlayStation Move?

PlayStation Move es un nuevo mando con sensores de movimiento que, junto con la cámara PS Eye, te permitirá manejar los juegos sólo con el movimiento de tu cuerpo. Así de sencillo. Pero, lejos de ser un simple sensor que reconoce tu posición, gracias a sus sensores, el mando es mucho más preciso. Por un lado tiene un giroscopio de 3 ejes, un acelerómetro de 3 ejes y un sensor de campo magnético terrestre, lo que quiere decir que reconoce la velocidad con la que nos movemos, los giros que realizamos...

**La precisión es su mayor virtud,** pero no la única. Move tampoco presenta "retardo", es decir, nuestros movimientos son recreados en el juego de forma inmediata. Esto, sumado a que podemos jugar con poca iluminación (gracias a la luz que emite la esfera), hace que Move sea el mando con sensor de movimiento más preciso y fiable del mercado.



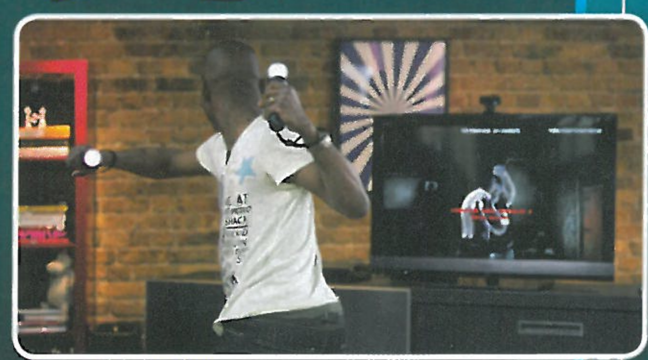

La esfera emite una luz de color distinta en cada Move conectado. Los botones son más pequeños que un DS3, salvo el central "Move".

El gatillo tiene más recorrido que en los DS3. Y presionando Select volvemos a configurar el mando.

HACIA UNA FORMA DE JUGAR MÁS **INTUITIVA...**

# ¿Cómo se juega?

Tras conectar la cámara y situarla de forma centrada encima o debajo de la tele, sólo tendrás que seguir las instrucciones de cada juego y realizar los movimientos que indique: mover el brazo para simular un tajo horizontal con una espada, moverlo verticalmente para lanzar una bola en la petanca, agitar el brazo para hacer sonar una campana... Las posibilidades son infinitas. Además, muchos juegos apuestan por lo que se llama la "realidad aumentada", es decir, mostrar en pantalla todo tipo de objetos en lugar del mando Move, lo que dará lugar a situaciones y experiencias muy, muy divertidas.



Sitúate delante de la tele y mueve los brazos (si tienes dos Move) para recrear todo tipo de acciones: bailes, peleas... todo es posible.

## Lo que debes saber

1. No necesita mucha luz para funcionar bien.
2. La distancia ideal entre mando y cámara debe ser de 2 metros.
3. Hasta cuatro Move se pueden conectar en una misma PS3.
4. Puedes moverte por el menú de PS3 moviendo tu Move.
5. Sus posibilidades son enormes: el único límite es la creatividad.

## » LOS PRIMEROS ACCESORIOS

**Base de carga.** Mientras no estés jugando, puedes dejar tus mandos en esta base para recargar su batería. Tiene hueco para dos Move o un Move y un Navigator.



**Navigator.** Es el mando secundario, pensado para los juegos de toda la vida que sean compatibles con el control de Move, como son *Killzone 3*, *SOCOM 4*...




**Pistola.** Este adaptador nos permitirá jugar a los arcades de pistola de forma más "auténtica". Saldrá con *Time Crisis Razing Storm*.



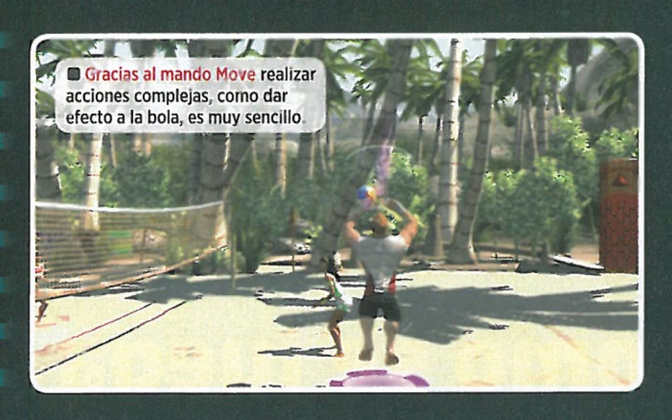
A continuación analizamos los primeros juegos de Move ›››




Género
DEPORTIVO/MINIJUEGO
Desarrollador
SAN DIEGO STUDIOS
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Resolución máxima
720P
Instalación
--
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
RÁNKING
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM




*Sports Champions* ofrece 6 deportes o juegos, como ping pong, tiro con arco, lanzamiento de disco, volley playa, lucha con espada y petanca.



Gracias al mando Move realizar acciones complejas, como dar efecto a la bola, es muy sencillo.




Cada deporte ofrece mecánicas únicas, como ejecutar estos ataques especiales en el de lucha.

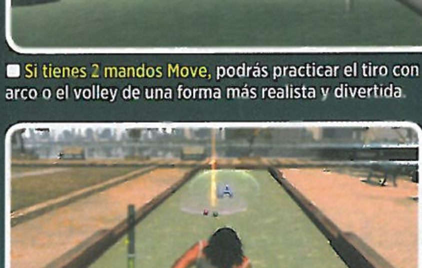
NUNCA ANTES **PRACTICAR** DEPORTES EN CONSOLA FUE TAN DIVERTIDO...

# » Sports Champions

**Wii tuvo su mejor aval en *Wii Sports*, una colección de minijuegos deportivos con la que demostró el potencial del mando. *Sports Champions* es su réplica en PS3.**

Si hay un título de lanzamiento que explota el mando Move, ese es *Sports Champions*. En él practicamos 6 "actividades" (tiro con arco, ping pong, combates con espada, voley playa, lanzamiento de "frisbi" y petanca) y lo cierto es que en todos ellos lo hacemos con un elevado grado de realismo e imitando los movimientos "reales". Sirva como ejemplo el ping pong, en el que podemos hacer dejadas, reveses, dar efectos... O el tiro con arco, en el que incluso tenemos que sacar la flecha del carcaj. O en el voley playa, en el que podemos incluso mover los brazos para bloquear un remate del rival.

Los 6 minijuegos ofrecen variadas opciones desde jugar campeonatos de bronce, plata y oro (de creciente dificultad), desafíos, extras desbloqueables y modos multijugador hasta para cuatro (algunos a pantalla partida, otros por turnos). Pero, sin duda, su mayor acierto es que algunas pruebas nos permiten jugar con dos mandos Move, lo que permite una mayor complejidad y variedad de movimientos (en los combates manejamos con un mando la espada y con otro el escudo, con lo que podemos cubrirnos y atacar casi a la vez). Es, sin lugar a dudas, el mejor y más duradero título de cuantos hay en el lanzamiento de Move, aunque eso sí, no tiene modos Online (sólo ránkings) y alguna pruebas, como la petanca, no son muy divertidas...



Si tienes 2 mandos Move, podrás practicar el tiro con arco o el volley de una forma más realista y divertida.

**¿APROVECHA EL MANDO?** Es el título que más exprime el mando, aunque algunas pruebas son aún mejores usando dos Move...

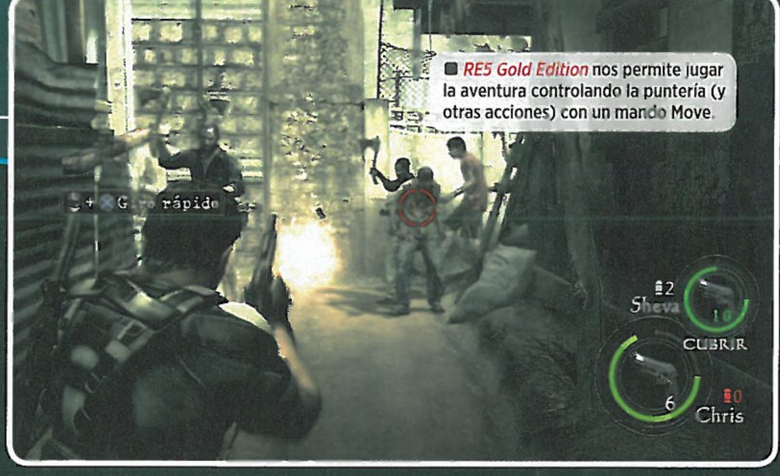
**LO MEJOR** La precisión del mando y la cantidad de acciones que podemos realizar.

**LO PEOR** Algunas pruebas son flojitas, como la petanca. No tiene modos Online.

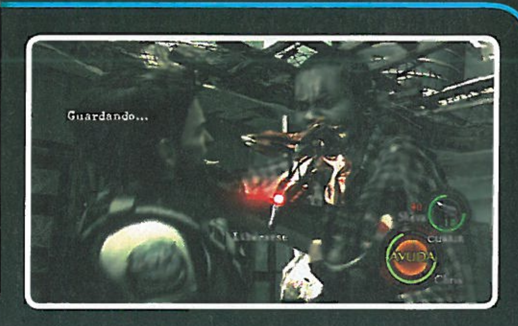
| » GRÁFICOS | » SONIDO | » DIVERSIÓN | » DURACIÓN |
|---|---|---|---|
| 91 | 80 | 89 | 90 |

**NOTA 89**

Es el mejor juego para probar de qué es capaz Move, más aún con dos mandos. Además es largo, técnicamente bueno...




■ *RE5 Gold Edition* nos permite jugar la aventura controlando la puntería (y otras acciones) con un mando Move.






Género
**SURVIVAL ACTION**
Desarrollador
**CAPCOM**
Editor
**KOCH MEDIA**
Lanzamiento
**YA DISPONIBLE**
Precio
**40,99 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**INGLÉS**
Resolución máxima
**720P**
Jugadores
**DE 1 A 2**
Modo Online
**DE 2 A 4**
Guardar partidas
**AUTOGUARDADO**
Página web
**WWW.RESIDENTEVIL.COM/5/**

LA EDICIÓN **DEFINITIVA** DEL MEJOR SURVIVAL DE PS3

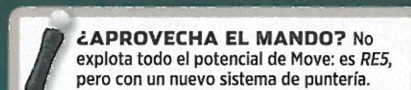
# Resident Evil 5 Gold Edition

**Si al genial *RE5* le añades capítulos descargables, compatibilidad con Move y otros extras, ¿qué queda? La mejor edición posible...**

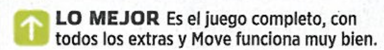
Con más de seis meses de retraso respecto al resto del mundo llega *RE5 Gold Edition*, la edición que incluye la genial aventura completa, los 2 capítulos descargables, nuevos modos de juego y otros extras en el disco.

Y la verdad es que el uso de un mando Move ayuda a que la experiencia sea más divertida: nosotros levantamos el arma apretando el gatillo y disparamos con el botón Move al lugar de la pantalla al que apunta el mando. Al principio cuesta un poco acostumbrarse, sobre todo porque apuntamos y disparamos con los botones del mando Move y no hay opciones para remapear los controles (a nosotros nos parece más lógico apuntar con L1 o el gatillo del mando Navigator).

**El mando Move sirve,** además, para realizar otras acciones, como recargar (agitando el mando) o realizar los ataques con cuchillo (agitar el mando sin apuntar). Por lo demás, el juego es igual que la edición normal, y tan intenso y divertido como con los controles de siempre...



**¿APROVECHA EL MANDO?** No explota todo el potencial de Move: es *RE5*, pero con un nuevo sistema de puntería.



**LO MEJOR** Es el juego completo, con todos los extras y Move funciona muy bien.

**LO PEOR** No poder apuntar y correr a la vez. Pocos puzzles y menos sustos.

| » GRÁFICOS | » SONIDO | » DIVERSIÓN | » DURACIÓN |
|---|---|---|---|
| 95 | 94 | 97 | 92 |

**NOTA 95** Es la versión más completa de esta genial aventura que, gracias a Move, ofrece un aliciente para rejugarlo.



■ El mando Move se transforma en todo tipo de utensilios para interactuar con la mascota.




■ Bolos, saltos con trampolín... *EyePet* tiene multitud de juegos para practicar con la "criatura".



Género
**PARTY GAMES**
Desarrollador
**LONDON STUDIO**
Editor
**SONY**
Lanzamiento
**YA DISPONIBLE**
Precio
**39,99 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**CASTELLANO**
Resolución máxima
**720P**
Jugadores
**1**
Modo Online
**DESCARGAS**
Guardar partidas
**AUTOGUARDADO**
Página web
**ES.PLAYSTATION.COM**

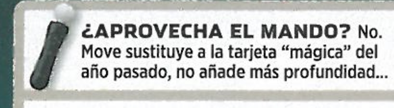
UNA FORMA DISTINTA DE CRIAR A TU **MASCOTA** VIRTUAL

# EyePet Move Edition

**El juego que arrasó las pasadas navidades en PS3 se reedita ahora con compatibilidad total con Move y algunas novedades...**

Al igual que la edición del año pasado, este título nos invita a criar una mascota, con todo lo que ello implica: hay que jugar con ella, alimentarla, asearla... Pero, a diferencia del juego original, que contaba con una tarjeta "mágica" para interactuar con la mascota, aquí es el mando Move el que se transforma en todo tipo de juguetes y objetos (desde una pistola de agua a un biberón) para interactuar con ella. No hay novedades, y salvo algunos objetos y vestimentas, es el mismo juego del año pasado, con la misma estructura que nos invita a cumplir cada día unos retos (como practicar un determinado juego o tomar fotos). Añade opciones de estilismo y el resultado es un juego para toda la familia.

**¿APROVECHA EL MANDO?** No. Move sustituye a la tarjeta "mágica" del año pasado, no añade más profundidad...



**LO MEJOR** Es simpático y tiene ideas originales. Cualquiera puede jugar con él.

**LO PEOR** Es el mismo juego del año pasado, no añade funciones extra para Move.

| » GRÁFICOS | » SONIDO | » DIVERSIÓN | » DURACIÓN |
|---|---|---|---|
| 86 | 85 | 84 | 82 |

**NOTA 84** Un divertido título para toda la familia... pero si jugaste el *EyePet* del año pasado no encontrarás novedades.




| | |
|---|---|
| Género | PARTY GAMES |
| Desarrollador | SUPER MASSIVE GAMES |
| Editor | SONY |
| Lanzamiento | YA DISPONIBLE |
| Precio | 39,99 € |
| Textos | CASTELLANO |
| Voces | CASTELLANO |
| Resolución máxima | 720P |
| Instalación | NO |
| Jugadores | DE 1 A 4 |
| Modo Online | NO |
| Guardar partidas | AUTOGUARDADO |
| Página web | ES.PLAYSTATION.COM |



Cortar el pelo, pintar, manejar un helicóptero... *Start the Party* ofrece 10 minijuegos en los que el mando se transforma en todo tipo de utensilios...



Con un arpón debemos pinchar los bichos de nuestro color. Y no rozar las minas...



Aparte de los 10 minijuegos hay retos más breves, como despertar a un pájaro con una campana

## QUE EMPIECE LA FIESTA DE... ¿LOS POCOS **MINIJUEGOS**?

# » Start The Party!

**Siguiendo la filosofía de *EyeToy Play*, *Start the Party* ofrece una colección de locos minijuegos en los que nuestro mando PS Move se convierte en variadas cosas...**

Las colecciones de minijuegos son siempre una buena oportunidad para comprobar de lo que es capaz un nuevo periférico. Y el caso de *STP* no es una excepción. Las prueba nos invitan a superar todo tipo de situaciones, desde pintar objetos a cortar el pelo de unos "muñecotes", dejar a unos polluelos en el nido con ayuda de un ventilador o reventar bichos con arpones o raquetas. La gracia, aparte de la que derrochan algunos juegos, consiste en que nuestro mando Move se transforma en pantalla en todo tipo de objetos, desde una brocha a un pai-pai, consiguiendo así que la experiencia sea aún más inmersiva.

**STP ofrece 10 minijuegos** principales, una cantidad que resulta realmente baja, pese a que todos ellos están muy bien diseñados, funcionan bien y son divertidos. A estos hay que sumar pequeñas pruebas que aparecen de forma aleatoria en el modo "Fiesta" multijugador, con ideas tan peregrinas como ondear la bandera de la paz. De estas pruebas cortas hemos visto al menos 6 distintas... pero sigue siendo una cantidad baja y la mecánica de cada prueba es más simple que en *Champions Sports*, lo que hace que pronto se haga repetitivo. Añade opciones como tomar fotos o grabar voz para personalizar a nuestro "avatar", multijugador para 4 con un solo mando Move y el resultado es un juego divertido... pero corto en opciones.

Pintar la cara del rival o modificar su sonido grabado es parte de la diversión de algunas pruebas...



**¿APROVECHA EL MANDO?** Los minijuegos son simples y requieren acciones simples. No exprime el potencial del mando.

**LO MEJOR** Las pruebas están pulidas y responden bien. Tomar fotos y grabar sonido...

**LO PEOR** Tiene muy pocos minijuegos y opciones. Y el multijugador es por turnos.

| » GRÁFICOS | » SONIDO | » DIVERSIÓN | » DURACIÓN |
|---|---|---|---|
| 82 | 84 | 73 | 69 |

**NOTA 76**

Sus escasos minijuegos no consiguen evitar que la enorme diversión inicial sea cosa de pocas horas. Una pena...



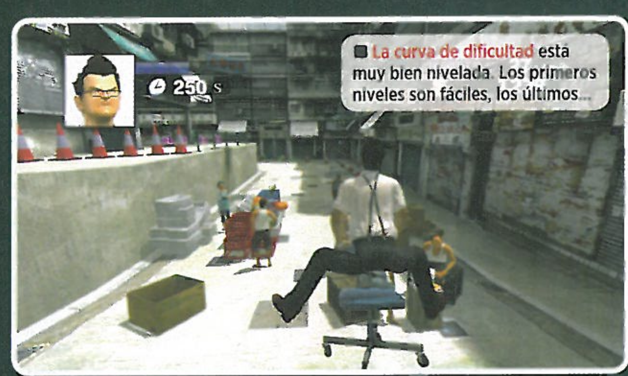

Género
ACCIÓN/VELOCIDAD
Desarrollador
SCE JAPAN STUDIO
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
ES.PLAYSTATION.COM




Cada nivel nos propone llegar a una furgoneta, en un tiempo limitado, evitando a los mafiosos y obstáculos que salgan a nuestro paso... ¡escalera!




Pulsando un botón y moviendo el mando realizamos 4 golpes de Kung Fu (dejas KO a los mafiosos).




La curva de dificultad está muy bien nivelada. Los primeros niveles son fáciles, los últimos...

UNA **DISPARATADA** HUIDA A LOMOS DE UNA SILLA

# » Kung Fu Rider

**Un detective y su ayudante huyen de la mafia de Hong Kong a bordo de sillas de oficina, andadores y otros trastos con ruedas. Suena alocado... ¿verdad?**

Es el título más alocado del debut de Move, un arcade de velocidad en el que, a bordo de sillas y otros trastos con ruedas, debemos recorrer 27 niveles ambientados en las pobladas calles de Hong Kong, evitando a los mafiosos y otros obstáculos para llegar a la furgoneta que nos pondrá a salvo.

Y, gracias al mando Move, podremos realizar distintas acciones: girar, saltar, agacharnos e incluso dar patadas y otros golpes de Kung Fu. Añade objetos que podemos recoger (dinero y turbo) y el resultado es una simpática ida de olla... pero que realmente no es más inmersivo con el mando Move y podría haber salido perfectamente con el control tradicional de toda la vida.

**El problema es que muchas de las acciones** que realizamos con el mando no son intuitivas. Por ejemplo, coger carrerilla con la silla se ejecuta meneando el mando Move arriba y abajo: no corremos así en la vida real. E incluso se confunden con otras acciones, como saltar. Esto, sumado a su repetitivo desarrollo, impiden que *KFR* resulte mucho más atractivo.




Las 7 u 8 acciones que podemos realizar con el mando van desde girar a deslizarnos por barandillas.




**¿APROVECHA EL MANDO?**
No mucho. De hecho, este juego podía haberse lanzado con el control tradicional...


**LO MEJOR** El sentido del humor, su alocada idea, es largo, tiene desbloqueables...
**LO PEOR** Es repetitivo y tiene un modo cooperativo bastante tontorrón.

| GRÁFICOS | SONIDO | DIVERSIÓN | DURACIÓN |
|---|---|---|---|
| 81 | 83 | 70 | 82 |


NOTA **79**

Un arcade de velocidad diferente, que pronto se vuelve monótono y que no termina de aprovechar el mando Move.

# Y en los próximos meses...

**Aparte de los juegos que hemos analizado, Move va a recibir más de 30 títulos compatibles. Y va a haber de todo, desde juegos descargables a viejos conocidos que, vía actualización, serán compatibles con Move. He aquí algunos de ellos...**



PS3 | AVENTURA | SONY | NOVIEMBRE

## » Heavy Rain Move Edition

**Esta genial y original aventura** de misterio va a recibir en los próximos meses un parche para que sea compatible con Move. Además, el juego se va a reeditar con ese mismo parche incorporado con el subtítulo "Move Edition". De este modo, algunas de las acciones del juego, como pelear o investigar, serán aún más divertidas.



PS3 | MUSICAL | SONY | NOVIEMBRE

## » SingStar Dance

**Tras deleitarnos con sus múltiples ediciones y descargas** de temas, el karaoke que nos evalúa está listo para una nueva evolución: el baile. De este modo, mientras cantamos, y gracias a Move, podemos realizar coreografías (o que otros jugadores sean los que bailen). Se podrá jugar con uno o dos mandos Move y una silueta en pantalla nos indicará que posturas adoptar en cada momento. Para fans de la música.




PS3 | ARCADE | FIREMINT | SEPTIEMBRE

## » Flight Control HD

**Tras arrasar en iPhone,** este juego que nos invita a ser un "controlador" aéreo llegará en breve a la tienda PlayStation con compatibilidad con Move y gafas 3D. En él, y empleando el mando Move, tendremos que trazar las rutas que deben seguir los distintos tipos de avión y helicóptero para no chocar y aterrizar correctamente en la pista que les corresponda. Un desarrollo sencillo, pero que pica hasta límites insospechados...



PS3 | MUSICAL/APLICACIÓN | SONY | 2010

## » Beat Sketcher

**Los más artísticos** van a recibir con los brazos abiertos una propuesta de lo más interesante. Y es que Move se va a transformar en un pincel con el que dibujar en la pantalla de tu tele lo que quieras, con variadas herramientas y opciones y, cómo no, modos de juego (habrá hasta una mezcla entre juego musical y de dibujo). También podremos descargar las creaciones de otros usuarios y compartir las nuestras.



PS3 | DEPORTIVO | UBISOFT | SEPTIEMBRE

## » Racket Sports

**Cinco deportes de raqueta** se darán cita en un mismo juego desde el mismo día de lanzamiento de Move. En concreto, podremos practicar tenis, ping pong, tenis de playa, squash y bádminton, cada uno con sus competiciones, desbloqueables... Además, ofrecerá modos multijugador a pantalla partida, 40 localizaciones diferentes para competir y un look más desenfadado que, por ejemplo, *Champions Sports*.



PS3 | ARCADE | SONY | NOVIEMBRE

## » Time Crisis Razing Storm

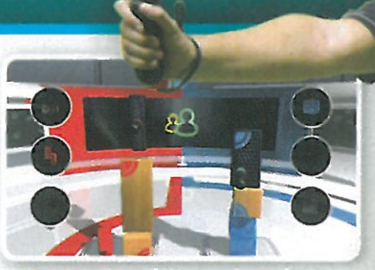
**Los arcades de pistola** van a tener una nueva resurrección gracias a Move. Y el primero en llegar, cómo no, va a ser este *Time Crisis*, que recopilará 3 juegos de la saga, incluirá un modo aventura en el que podremos desplazarnos como en cualquier shooter y contará con modo Online para 8.

## NUESTRA PRIMERA VALORACIÓN

**Move nos ha gustado: el mando funciona perfectamente, detecta hasta el más mínimo gesto, es preciso, no tiene mucho retardo... El "problema" han sido los juegos de lanzamiento. Vale que *Champions Sports* es divertido y duradero pero, como el resto, es algo que hemos visto en otras consolas. Por suerte, el futuro pinta de lujo, gracias a títulos como el puzzle *Tumble* o el genial *Sorcery*.**



*Sorcery* nos convertirá en un aprendiz de mago que, varita en mano, aprenderá hechizos.



*Tumble* será un adictivo puzzle en el que tendremos que apilar bloques de madera.

# TODAS LAS NOVEDADES DE LA **FERIA DE VIDEOJUEGOS** MÁS IMPORTANTE DE EUROPA



# gamescom

**Tras el E3, el siguiente evento más importante en el mundo de los videojuegos es la Gamescom, la feria europea del videojuego, que se celebra todos los años en agosto en la ciudad germana de Colonia. Y siguiendo la tónica del año pasado, la feria volvió a ser todo un éxito...**





Si miramos sólo las cifras, no hay duda de que la Gamescom, la feria europea del videojuego más importante, fue todo un éxito: más de 240.000 visitantes, de los cuales 19.000 fueron profesionales. Y, ¿qué sería de una feria sin expositores? Más de 500 compañías de 33 países distintos mostraron sus productos, 200 de los cuales fueron presentados en sociedad por primera vez en sus respectivas plataformas (PC incluido). PS3 se llevó una buena parte del protagonismo gracias a Move y las novedades que allí se desvelaron, como un nuevo *Resistance*, un *Ratchet & Clank* con modo cooperativo o el inminente lanzamiento de *Mass Effect 2*, el genial juego de rol que hasta ahora era exclusivo de Xbox 360. Y eso por no hablar de las novedades que se presentaron de algunas exclusivas de PS3, como *GT5*, que os contamos en nuestra preview. Lo dicho, la feria europea ha demostrado que goza de muy buena salud...

Como en cualquier feria no faltaron las modelos disfrazadas, los stands llenos de gente... y los juegos.





- Mass Effect 2
- BioShock Infinite
- Deus Ex: Human Revolution
- Dragon Age II
- Mortal Kombat
- InFamous 2
- F.3.A.R.
- Operation Flashpoint Red River
- Bulletstorm
- Ratchet and Clank All 4 One
- Ace Combat Assault Horizon
- DIRT 3
- Dead Space 2
- Virtua Tennis 4
- Invizimals Shadow Zone
- Resistance 3

■ *Mass Effect 2* será una gigantesca aventura, con muchos momentos de acción en tercera persona, toques de rol, evolución de habilidades...

PS3 | EA GAMES | ROL DE ACCIÓN | ENERO 2011

# » Mass Effect 2

**De los creadores de *Dragon Age* y otros grandes RPG nos llega ahora una compleja epopeya espacial a la altura de Star Wars...**

El comandante Shepard es una leyenda de la galaxia... y pronto lo será también de PS3. Es el protagonista de la saga *Mass Effect*, cuya segunda parte llegará a principios del año que viene. Su aventura nos llevará a un futuro muy lejano, en el que la galaxia cada vez esconde menos secretos y existe una estructura política, militar y comercial que une a las distintas razas que habitan el universo. Esto no impide que haya facciones que se oponen a este régimen, ni que haya traiciones y complots, en los que nos veremos envueltos durante la trama...

Y, como los juegos de rol más recientes de Bioware, el juego adoptará una estructura por misiones, es decir, podremos hablar con todo tipo de personajes que nos encargarán variadas tareas (podremos tener varias activas a la vez), al tiempo que evolucionamos las habilidades de Shepard y los miembros de su equipo, lo que dará lugar a una aventura enorme, rejugable y con cientos de posibilidades. Esperemos que Bioware prepare algún tipo escena introductoria para explicar los hechos del primer *ME*, porque si no, nos perderemos muuuuchos detalles...

# » BioShock Infinite

**El genial shooter abandona las profundidades marinas de Rapture para encontrar un nuevo rumbo en Columbia, una ficticia ciudad flotante...**

PS3 | 2K GAMES | SHOOTER/AVENTURA | 2012

Ambientado en 1912, este nuevo *Infinite* no guardará conexión con anteriores juegos de la saga y nos presentará un nuevo entorno, Columbia, una ciudad flotante que sobrevuelva los Estados Unidos y que pronto provocará una terrible catástrofe desapareciendo entre las nubes. Nosotros encarnaremos a Booker DeWitt, un agente que recibe una misteriosa llamada de alguien que conoce el paradero de Columbia y que le ofrece una misión: rescatar a Caterine, una joven con poderes retenida en la ciudad. Como en anteriores *BioShock*, a la hora de jugar tendremos un arma de fuego en una mano y poderes en la otra, poderes que serán más variados que los plásmidos. Paciencia, porque aún tardará en llegar...



■ *Infinite* llevará el estilo de juego *BioShock* a 1912, en una ciudad flotante de marcada ambientación americana.


DEHR será una aventura ciberpunk con mucha acción, toques de rol, sigilo, implantes cibernéticos capaces de todo y letales enemigos finales...

PS3 | SQUARE ENIX | ROL/SHOOTER SUBJETIVO | PRIMER TRIMESTRE 2011

# » Deus Ex: Human Revolution

**Imagina la estética "Matrix", añade humanos con implantes robóticos, ambientación a lo "Blade Runner", conspiraciones... y éxito asegurado.**

En el año 2027, la sociedad ha visto numerosos avances, en especial en el campo de la neuroprótesis (implantes que responden a nuestro cerebro). Algunas compañías que fabrican estos implantes, celosas del espionaje, recurren a la seguridad privada. Y Adam Jensen, el protagonista, es uno de estos expertos en seguridad. Por desgracia, nada más comenzar la aventura será víctima de un ataque a las instalaciones que protegía y, sin ser consultado, recibe varias de estas prótesis para sobrevivir. Así, tras recuperarse, dedicará todos sus esfuerzos a descubrir quien realizó el ataque... y pronto se dará cuenta de que todo forma parte de una conspiración global,

A la hora de jugar, *Deus Ex* será una aventura subjetiva, con mucha acción (al parapetarnos, el juego cambiará a un enfoque en tercera persona) y toques de sigilo y rol (nuestras decisiones y diálogos afectarán al desarrollo). Además, podremos mejorar los implantes de Adam, elegir entre un vasto arsenal y habilidades: podremos ver a través de las paredes, usar camuflaje óptico... Y todo esto sin hablar de su flipante estética ciberpunk, la música...


El juego se desarrollará en el 2027 y tendrá una trabajada estética, mitad "Blade Runner", mitad "Matrix".



# » Dragon Age II

**El enorme juego de rol de Bioware vuelve con un montón de novedades y cambios bajo el brazo, como unos combates más orientado a la acción.**

PS3 | EA GAMES | ROL DE ACCIÓN | MARZO 2011


*DAII* estará más orientado a la acción, pero sin renunciar a los detalles típicos de los juego de rol.

El genial y enorme universo creado para *Dragon Age: Origins* va a ser de nuevo el telón de fondo de un renovado juego de rol, que presentará numerosos cambios. El primero, al menos por lo que se ha visto en la Gamescom, es que sólo podremos crear personajes humanos (magos, guerreros y ladrones), de ambos sexos. Con ellos nos embarcaremos en una nueva aventura, que estará mucho más orientada a la acción (los combates serán más parecidos a los de un beat'em up, con tres botones asociados a distintos tipos de ataque). Y, pese a esta mayor velocidad y agilidad, los toques roleros seguirán estando ahí, desde la evolución de las habilidades de nuestros personajes al sistema de múltiples respuestas en los diálogos.

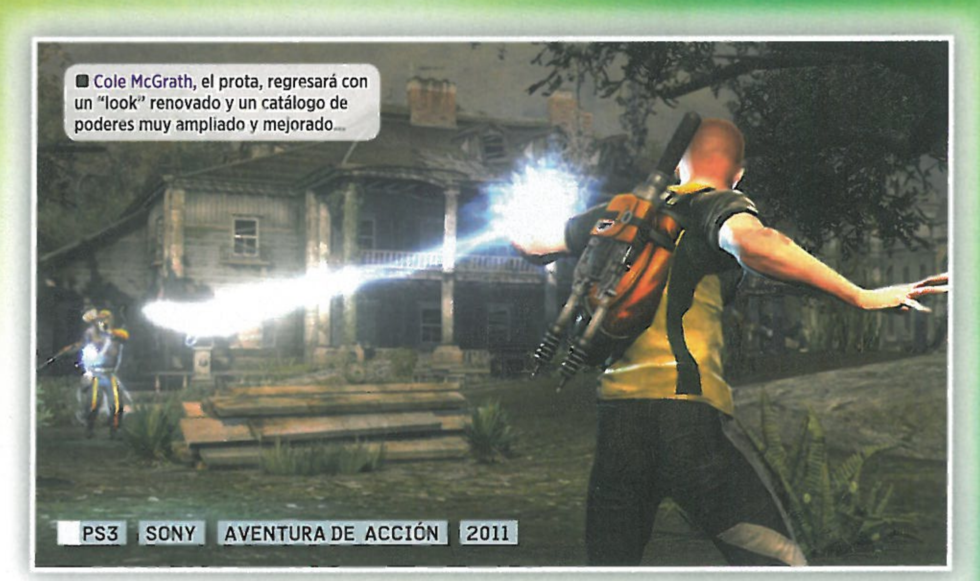

PS3 | WARNER | LUCHA | 2011

Los combates de este *Mortal Kombat* serán más salvajes y los 'Fatality' más brutales que nunca.

# Mortal Kombat

**La saga de lucha más brutal y despiadada se "reiniciará" el año que viene con la entrega más salvaje y gore de todos los tiempos...**

Aún no se han desvelado muchos detalles, pero la intención de Warner es más que clara: quiere resucitar la saga *Mortal Kombat* volviendo a las raíces de la serie, es decir, ofreciendo los combates más salvajes y gores. El argumento del juego nos presentará a un Raiden derrotado. El malvado Shao Khan ha logrado vencerlo y para salvar a la humanidad tendremos que viajar al pasado para poder derrotar al villano. Aún no se ha desvelado el elenco de personajes, pero seguro que volverán Scorpion, Johnny Cage, Kitana...


PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 2011

Cole McGrath, el prota, regresará con un "look" renovado y un catálogo de poderes muy ampliado y mejorado...

# inFamous 2

**Una nueva ciudad, nuevos villanos, enemigos y poderes... Cole McGrath regresa en una segunda aventura en la que le esperan retos aún mayores.**

Empire City, la ciudad que vio nacer al héroe de *inFamous* ha explotado. Por suerte, Cole consigue escapar y descubre que el responsable ha sido una maligna criatura conocida como "la bestia". En un intento por detenerla llegará hasta una nueva ciudad, New Marais, donde supuestamente está su creador. Así dará comienzo una nueva aventura repleta de nuevas situaciones, enemigos y poderes (como la habilidad para dominar el hielo). Y lo mejor es que prácticamente todo está siendo revisado, desde las animaciones al sistema para trepar por los edificios, lo que culminará en un título más divertido...

## F.3.A.R.

PS3 | WARNER | SHOOTER | 2011

Este paranomal shooter subjetivo volverá con una tercera entrega que promete ser aún más terrorífica: un sistema de sustos aleatorios (no habrá 2 partidas iguales), nuevo modo cooperativo para 2, nuevos poderes, más acción a cámara lenta...



*F.3.A.R.* seguirá apostando por los sustos, la oscuridad y las dimensiones paralelas para aterrorizar a los jugadores.

## Operation Flashpoint Red River

PS3 | CODEMASTERS | A. TÁCTICA | 2011

El simulador de guerra más realista volverá el año que viene en un nuevo frente, Tajikistán, y nuevas opciones, como un completo modo multijugador para 4 vía Online, ofreciendo además situaciones a las que los marines se enfrentan diariamente.



*Red River* tendrá en el modo cooperativo para 4, uno de sus pilares junto con el realismo (en forma de misiones cotidianas).

## Bulletstorm

PS3 | EA GAMES | SHOOTER | FEBRERO

Será un futurista shooter que nos llevará a un peligroso planeta, del que deberemos salir vivos para poder vengarnos de quien nos envió allí. Premiará la originalidad y la brutalidad a la hora de eliminar a los enemigos, combinando todo tipo de maldades...



*Bulletstorm* premiará nuestra "maldad" a la hora de acabar con los enemigos combinando todo tipo de recursos...



All 4 One ofrecerá el desarrollo típico de un *Ratchet & Clank* (acción, plataformas, enemigos finales...) pero con modo cooperativo para 4.

PS3 | SONY | ACCIÓN/PLATAFORMAS | OTOÑO 2011



# » Ratchet & Clank All 4 One

**Después de 10 juegos (entre PS3, PS2 y PSP), las aventuras de este mítico dúo están a punto de dar un importante paso adelante.**

A principios de 2009, el estudio de Carolina del Norte de Insomniac Games se aisló del mundo para empezar a trabajar en un juego nuevo de la saga *Ratchet & Clank*. Y, aunque aún falta un año para que veamos el fruto de su trabajo, ya han enseñado por donde irán los tiros: una aventura de acción y plataformas con modo cooperativo para 4 jugadores (tanto en la misma consola como Online), en la que la cooperación será fundamental para avanzar. Fundamental y frecuente, ya que el juego ha sido diseñado en torno a esta idea para que los jugadores tengan que ayudarse. Así, tan pronto tendremos que crear una liana humana para cruzar un abismo como soltar todo nuestro arsenal contra un enemigo de final de nivel. Y, siendo un juego para 4, ¿qué personajes habrá? Pues están confirmados el dúo protagonista (que mantendrán sus habilidades de siempre y nuevos trucos), el desternillante Quark y el Dr Nefarius. En definitiva, un elenco protagonista que dadas sus relaciones en anteriores juegos garantiza el humor y situaciones absurdas. Lo malo de esto es que aún falta mucho para hincarle el diente...



La cooperación será vital, ya sea para crear una "liana" o vencer a un jefe combinando habilidades.

# » Ace Combat Assault Horizon

**La longeva saga de combate aéreo debutará en PS3 con un título que promete llevar la emoción, la velocidad y la acción a un nuevo nivel.**

PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN | 2011

Assault Horizon será la puesta al día de *Ace Combat*, un título mucho más explosivo, rápido y espectacular.

Al igual que *Mortal Kombat*, *Ace Combat* también se va a "reiniciar" en 2011, con una entrega que ha sido diseñada y desarrollada desde cero. ¿El objetivo? Ofrecer la acción aérea más rápida, explosiva y demoledora. Para ello nos pondrán como telón de fondo una historia ficticia en un marco real, en la que habrá traiciones y mucha intriga. Nosotros, al mando de todo tipo de cazas y helicópteros, viviremos una explosiva aventura, en la que libraremos persecuciones entre rascacielos (que se destrozarán con nuestros misiles), bombardearemos embarcaciones enemigas e incluso arrasaremos una ciudad con la ametralladora fija de nuestro helicóptero. Y todo con un elevado nivel de detalle...

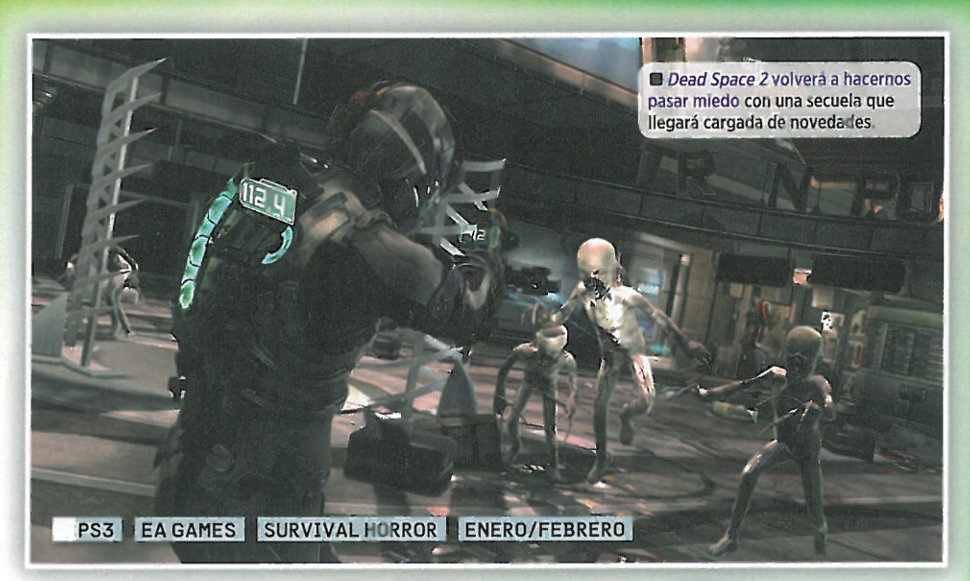



La saga *DIRT* volverá el año que viene más orientada que nunca al mundo del rally, con más de 50 coches, más tramos y circuitos...

# DIRT 3

**Tras haber flirteado con la cara más arcade del rally, *DIRT 3* volverá a los orígenes de la saga y será todo un homenaje a las competiciones off road.**

Con el objetivo de repasar y homenajear los últimos 50 años de competición de rallies, *DIRT 3* volverá a la esencia de este deporte de motor y ofrecerá más de 50 coches de las 5 últimas décadas, más del doble de trazados y circuitos que la anterior entrega (inspirados en África, América, Europa...) y nos sumergirá de lleno en la vida de un piloto que está en lo alto de su carrera y debe defender el título. Además, como novedad, habrá eventos de exhibición al más puro estilo Gymkana. Del modo Online aún no se ha revelado nada.




*Dead Space 2* volverá a hacernos pasar miedo con una secuela que llegará cargada de novedades.

# Dead Space 2

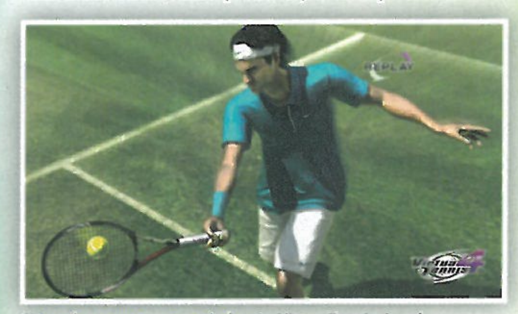
**Ya os hemos hablando más de una vez de esta aventura, pero en la Gamescom se ha confirmado que será uno de los títulos fuertes de 2011...**

Para muchos, *Dead Space* es la mejor aventura de terror de PS3, pese a no terminar de exprimir algunos clichés de su ambientación. De eso se va a encargar su secuela, que ofrecerá más variedad de situaciones, como poder movernos en gravedad cero gracias a unas botas propulsadas. Y habrá mucho más: ofrecerá enemigos más brutales, un mejorado sistema de "cercenación" de extremidades del enemigo... Además, el juego llegará a España con una edición especial que incluirá de regalo una versión HD compatible con Move de *DS Extraction*, un arcade de disparo sobre raíles que salió en Wii.

## Virtua Tennis 4

PS3 | SEGA | DEPORTIVO | 2011

El arcade de tenis por excelencia prepara su retorno, con dos grandes novedades: compatibilidad con PS Move y gráficos 3D estereoscópicos. Sus creadores dicen que volverá mucho más realista y con las habituales estrellas reales (Federer, Nadal...).




Las dos mayores novedades de *Virtua Tennis 4* será su compatibilidad con Move y las teles 3D estereoscópicas.

## Invizimals Shadow Zone

PSP | SONY | ACCIÓN | OTOÑO

El exitoso juego de combate con monstruos volverá este año con una mejorada secuela, que de nuevo usará la cámara Go! Cam para capturar a 25 criaturas (mediante puzzles de todo tipo) y pelear e intercambiar tus "bichos" vía Online...




La cámara Go! Cam te servirá para detectar los monstruos en cualquier parte de tu casa y con la tarjeta mágica los capturarás.

## Y además...

La Gamescom ha traído muchos más títulos y anuncios, como por ejemplo, ***Resistance 3***, del que sólo se ha visto un trailer en imagen real. También se han presentado nuevos juegos compatibles con Move, como ***Dance Dance Revolution*** o se ha anunciado su compatibilidad, como ***No More Heroes.*** También se ha anunciado que ***Portal 2*** llegará a principios de febrero con modo cooperativo incluido. Y sobra decir que se han visto nuevos detalles sobre ***Assassin's Creed La Hermandad, NFS Hot Pursuit, MOH*** y muchos más de los que os hablaremos a fondo el mes que viene.



# EL APOCALIPSIS NUCLEAR SIGUE DANDO **JUEGO**




**_Fallout 3_ unió el rol y los shooters en un matrimonio bien avenido. Ahora, su primer "hijo", viene con un montón de novedades bajo el brazo.**

PS3 | ROL DE ACCIÓN | BETHESDA | 22 DE OCTUBRE

Definir a *New Vegas* como secuela de *Fallout 3* no sería ni justo ni correcto. Pero tampoco es un juego nuevo... La mejor forma de definirlo sería como una "prolongación" del universo postnuclear que conocemos, pero con nuevas localizaciones, personajes y opciones para contarnos una historia completamente nueva. Y todo bajo un sistema de juego que, aunque con novedades, es muy parecido al que conocemos de *Fallout 3*.

**_New Vegas_ nos lleva a la costa Oeste de Estados Unidos,** a los años 40, donde los efectos del caos nuclear han sido menos devastadores que en Washington, la ciudad de *Fallout 3*, aunque también hay radiación y mutantes... En este caos, nuevas fuerzas y organizaciones han surgido, como la Nueva República de California (con un ejército más o menos organizado) o bandas más salvajes, como los Khan. Nues-

## « Edición especial

Al igual que *Fallout 3*, *New Vegas* contará con una cuidada edición especial que ofrecerá a los fans 7 fichas de apuesta (de los casinos del juego), una ficha Platino (importante en la trama), una baraja de póker, novela gráfica con tapa dura, un DVD con el "making of" del juego... Costará 90 €.




*New Vegas* se desarrollará en la costa oeste americana y nos llevará por casinos, el desierto y otros conocidos lugares en busca de quien intentó matarnos...





**_New Vegas_ apostará por una nueva historia, un mundo más abierto, con más opciones y posibilidades, para engancharnos con una aventura igual o más grande que la de _Fallout 3_...**

tra aventura no comenzará en un refugio, si no en el exterior, como un humano adulto que trabaja como mensajero. Y las cosas no podrían empezar peor para nosotros: en el desierto, maniatado, con un desconocido con chaqueta a cuadros que nos dispara a la cara para quitarnos el paquete que debíamos entregar. Por suerte, un robot nos desentierra y nos lleva al doctor de Goodsprings, donde podremos elegir un nuevo rostro y, por medio de todo tipo de preguntas y tests (incluido el de manchas de Rorschach) definiremos las características de nuestro personaje. Eso sí, habrá más opciones, matices y variables que en *F3*, como por ejemplo la inclusión de "rasgos" que acotarán más las habilidades, como "Cuatro Ojos" (mejorará nuestra percepción con gafas, sin ellas empeorará). Además, ofrecerá más del triple de habilidades, lo que dará pie a personajes mucho más distintos.

**Tras crear al personaje,** tendremos total libertad desde el primer minuto de juego (hasta el tutorial para aprender a manejar las armas será opcional). Podremos ir donde queramos, ya sea explorar el enorme desierto o visitar algunas de las zonas emblemáticas, como la presa Hoover o el Strip (la zona de los casinos), aunque, sin subir de nivel, llegar a ciertas zonas será casi imposible. En cualquier caso, nada más empezar sólo tendremos una misión para seguir el rastro de nuestro asesino y un basto entorno por delante (de una extensión similar a la de *F3*) con más de 2000 personajes con los que podremos hablar y 4 facciones a las »

# » Bienvenido a la nueva ciudad del vicio

New Vegas, la "reconstrucción" de la ciudad tras el apocalipsis nuclear, será uno de los lugares que veremos en el estado de Nevada. Aparte del Strip o zona de los casinos, habrá muchos kilómetros de desierto, zonas emblemáticas como la reconocible presa Hoover, ciudades ficticias como Primm...




**NEONES Y JUEGO** Póker, tragaperras... habrá numerosos casinos y juegos en los que apostar chapas.




**UN NUEVO HÉROE** Habrá más opciones y variables para crear a nuestro personaje al comenzar a jugar.



**NUEVOS ENEMIGOS** Aparte de traicioneros humanos, necrófagos y mutantes, habrá Geckos y nuevas criaturas.



Como *Fallout 3*, *New Vegas* será un shooter subjetivo con toques de rol que podemos jugar también en tercera persona.



Podremos unirnos a 4 facciones, conversar y eliminar a cualquiera de los más de 2000 personajes que "cabrán" en el juego...



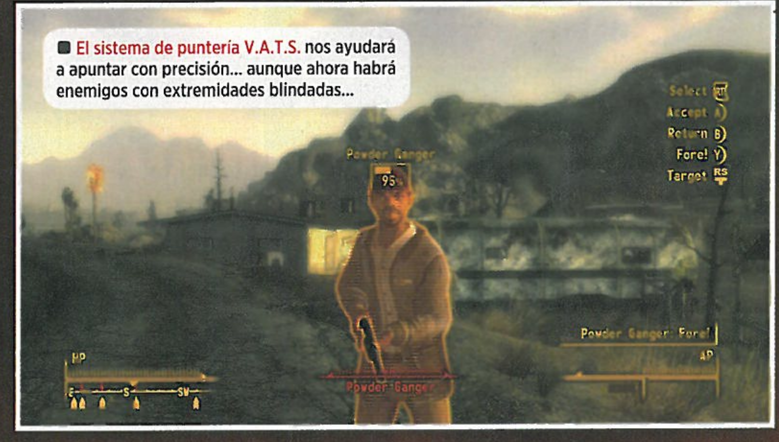




El yermo no será un lugar seguro... Mutantes, humanos y otros peligros nos acecharán, aunque podremos defendernos con un amplio arsenal.



Las opciones de personalización del protagonista se han disparado, más allá de las opciones cosméticas.




El sistema de puntería V.A.T.S. nos ayudará a apuntar con precisión... aunque ahora habrá enemigos con extremidades blindadas...

que podremos unirnos. Eso sí, deambular por el desierto de Mojave no será una tarea sencilla: habrá nuevos enemigos (como los Geckos, clásicos en los primeros *Fallout*), peligrosas bandas, solitarios trotamundos que nos traicionarán a la mínima de cambio y muchos peligros más. Menos mal que, para movernos por este hostil mundo contaremos con nuestro PipBoy (el ordenador de brazo que nos hará la vez de inventario, mapa, indicador de misiones...) y nuestro sistema V.A.T.S. (que para la acción y nos permite apuntar a diferentes zonas del enemigo). A esto habrá que añadir novedades como modificar nuestras armas, crear pócimas y venenos, apuntar desde la mira de las armas (a lo *Call of Duty*), un nuevo sistema para dar órdenes a nuestros acompañantes... y más "cosillas".

**_New Vegas_ será muy parecido a _Fallout 3_ a la hora de jugar, pero con numerosos ajustes y novedades que mejorarán la experiencia.**

**Nuestras primeras horas** en este apocalíptico mundo nos han permitido comprobar que, a la hora de jugar, *New Vegas* será muy parecido a *F3*, pero que dejará más libertad al jugador. Y técnicamente, serán también muy parecidos. Ambos juegos descansan sobre el mismo motor gráfico, aunque ha sido mejorado para que *New Vegas* luzca mejor (texturas, modelos...). Y en cuanto a la duración, sus creadores afirman que hay tanto o más contenido como en *F3*, es decir, habrá juego para rato. Sólo el tiempo dirá si es realmente un título con entidad y novedades propias (algo que por ahora promete) o más "contenido" para un juego que ya conocemos.

**Sólo echamos en falta** que *New Vegas* no tenga modo cooperativo, pero según nos dijeron en Bethesda, es una experiencia para un jugador. Tampoco nos confirmaron si habrá descargas de contenido, pero viendo el éxito de los 5 paquetes de *F3*, nos apostamos la mano izquierda. En cualquier caso, lo que sí parece claro es que *New Vegas* promete encantar a los que disfrutaron con *F3* y eso, para empezar, es más que suficiente. ¿O no?



## » Un desarrollo plagado de novedades

La base de *New Vegas* es *Fallout 3*, a la que se han añadido mejoras técnicas (el motor gráfico se ha "actualizado") y numerosos detallitos jugables, desde nuevas armas a nuevas opciones para gestionar a nuestros aliados, entre otras cosas.



**MÁS HABILIDADES** Habrá mas del triple de habilidades para configurar al protagonista, sin olvidar los "Rasgos" y otras opciones.



**SISTEMA DE ÓRDENES** Gracias a esta rueda, nuestros acompañantes recibirán instrucciones de forma mucho más ordenada.



**MODIFICACIÓN DE ARMAS** Culatas, miras, munición mejorada... Ahora podremos coger nuestras armas favoritas y mejorarlas con piezas de todo tipo.




"EL CONTROL ES UNA DELICIA" Hobby Consolas

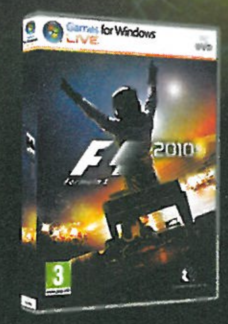
"UN RETORNO DE LA F1 A LO GRANDE" Revista Oficial PlayStation

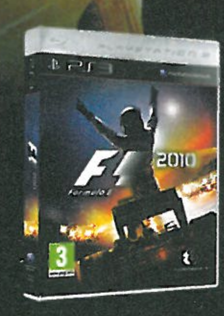
"GRÁFICOS DE INFARTO" Playmania

"UNO DE LOS TÍTULOS DE CONDUCCIÓN MÁS POTENTES QUE HEMOS VISTO EN MUCHO TIEMPO" Marca Player

"UNA AUTÉNTICA JOYA PARA LOS AMANTES DEL VOLANTE" Meristation

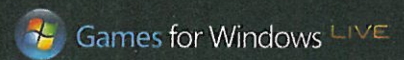



F1 2010™ A LA VENTA EL 24 DE SEPTIEMBRE



















# Sorteamos

## ¡¡¡10 juegos *KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP* para PSP, 5 ediciones especiales con contenido extra y 5 exclusivas láminas de imanes!!!

## ¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 27565!

Coste del SMS: 1,42 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad.
Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

**Si quieres disfrutar de uno de los mejores juegos de la historia de PSP, tienes una oportunidad única. Sólo tienes que enviar un SMS escribiendo: "khplay141 (espacio) y una palabra que defina el juego". ¡No pierdas esta oportunidad de jugar al mejor rol!**

**10 Juegos PSP**

**5 Láminas Imanes**

**5 Ediciones Esp.**

## » BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número **27565**, poniendo: **khplay141** (espacio) **y una palabra que defina el juego.**
Ejemplo: khplay141 Trepidante.

Coste máximo por mensaje 1,42 Euros IVA incl.
Delicom SL tel 902051286
www.delicomsl.com Concurso de habilidad.
Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

**1.-** De entre los mensajes recibidos los redactores elegirán los 15 mejores. Los 5 primeros recibirán cada uno 1 Edición Especial de *Kingdom Hearts Bith by Sleep* y una exclusiva lámina de imanes. Los 10 restantes recibirán una edición promocional del juego completo.

**2.-** Plazos de participación: del 15 de septiembre al 15 de octubre de 2010.
**3.-** Válido para Vodafone, Movistar, y Orange.
**4.-** Premios no canjeables por dinero.
**5.-** Habrá 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo. No se admitirán reclamaciones por pérdida por parte de Correos. Válido en España.
**6.-** Participar implica la aceptación de las bases.
**7.-** Cualquier supuesto no especificado será resuelto por los organizadores, Koch Media y Playmanía.
**Square-Enix no está vinculado a esta promoción.**
**8.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.**
















■ *FIFA 11 / PES 2011.* El mejor fútbol regresa a PS3 con ideas renovadas...



■ *DEAD RISING 2.* ¡Sobrevive en el holocausto zombi más divertido!



■ *F1 2010.* La mejor y más completa competición de F1 se vive en PS3.

# NOVEDADES

## Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

### PlayStation 3



### PSP



## SE ACABA EL VERANO... PERO COMIENZA LA MEJOR PARTE DEL AÑO

Puede que ahora mismo tengas una "depre" de caballo: las vacaciones han terminado y has vuelto al "cole" o al trabajo. Por suerte, septiembre ha empezado fuerte y hay un montón de juegazos con los que sacudirse las penas, empezando por el genial *Kingdom Hearts BBS* de PSP, que exprime la portátil como nadie lo ha hecho antes. Y para acompañar el comienzo de La Liga BBVA, los dos simuladores de fútbol por excelencia, *FIFA* y *PES*, vuelven con un montón de "fichajes" que harán las delicias de los amantes del deporte rey. Y aún hay más: si te gusta la acción de la buena y con cooperativo, no te pierdas *Dead Rising 2*, un genial juego de zombis que no te dejará indiferente. O la genial simulación de la F1 o de la WRC, que por fin debutan en PS3, sin olvidarnos de *Ace Combat Joint Assault, Spider- Man Dimensions*... Lo dicho, hay muchas opciones para sobrellevar la vuelta a la "normalidad"...



■ *Birth By Sleep* reúne lo mejor de Disney y del rol de acción en un mismo UMD.

## Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

| 0-49 | 49-59 | 60-69 | 70-79 | 80-89 | 90-94 | 95-100 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **Deficiente.** Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta. | **Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona. | **Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes. | **Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género. | **Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género. | **Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará. | **Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo. |

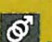


Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...


El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA   CONTENIDO DISCRIMINATORIO  DROGAS  SE DICEN PALABROTAS   SEXO   JUEGO DE TERROR  CONTENIDO VIOLENTO  ENSEÑA A JUGAR  EDAD JUEGO EN RED

JUEGO Play RECOMENDADO

3+

Género
**VELOCIDAD**
Desarrollador
**CODEMASTERS**
Editor
**CODEMASTERS**
Lanzamiento
**24 DE SEPTIEMBRE**
Precio
**69,95 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**CASTELLANO**
Resolución máxima
**720P**
Instalación
**NO**
Jugadores
**DE 1 A 8**
Modo Online
**HASTA 12 JUGADORES**
Guardar partidas
**DESPUÉS DE CADA CARRERA**
Página web
**HTTP://WWW.FORMULA1-GAME.COM/**

■ La licencia oficial de la FIA nos permite disfrutar de todos los pilotos, circuitos y escuderías de la actual temporada de F1 en este realista juego de velocidad.

## EL SIMULADOR QUE **FERNANDO ALONSO** JUGARÍA...

# F1 2010

**Con el campeonato de F1 más disputado que nunca, la afición a este deporte crece día a día. Si eres uno de sus seguidores, este es tu juego.**

Han pasado 3 años desde que pudimos disfrutar de un juego de Fórmula 1 en PS3 y los aficionados a las cuatro ruedas nos mordíamos las uñas esperando ver lo que Codemasters podía hacer con la licencia. El resultado se ha hecho esperar, pero ha merecido la pena: estamos ante un juego de velocidad que, quitando algunas pequeñas aristas, presenta un acabado redondo y una simulación realmente interesante. Pero vayamos por partes...

**El juego cuenta con la licencia oficial** de la FIA por lo que podemos disfrutar de todos los circuitos, coches, equipos y pilotos de la temporada actual de Fórmula 1, lo que ya supone un aliciente para todos los amantes de este deporte. Pero yendo más allá, la ambientación se ha cuidado en todos los aspectos posibles para sumergirnos en la tensión y la magia que se respira en una competición de este tipo. Así, se han incluido todo tipo de detalles, como por ejemplo, que incluso seremos entrevistados por los medios tras finalizar una carrera y de nuestras respuestas dependerán nuestras relaciones con el resto de equipos. Queda claro que la atmósfera está perfectamente lograda.




## » LA EMOCIÓN SE COLOCA EN LA **PARRILLA DE SALIDA**



① **OFICIAL.** Están presentes los 19 circuitos de esta temporada. Cada curva y elemento del circuito son iguales a los originales.



② **COMO LA SEDA.** El control (totalmente ajustable) es una auténtica maravilla y los monoplazas reaccionan de forma realista a nuestras órdenes.



③ **A POR ELLOS.** Se puede jugar con otro amigo vía LAN o hacer competiciones de 12 corredores mediante conexión Online.



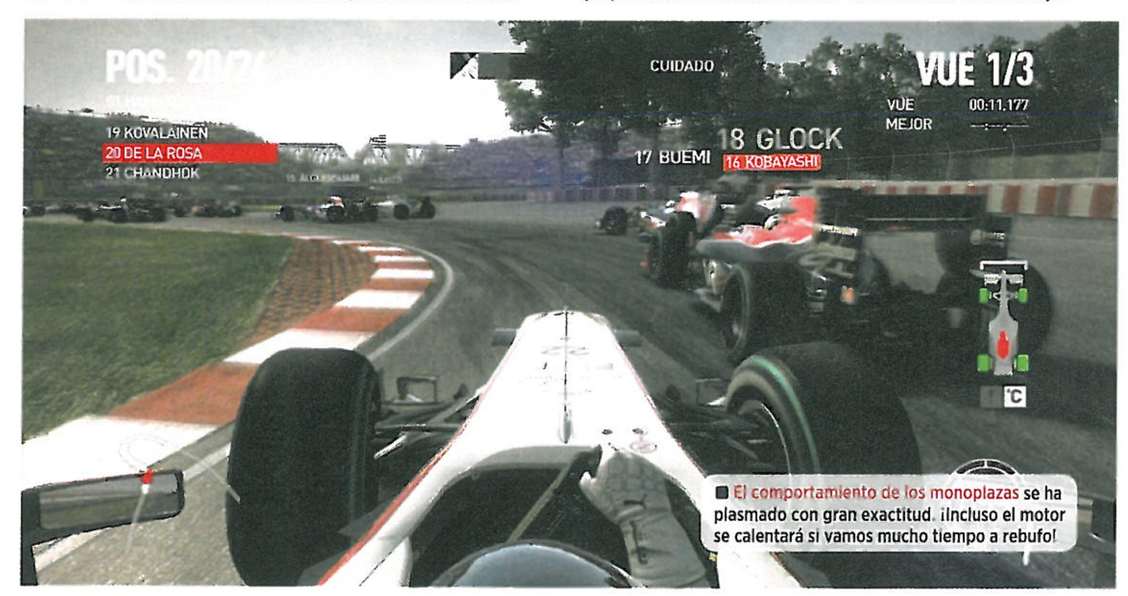
■ Están presentes todas las escuderías y pilotos. Por supuesto, también Fernando Alonso y su Ferrari.




Si la ultrarrealista conducción se nos hace difícil podemos suavizarla con distintas ayudas: mostrar mejor trazada, cambio automático...



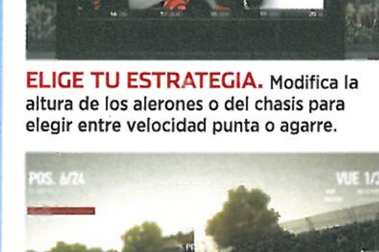

Cada gran premio consta de entrenamientos libres, clasificación y la propia carrera. Podemos modificar su duración a nuestro antojo.




El comportamiento de los monoplazas se ha plasmado con gran exactitud. ¡Incluso el motor se calentará si vamos mucho tiempo a rebufo!

## » SÓLO EL MEJOR MECÁNICO GANARÁ

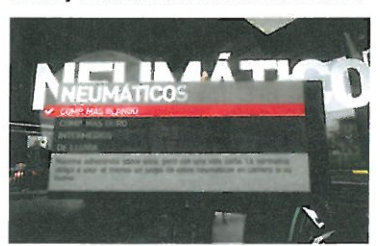
Adapta las completas opciones de personalización de tu coche para sacarle el mayor rendimiento al motor en cada circuito.



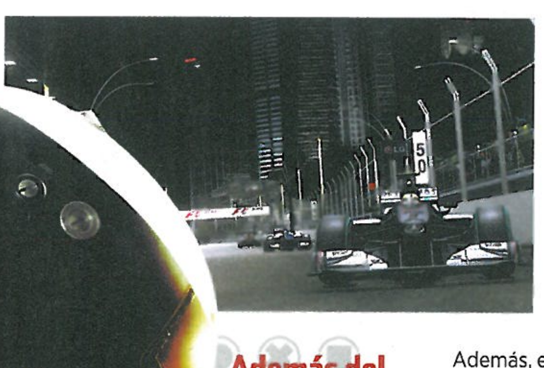

**ELIGE TU ESTRATEGIA.** Modifica la altura de los alerones o del chasis para elegir entre velocidad punta o agarre.




**CON MIMO.** Evita subidas bruscas de revoluciones para que no se caliente el motor y frena fuerte si los frenos se enfrían.




**¿CAMBIARÁ EL TIEMPO?** Los cambios meteorológicos hace que tengamos que elegir los neumáticos con mucho cuidado.





**Además del aliciente de contar con todas las licencias oficiales, ofrece una gran jugabilidad y un realismo fuera de toda duda.**

Además, en modos de juego también está servido: Grandes Premios con cualquier escudería, contrarreloj (hasta 8 jugadores, pasándose el mando), multijugador (vía LAN para 2 corredores u Online para 12) y un modo Trayectoria, que es la estrella para jugar en solitario.

**En este modo Trayectoria** encarnamos a un piloto que comienza en equipos modestos para ir escalando posiciones (podemos elegir entre jugar 3, 5 ó 7 temporadas) y convertirnos en una estrella de este deporte. Para ello debemos disputar los 19 grandes premios de cada temporada, en unas sesiones que incluyen los entrenamientos libres (en caso de elegir el denominado "Fin de semana largo"), las pruebas de clasificación y la carrera propiamente dicha (eligiendo el número de vuelta). En todos estos eventos podemos modificar todos los aspectos mecánicos del coche: tipo de neumáticos, posición de los alerones, relación aceleración/frenado... Opciones de modificación más que suficientes para colmar a todos los amantes de la F1 y que tienen una repercusión decisiva en la conducción de los bólidos. Y es que la simulación (con diferentes grados de realismo que podemos modificar para acercarla más al arcade) está plasmada de forma magistral. Resulta una delicia sentir la fuerza de los monoplazas y sus realistas reacciones en carrera: sobregiros si vamos a demasiada velocidad, escasa adherencia al volver a pista con gravilla en las ruedas, sobrecalentamiento del motor si vamos a rebufo demasiado tiempo, escasa visibilidad si nos pegamos a otro monoplaza en un circuito mojado, sistema de daños... »

En boxes podemos modificar el monoplaza y conocer todo tipo de información: tiempos de los rivales, probabilidad de lluvia...



La fidelidad con el campeonato queda patente en el sensacional acabado de circuitos y monoplazas: son calcados a los originales.




Gráficamente tiene detalles sensacionales, especialmente los efectos relacionados con el agua: en nuestro visor, en la pista...



Cuando hace presencia la lluvia, la conducción se complica mucho. Aprovecha las zonas que van secando tus rivales para ganar agarre.



Nuestro jefe de equipo (el audio está doblado al español) nos informa por radio del estado de la carrera o nos da precisos consejos.



¿Has cometido un fallo? Con el sistema "Flashback" podemos "rebobinar" una acción mal realizada para enmendar nuestro error.





Son muchas las variables de conducción que entran en escena y que hacen, que junto a un excelente control y una lograda sensación de velocidad, cada carrera sea todo un espectáculo. Eso sí, el sistema de colisiones no está demasiado logrado, puesto que los vehículos aparentan "pesar" poco y tienen una física poco realista en caso de chocar entre ellos. Un ligero "pero" en un conjunto muy compacto y que resulta la mar de jugable en todas sus facetas.

**Podemos ajustar el control a nuestro nivel, llevándolo de la simulación pura a una conducción más arcade y asequible.**

**Además, gracias al motor gráfico EGO** resulta visualmente contundente. Es cierto que existen algunas ligeras ralentizaciones y que esperábamos algo más revolucionario, pero también es verdad que gráficamente no defrauda y tanto los circuitos como los monoplazas han sido calcados a los originales, con un estupendo acabado. Y por si fuera poco, está totalmente doblado al castellano. El broche perfecto para un gran juego de velocidad que consigue transmitir toda la fuerza del Circo de la Fórmula 1 y que hará las delicias de los seguidores de este espectacular deporte por su realismo tanto en reglas y licencias, como a la hora de pilotar estas poderosas máquinas.



Podemos elegir entre 5 cámaras: 2 interiores, 2 en tercera persona y 1 a ras de suelo. Con interiores, la sensación de velocidad es increíble.



El sistema de daños juega un papel clave. Tras perder un alerón o dañar una rueda tendremos que "domar" un vehículo muy rebelde.

## » FORJA TU CAMINO AL ESTRELLATO

En el modo Trayectoria asumimos el rol de un piloto que tiene que labrar su camino a la élite de la F1. Y no es nada fácil...



**INICIOS.** Al principio sólo podemos fichar por equipos modestos, con coches bastante pobres en tecnología mecánica.




**MANAGER.** Tu agente te informa sobre las ofertas de nuevos equipos, así como el tipo de contrato vigente, victorias, etc.



**A PUNTUAR.** Logra objetivos de equipo para obtener puntos de experiencia y mejorar de cara a fichar por otros equipos.

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**

Simulación muy conseguida y conducción realista. Muchas opciones de modificación.

**» LO PEOR**

Ralentizaciones puntuales y colisiones poco realistas. En general, dificultad bastante alta.

Te gustará + que... GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — Te gustará = que... COLIN MCRAE DIRT 2



| | |
|---|---|
| 92 | **» GRÁFICOS** Visualmente es contundente, pero tiene alguna ralentización. |
| 91 | **» SONIDO** Motores y ambiente están bien conseguidos. Y está doblado. |
| 95 | **» DIVERSIÓN** Realismo brutal, podemos configurar la conducción a nuestro estilo. |
| 94 | **» DURACIÓN** El Campeonato es largo, pero si añadimos el multijugador... |
| NOTA 93 | Ha valido la pena esperar: un juego de F1 con toda la fuerza de este deporte y con un gran realismo y enorme jugabilidad. |


ESTOS VAMPIROS ME PONEN...
LOS DIENTES LARGOS.
BUFFY
HÍNCAME
EL DIENTE
TEAM JACOB
(VAMPIRES SUCK)
REGENCY ENTERPRISES PRESENTA UNA PRODUCCIÓN NEW REGENCY / 3 IN THE BOX UNA PELÍCULA DE JASON FRIEDBERG & AARON SELTZER "VAMPIRES SUCK" MATT LANTER CHRIS RIGGI Y KEN JEONG
DAVE JORDAN JOJO VILLANUEVA CHRISTOPHER LENNERTZ JERRY P. JACOBS ALIX HESTER PECK PRIOR WILLIAM ELLIOTT SHAWN MAURER
ARNON MILCHAN PETER SAFRAN JASON FRIEDBERG & AARON SELTZER JASON FRIEDBERG & AARON SELTZER
REGENCY
www.hincameeldientelapelicula.es
1 DE OCTUBRE EN CINES

FIFA 11 es el nuevo simulador de fútbol de EA Sports, que vuelve a presentar su arsenal de modos y licencias y partidos muy realistas.

JUEGO RECOMENDADO Play

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
EA GAMES
Lanzamiento
30 DE SEPTIEMBRE
Precio
71,90 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 7
Modo Online
HASTA 22 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
HTTP://FIFA.EASPORTS.COM/ES

UN AÑO MÁS, **FÚTBOL** EN ESTADO PURO

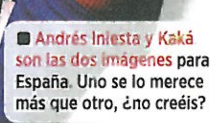
# FIFA 11

**Fútbol es fútbol. Así definió Vujadin Boskov el deporte rey. Pero si hubiese probado este juego, diría que Fútbol es... *FIFA 11*.**

Con la temporada recién comenzada, nada mejor que disfrutar del mejor fútbol en tu consola. Y en estos últimos años, la franquicia que mejor fútbol ha mostrado en PS3 es sin duda *FIFA*. Para esta edición, los chicos de EA Sports han pulido y mejorado su excelente simulador para ofrecernos un producto aún más completo.

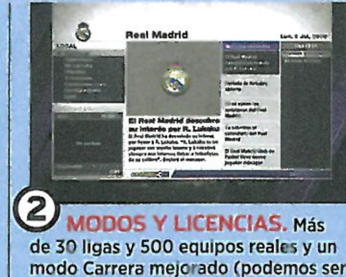
**Con el balón en los pies**, ya desde los primeros partidos empezaremos a notar los sutiles cambios y mejoras, desde el refinado sistema de pases (más preciso que nunca) hasta la mejora en la IA de los porteros. Los "cuerpeos" que tanto nos gustaron en la entrega anterior se han optimizado, lo que unido al control de 360° evolucionado hace que acciones tan básicas en el fútbol (pero a la vez tan difíciles de plasmar en un juego) sean una delicia. Además las defensas se posicionan mejor que nunca, por lo que las jugadas requieren mayor elaboración, aunque domines *FIFA 10*.

Quizá el cambio más ambicioso de cara a esta entrega sea lo que EA Sports han llamado Personality +. La idea es muy sencilla: plasmar en el campo la forma de jugar que tiene cada futbolista, la forma de moverse y también su aspecto físico. Teniendo en cuenta que *FIFA 11* ofrece más de 15.000 jugadores reales, pues os podéis hacer una idea de lo complicado que es este objetivo. Lo cierto


Andrés Iniesta y Kaká son las dos imágenes para España. Uno se lo merece más que otro, ¿no creéis?

## » LAS **CLAVES** DE UN SIMULADOR DE FÚTBOL REDONDO





1 FÚTBOL TOTAL. Control de 360 grados avanzado, "cuerpeos" mejorado, pases más precisos, un ritmo más pausado... Fútbol total.

2 MODOS Y LICENCIAS. Más de 30 ligas y 500 equipos reales y un modo Carrera mejorado (podemos ser sólo jugador, sólo mánager o los dos).

3 ONLINE IMBATIBLE. Todas las opciones del año pasado y mejoras como jugar 22 Online (ahora se puede manejar manualmente a los porteros).



El sistema de juego ha mejorado. La conducción del balón es más creíble y los pases son más precisos (y requieren más habilidad).



Los comentaristas siguen siendo Manolo Lama de la cadena SER y Paco González, el fichaje estrella de la COPE. Son realmente buenos.




No hemos podido resistir la tentación de revivir la final del pasado Mundial contra Holanda...





## NOVEDADES PARA MEJORAR AÚN MÁS

Aunque no hay cambios revolucionarios, *FIFA 11* sí presenta novedades y mejoras que justifican que "pasemos por caja".



**PERSONALITY+.** Se ha intentado "clavar" el aspecto de cada jugador, su forma de moverse y cómo juega.



**CONTROL DEL PORTERO.** Ahora en el modo Virtual Pro podemos controlar sólo al portero. Una curiosa opción...



**CENTRO DE CREACIÓN.** Podremos crear e importar jugadores y equipos desde www.ea.com/es/futbol/fifa/creation-centre.

es que las animaciones han mejorado y, en general, el modelado de los jugadores es mejor que en entregas anteriores. Pero como es de suponer, Personality + es más fácil de ver en los "cracks" que en los jugadores mundanos. Por ejemplo, Cristiano Ronaldo al lanzar una falta dará sus clásicos pasos, se pondrá brazos en jarra y muy probablemente clavará el balón en las mallas. Pero jugadores no tan mediáticos, como Pedro del Barça, no llegan a tanto detalle.

**FIFA 11 presenta mejoras en el sistema de juego, 500 equipos licenciados y... ¡Partidos para 22 jugadores Online!**

**En cuanto a modos de juego,** es más completo que nunca. El más profundo es el modo Carrera, en el que llevaremos a nuestro club hasta lo más alto en 15 temporadas. No faltarán opciones ya conocidas como disputar Ligas, Live Season o el ya clásico Virtual Pro, en el que nos crearemos un jugador y le manejaremos sólo a él mientras que los compañeros serán controlados por la IA (o por otras personas si jugamos Online). De hecho, una de las novedades más destacadas en este sentido es que ahora también es posible ser portero y controlarlo sólo a él. De esta forma, *FIFA 11* es el primer juego de fútbol que permite jugar 11 vs 11.. Otras novedades de menor entidad, como un mejorado sistema de fichajes o la posibilidad de incluir nuestros propios sonidos y canciones en el juego, son el broche de oro para un simulador de fútbol redondo. Si amas este deporte, tienes que tener *FIFA 11*.



La ambientación sigue siendo brillante, a lo que contribuyen detalles como estadios reales "clavados". Aquí tenéis el Vicente Calderón.



No nos cansamos de aplaudir la recreación del contacto físico entre jugadores. Acciones como proteger el balón o encimar son una delicia.

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**

Su sistema de juego, sus opciones y modos y... ¡poder jugar 22 personas un partido!

**» LO PEOR**

Gráficamente no es perfecto y los tiros no nos parecen tan precisos como los pases.

Te gustará + que... FIFA 10



Te gustará + que... PES 2011



| | |
|---|---|
| 91 | **» GRÁFICOS** Han mejorado algo, pero pensamos que podrían ser aún mejores. |
| 94 | **» SONIDO** Los comentaristas habituales y la opción de usar nuestros sonidos. |
| 94 | **» DIVERSIÓN** Partidos llenos de posibilidades para disfrutar solo o con amigos. |
| 96 | **» DURACIÓN** Este año más que nunca, tienes fútbol para toda la temporada. |
| NOTA 94 | *FIFA 11* tiene todo lo bueno de las entregas anteriores y novedades que le convierten en un simulador aún mejor. |




■ *PES 2011* es la nueva entrega del conocido simulador de fútbol de Konami. Es el mejor *PES* en PS3.

Género
**DEPORTIVO**
Desarrollador
**KONAMI**
Editor
**KONAMI**
Lanzamiento
**30 DE SEPTIEMBRE**
Precio
**62,95 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**CASTELLANO**
Resolución máxima
**720P**
Instalación
**NO**
Jugadores
**DE 1 A 7**
Modo Online
**HASTA 8 JUGADORES**
Guardar partidas
**AUTOGUARDADO**
Página web
**WWW.KONAMI-PES2011.COM**

## UN **ASPIRANTE** A CAMPEÓN MÁS DIGNO

# PES 2011

**Tras unas temporadas algo decepcionantes, parece que por fin en Konami han encontrado el camino para volver a estar en lo más alto del fútbol consolero.**

Después de dos temporadas siendo claramente superado por su eterno rival, ya iba siendo hora de que en Konami se pusieran las pilas para tratar de alcanzar de nuevo los excelentes niveles de calidad que esta mítica saga demostró en PSone y PS2. La premisa de la que han partido es sencilla: intentar ofrecer de nuevo un fútbol realista y lleno de alternativas, haciendo los cambios oportunos en el sistema de juego e incorporando nuevas opciones y modalidades que lo hagan más completo. El resultado es el mejor *PES* que hemos visto en PS3 o, dicho de otro modo, la entrega que más se acerca a las sensaciones que vivimos en sus gloriosos tiempos de PS2, sobre todo cuando rueda el balón...

**Y es que al fin se nota un salto cualitativo** a la hora de jugar. Su nuevo sistema de pases (con barra de potencia para asegurar precisión), la física del balón, las nuevas animaciones (algo más naturales) y, sobre todo, los tiros a puerta logran que los partidos sean más satisfactorios. Sumadle la posibilidad de elegir entre 5 velocidades de juego (ofreciendo un ritmo más pausado o más rápido según tus gustos) y cambios en los regates (algunos se ejecutan de distinta forma y su ejecución se puede personalizar), y efectivamente comprobaréis que este *PES* ha mejorado. Es una pena que la IA no termine de estar a la al-

■ Leo Messi vuelve a ser la imagen de *PES*, en esta ocasión en solitario.

### » LAS CLAVES PARA INICIAR LA **REMONTADA**

① **JUGABILIDAD MEJORADA.** Los partidos son más jugables y entretenidos, a pesar de que la IA es mejorable (sobre todo la del rival).

② **NUEVOS PASES.** Los pases son menos "automáticos" y requieren más habilidad. Hay una barra de potencia que mide la fuerza del envío.

③ **LICENCIAS Y MODOS.** Aunque sigue con carencias en este sentido, jugar la Champions con el Madrid o el Barça es todo un aliciente.



Los partidos se adaptarán a tus gustos gracias a detalles como poder elegir el ritmo de juego entre cinco "velocidades" distintas.



Sólo 14 de los 20 equipos de la Liga tienen licencia. Los fichajes están incluidos gracias a una actualización gratuita disponible en su estreno.



Gráficamente, destacan detalles como los efectos de luz. Las animaciones son nuevas, pero podrían ser mejores...





tura (ni la del equipo, ni la del contrario, ni la de los porteros), estropeando un poco este apartado.

En cuanto a modos de juego, contamos con partidos amistosos, la Champions League, la Copa Libertadores (la Champions de Sudamérica), el modo Ser una Leyenda (en el que controlaremos a un solo jugador, tanto Offline como Online), Entrenamiento y, cómo no, la Liga Master, que este año tiene funciones Online como ránkings, poder enfrentarte a otros usuarios, eventos organizados por Konami...

## Nuevas opciones Online, partidos más convincentes y un gran apartado gráfico son algunos "fichajes" de *PES 2011*.

**Además, el Online ha mejorado** con la opción de jugar partidos 4 vs. 4 (aunque no hemos podido probarlo, ya que cuando realizamos este análisis aún no estaba activo). Eso sí, las plantillas estarán actualizadas, ya que el mismo día que sale el juego habrá disponible un actualización gratuita para ello. En lo que *PES 2011* sí puede sacar pecho es en el apartado gráfico. Aunque sus animaciones podrían ser mejores, el modelado de los jugadores está muy logrado, y no sólo los "cracks" más mediáticos. También es digno de mención los excelentes efectos de luz y los cánticos específicos de cada afición, que logran que nos metamos más en los partidos.

En suma, *PES 2011* es un simulador mucho más digno de su nombre que los anteriores, aunque aún debe mejorar en ciertos aspectos si quiere volver a ser el mejor.



Vuelve el modo Ser una Leyenda en el que manejaremos a un solo jugador. Eso sí, ahora podremos jugar en este modo también Online.



Los tiros son bastante precisos y parece que meter gol es más fácil que en otras entregas. Las vaselinas son más sencillas, por ejemplo.

## » LAS NOVEDADES "MADE IN JAPAN"

*PES* es un juego japonés y cómo tal siempre ha tenido opciones "curiosas" para el jugón occidental. Y PES *2011* también...



**LIGA MASTER ONLINE.** La mítica Liga Master se renueva con funciones Online. Eso sí, siguen los Castolo, Minanda y cía...



**COPA LIBERTADORES.** Una licencia "friki" que agradará al jugón sudamericano, aunque no todos sus clubes tienen licencia.



**CURIOSOS EXTRAS.** Como incluir sonidos de juegos clásicos de Konami o también decoraciones en los estadios.

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**

Las mejoras en el sistema de juego logran unos partidos más convincentes. Es vistoso.

**» LO PEOR**

La IA y las animaciones deben mejorar. Y su Online sigue por debajo de *FIFA*...

Te gustará + que... PES 2010



Te gustará − que... FIFA 11



| | |
|---|---|
| 91 | **» GRÁFICOS** Gráficamente convence, aunque las animaciones deben mejorar. |
| 87 | **» SONIDO** Cánticos mejorados y "Maldini" y Carlos Martínez suenan algo mejor. |
| 89 | **» DIVERSIÓN** Aunque la IA a veces falla, los partidos son más convincentes. |
| 90 | **» DURACIÓN** No tiene modos rompedores, pero te durará toda la temporada. |
| NOTA 89 | Sin ser perfecto, los fans de *PES* disfrutarán de una entrega más jugable y espectacular que las de años anteriores. |




hobbynews.es • hobbytrucos.es • conectajuegos.com

JUEGO Play RECOMENDADO

■ *Dead Rising 2* es un juego de acción que es la secuela de un título que salió en 2006 para 360. El desarrollo y sistema de juego son parecidos pero la trama y el "prota" son nuevos. No hace falta jugar al primero para disfrutar de este.

18+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
BLUE CASTLE GAMES
Editor
CAPCOM
Lanzamiento
24 DE SEPTIEMBRE
Precio
66,99 €
Precio edición Zombrex
81,99 €
Precio edición Outbreak
111,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
2823 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
HTTP://DEADRISING-2.COM

DESCACHARRANTE **HOLOCAUSTO** ZOMBI

# Dead Rising 2

## Zombis, zombis y más zombis es lo que encontraremos en este divertidísimo juego de acción cuya primera entrega, por desgracia, no llegamos a ver en PS3.

Fortune City, una ciudad pensada para el ocio estilo Las Vegas, se ha convertido en una trampa mortal. Miles de zombis sedientos de sangre vagan por sus calles acechando a los pocos supervivientes que quedan. Este aterrador panorama sorprende a Chuck Greene, un antiguo campeón de motocross que viajó hasta la ciudad para participar en un brutal reality show y sacar pasta para comprar Zombrex, el fármaco necesario para que su hija infectada no acabe convirtiéndose en zombi. Y lo peor de todo es que alguien se las ha apañado para que parezca que nosotros somos los culpables de que toda la ciudad se haya contagiado. Ante este panorama tenemos 3 días (no reales) para encontrar las pruebas que demuestren nuestra inocencia, antes de que venga el ejército a rescatarnos.

**La trama principal se desarrolla en 7 casos,** con subniveles que empiezan y acaban a una hora concreta. Además, tendremos que preocuparnos de encontrar y darle a nuestra hijita su dosis diaria de Zombrex (exactamente entre las 7 y las 8 a.m.).

Mientras cumplimos la misión principal también se nos propondrán tareas secundarias como rescatar supervivientes o acabar con ciertos psicópatas. Estas misiones son optativas pero nos interesa hacerlas para ganar experiencia con la que mejoraremos los

### » GUÍA DE **SUPERVIVENCIA** ANTE MILES DE ZOMBIS



① **USA TODO COMO ARMA.** Ellos son muchos, pero son lentos y bastante torpes. Sé creativo y atrévete a usar cualquier cosa como arma...



② **SUBE DE NIVEL.** Al avanzar y realizar misiones ganamos experiencia que mejorará nuestros atributos y nos abrirá más movimientos para pelear.




③ **EL TIEMPO ES ORO.** Las misiones hay que cumplirlas dentro de una hora fijada. No pierdas de vista tu reloj y no te entretengas demasiado...

■ Chuck Green debe sobrevivir a una invasión zombi en un desarrollo plagado de acción.

La acción es la reina del desarrollo. Habrá que atravesar literalmente mareas de zombis usando casi cualquier cosa como arma.




Hay misiones principales y optativas, como encontrar, proteger y rescatar supervivientes y llevarlos al refugio "de una pieza".



Hay que cumplir las misiones dentro de una hora fijada. Por ejemplo, tenemos que dar Zombrex a Katey todos los días entre las 7 y las 8 a.m.







## » ACCIÓN CON MUCHO HUMOR NEGRO

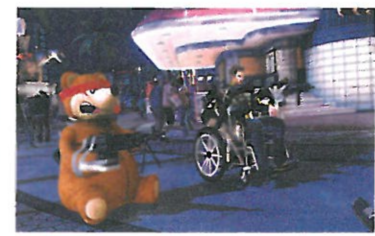
En el desarrollo encontramos multitud de situaciones absurdas y disparatados objetos con los que podremos interactuar.



**ATUENDOS.** En las tiendas hallaremos todo tipo de prendas y accesorios, unos serios y la mayoría disparatados.



**SITUACIONES HILARANTES.** Como por ejemplo huir entre cientos de zombis montados en una bici rosa de niña...



**ARMAS COMBINADAS.** ¿Qué tal usar como apoyo un osito de peluche con una metralleta? Hay unos 50 ítems combinables.

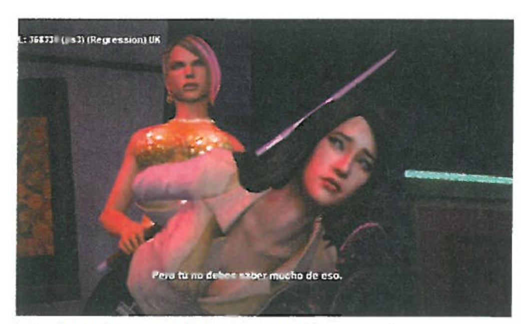
**Sobrevive ante miles de zombis usando cualquier cosa como arma en frenéticas misiones en las que el tiempo juega un papel determinante.**

atributos de Chuck y ganaremos nuevos movimientos. Pero mucho cuidado con descuidar la hora, pues si no cumplimos a tiempo las misiones de la historia principal, en muchos casos será el fin...
El tiempo es un factor fundamental en *Dead Rising 2*. Tanto como las hordas de zombis que tendremos que atravesar a cada paso, empleando las armas más variopintas. Podemos usar prácticamente todo lo que pillemos como arma (hay unos 300 objetos), y en esta secuela es posible combinar dos objetos para crear armas aún más mortíferas y descacharrantes.

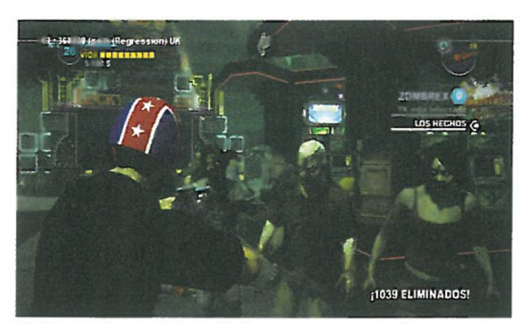
**Y es que el humor negro es lo mejor** del juego, hasta el punto que muchas veces merece la pena arriesgar la misión principal para recrearnos en las múltiples "chorradas" que permite el juego (descubrir disparatados atuendos, experimentar las formas más inverosímiles de acabar con los zombis, pilotar vehículos como una bici de niña...). Además, la dificultad nunca es demasiado alta (y los zombis aunque son muchos, suelen ser torpes y lentos), con lo que podrás hacer el cafre a tus anchas. Y más si lo juegas Online cooperando con un colega. En este caso, el segundo jugador asume un "Chuck alternativo" pero el desarrollo se mantiene igual, con lo que será todavía más fácil. Este hecho, y los cambios en el sistema de guardado (ahora hay 3 slots, con lo que ya no hay que "machacar" la partida como en el primer *DR* de Xbox 360) hacen que el desarrollo sea más asequible que en el primero. La duración de la aventura ronda las 10-12 horas, pero si queréis ver los distintos finales y descubrir todos sus secretos, incluidos los trofeos (no faltará el de »




Otro acierto es la opción de combinar dos objetos para crear nuevas armas. Eso sí, unas son más prácticas que otras.



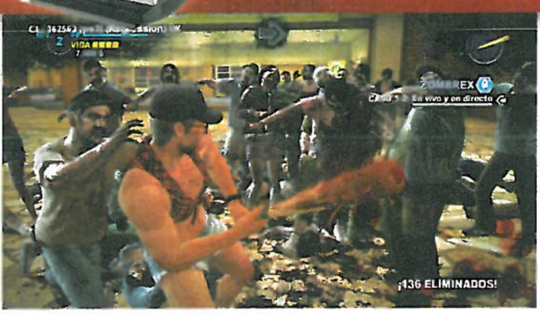

La trama tiene sus giros y sorpresas. Como era de esperar, no faltarán exuberantes bellezas y auténticos "tarados" mentales...




Para apuntar con comodidad podemos poner la cámara en el hombro. Pero creednos, las armas de fuego no son muy útiles...



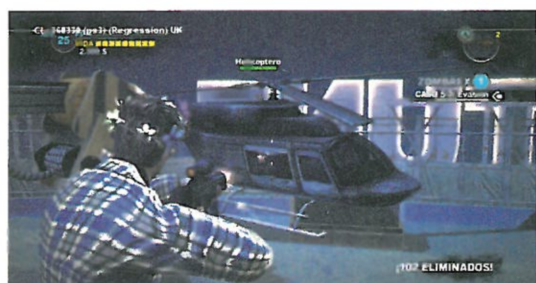

■ Hay varios vehículos en el juego: bici, monopatín, carricoche, varios coches y una moto que podemos tunear... ¡con motosierras!




■ Como en toda "producción de serie B", el juego es sangriento y chusco hasta provocar carcajadas a cada paso. Risas garantizadas.




■ Gráficamente cumple con creces, aunque tiene sus fallos (algún "tirón", ciertas animaciones...). Han reducido el número de zombis en pantalla para mejorar el rendimiento.







» acabar con 53.596; estaba "cantado"), os llevará mucho más. Y otro plus de duración se lo debemos al modo "Terror is Reality", en el que 4 jugadores competirán Online machacando zombis en 9 pruebas hilarantes. Y el dinero obtenido podremos emplearlo luego en las misiones de la trama principal.

En cuanto al apartado gráfico, uno de los aspectos más peliagudos del juego por la gran cantidad de zombis que aparecen en pantalla, lo cierto es que *DR2* cumple con creces. Finalmente han reducido un poco el número de zombis para mejorar el rendimiento, y ya no hay tantos tirones. Eso sí, el "clipping" es habitual y algunas animaciones no están muy trabajadas.

**La opción de cooperar Online con un amigo y "hacer el cabra" juntos es todo un acierto que no estaba en el primero.**

**Dos ediciones especiales distintas** (la Zombrex lleva caja metálica y un original boli-jeringuilla y la Outbreak una figura de un zombi de unos 30 cm, entre otros extras) ponen la guinda a un juego muy especial y divertido. Si jugaste al primero tal vez te parezca más de lo mismo y además bastante más fácil. Pero si éste es tu primer contacto con la serie, nos parece un juego sorprendente, duradero y muy disfrutable tanto para jugar solo como en compañía. ■



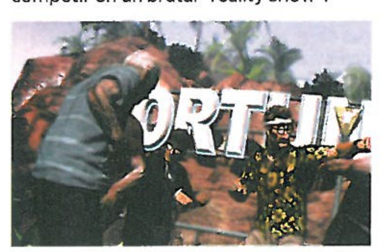

■ Salvo casos puntuales, las misiones no son variadas. La diversión está realmente en las barbaridades que hacemos por el camino...



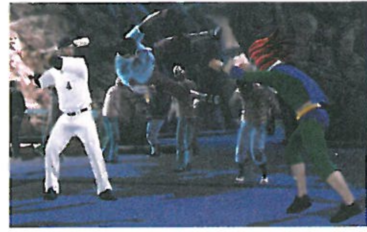

■ Los trofeos son un reto extra. ¿Lograrás acabar con 53.596 zombis? (2 más que el logro de *DR* en Xbox 360 y los mismos que en *Prototype*).

## » MASACRE ZOMBI EN BUENA COMPAÑÍA

Hay dos opciones para disfrutar *DR2* en compañía: jugarlo cooperativo Online o competir en un brutal "reality show".



**EN CUALQUIER MOMENTO.** Podrás invitar a cualquier amigo a unirse a tu partida en cualquier momento de la trama.



**COOPERANDO.** El cooperativo es sólo Online y hace la aventura algo más fácil y divertida. ¡Haz burradas en compañía!



**TERROR IS REALITY.** Participa en las 9 pruebas de este descacharrante y gore concurso jugando Online con 3 amigos más.

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**

Su divertido y descacharrante desarrollo. Las nuevas armas y la inclusión del Online.

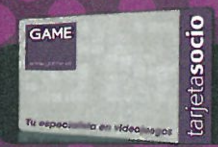
**» LO PEOR**

Gráficamente podría ser mejor y nos ha parecido fácil comparándolo con el primero.

Te gustará + que... PROTOTYPE | Te gustará − que... RESIDENT EVIL 5



| | |
|---|---|
| 88 | **» GRÁFICOS** Cumplen con creces con su difícil cometido, pero tienen sus fallos. |
| 87 | **» SONIDO** Voces en inglés y efectos y melodías a la altura de lo esperado. |
| 91 | **» DIVERSIÓN** Más que las misiones, lo divertido es lo que te pasará por el camino. |
| 91 | **» DURACIÓN** 10-12 horas para la trama principal pero lo rejugarás para verlo todo. |
| NOTA 90 | Un juego de acción con estilo propio, gracioso y divertido para jugar solo o en compañía. PS3 se merecía un *Dead Rising*. |




Sólo por ser socio de GAME
**¡Ventajas al instante!**




**267 tiendas**
en toda **España**

## ¡¡Bajada de precio!!










## PSP 3000

**Compra cualquier PSP 3000** (consola o pack) **y por sólo 5€ más llevate estos 2 juegos y un Pack Starter*:**




*Sobre PVP oficial. Juegos: Play Chapas y Beowulf. El Starter Pack incluye: protector de pantalla, correa y dos UMD. Promoción limitada a 1.000 unidades.

## PlayStation 3

**Compra cualquier PlayStation 3 y por sólo 50€ más llevate estos juegos*:**




*Sobre PVP oficial. Juegos: Bioshock 2 Ed. Coleccionista, Split Second y WWE Smackdown vs. Raw 2009. Promoción limitada hasta 01/10/2010.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 15/10/10. Impuestos incluidos.

**www.GAME.es**

**GAME**
Tu especialista en videojuegos




Género
ACCIÓN
Desarrollador
BEENOX
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
70,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
SPIDERMANDIMENSIONS.MARVEL.COM

■ *Spider-Man Dimensions* es un juego de acción protagonizado por el superhéroe más famoso de la factoría Marvel.

## CUATRO **CARAS** DE TU AMISTOSO VECINO

# Spider-Man Dimensions

**El superhéroe más famoso de Marvel ha protagonizado distintas series en sus casi 50 años de vida. Y este juego reúne a cuatro de las más representativas.**

Un poderoso artefacto, la Tablilla del Orden y el Caos, se ha roto en pedazos abriendo la puerta a distintas realidades y, cómo no, pillando en medio a nuestro amistoso vecino Spider-Man. Nuestra tarea será recuperar los trozos, normalmente en poder de algunos de los peores enemigos de Spidey (Electro, Kraven, el Duende, Cabeza de Martillo...) a través de cuatro dimensiones distintas.

**Estas cuatro realidades se corresponden** con cuatro de la series de comics de Spider-Man más representativas: Amazing, 2099, Ultimate y, la más reciente, Noir. Amazing es, digamos, la serie "principal" y más veterana, mientras que Ultimate es una "reimaginación" del universo del personaje para modernizarlo y adaptarlo a los nuevos lectores. 2099 plantea un Spider-Man (que ni siquiera es Peter Parker) en un futuro lejano y Noir se ambienta en los años 30. En suma, cuatro ambientaciones que podremos disfrutar con cierta libertad, ya que el juego, a pese a haber abandonado la estructura de "sandbox" de los anteriores títulos de Spider-Man, nos suele dejar elegir el nivel (hay un total de 14). Aunque algunas ofrecen rasgos distintivos (por ejemplo Noir está más orientada hacia el sigilo) en todas las fases vamos a encontrar grandes dosis de acción haciendo un buen uso de los poderes del Trepamuros. Podremos balancearnos, trepar por las paredes, realizar todo

■ Spider-Man 2099 es una de las cuatro "versiones" del Trepamuros que podremos manejar en el juego.

### » UN **GRAN PODER** CONLLEVA UNA GRAN RESPONSABILIDAD

① **CÓMETE MIS REDES.** Los combates son el principal ingrediente del desarrollo. Hay una gran variedad de golpes, con un control algo lioso.

② **SIGILO ARÁCNIDO.** En los niveles Noir eliminamos enemigos silenciosamente. Y en el resto, el sentido arácnido avisa del peligro.

③ **MEJORA TU SPIDER-MAN.** Según avancemos, podremos mejorar nuestro personaje con nuevos golpes y habilidades extra, como más salud.



La trama nos invita a recuperar los trozos de un poderoso artefacto. Veremos personajes como Madame Web, Misterio, el Hombre de Arena...



Los poderes de Spider-Man invitan a la libertad de acción, pero los niveles son lineales. Están salpicados de tareas como salvar civiles.



Sus gráficos no pasan de correctos, y la gestión de la cámara podría ser mejor.






tipo de ataques y combos usando los puños y la telaraña y, cómo no, hacer uso de nuestro sentido arácnido, que nos avisará de los peligros y de la ubicación de objetivos y enemigos. Y según avancemos, podremos desbloquear nuevos ataques y habilidaes, así como extras que harán las delicias de los fans (diseños, biografías de personajes, muñecos...). El problema que le vemos al desarrollo es que el diseño de los niveles es bastante soso y lineal, y la mayoría de las veces nos limitaremos a perseguir al supervillano de turno por un "pasillo", mientras liquidamos a todos los enemigos menores y realizamos tareas por el camino como activar interruptores o salvar civiles. En nuestra opinión, el "sandbox" es un desarrollo que le va como anillo al dedo a este personaje, y una estructura compuesta por niveles es un paso atrás...

**Spider-Man trepa otra vez por nuestras consolas con un desarrollo cargado de acción que explota bien sus poderes.**

**Gráficamente cumple, aunque sin alardes.** Cada ambientación tiene su "toque", desde el look "cel-shaded" de Amazing hasta los tonos oscuros de Noir. Pero la gestión de la cámara no es demasiado eficaz, y los "pasillescos" escenarios no es que derrochen un gran nivel de detalle... Una duración cuestionable (8-10 horas como mucho) no nos ayuda a superar la sensación agridulce que nos deja el juego. El planteamiento inicial de visitar cuatro universos "arácnidos" nos gusta, pero el desarrollo no está a la altura de este personaje.



Los combates a veces recuerdan a los *God of War*, por extraño que parezca. Spidey usa sus redes como si fueran las Espadas del Caos...



Hay momentos en los que debemos pelear en primera persona e incluso con "quicktime events". No terminan de ser muy emocionantes...

## » CUATRO ARAÑAS... ¿MUY DISTINTAS?

El juego permite explorar cuatro universos paralelos del personaje. "Amazing" es la realidad "principal" y éstas son las otras:



**NOIR.** Ambientada en los años 30, es más oscuro y "urbano". En los niveles Noir del juego manda el sigilo sobre la acción.



**ULTIMATE.** La linea Ultimate es una "reimaginación" del universo del personaje desde sus inicios, más "moderna".



**2099.** Creada por el guionista Peter David, esta serie se ambienta en un futuro en el que Spider-Man es Miguel O'Hara.

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
El planteamiento inicial de explorar cuatro universos y la recreación de los poderes.

**» LO PEOR**
El diseño de los niveles peca de lineal y soso. Y gráficamente no es una maravilla.

Te gustará + que... IRON MAN 2



Te gustará − que... BATMAN ARKHAM ASYLUM



| | |
|---|---|
| 84 | **» GRÁFICOS** Personajes principales bien diseñados. El resto, no tanto... |
| 82 | **» SONIDO** Buenas voces en inglés y una BSO que pasa algo desapercibida. |
| 80 | **» DIVERSIÓN** Los niveles son "pasillos", pero los superpoderes de Spidey molan. |
| 79 | **» DURACIÓN** Si eres hábil, lo acabarás en unas 8 horas. No hay mucho "replay". |
| NOTA 80 | Un juego de Spider-Man entretenido y técnicamente "cumplidor". Pero este personaje ser merece más. |

| | |
|---|---|
| Género | VELOCIDAD |
| Desarrollador | MILESTONE |
| Editor | BLACK BEAN |
| Lanzamiento | 8 DE OCTUBRE |
| Precio | 60,95 € |
| Textos | CASTELLANO |
| Voces | CASTELLANO |
| Resolución máxima | 720P |
| Instalación | NO |
| Jugadores | 1 |
| Modo Online | HASTA 16 JUGADORES |
| Guardar partidas | ENTRE TRAMOS |
| Página web | WWW.WRCTHEGAME.COM |

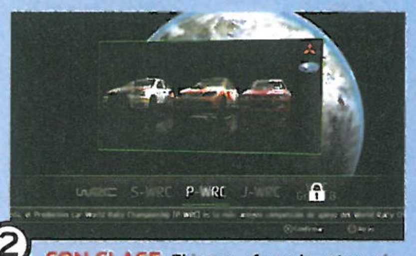
■ *WRC* recrea la temporada 2010 del mundial de rallies con la licencia oficial y un estilo de conducción realista como principales señas de identidad.

## » ASÍ ES LA **MEJOR** LUCHA CONTRA EL CRONO





① **REALISTA.** Tanto para recrear la licencia (pilotos, tramos...) como a la hora de conducir, *WRC* es un simulador y apuesta por el realismo.



② **CON CLASE.** El juego ofrece la categoría principal y las secundarias: P-WRC (coches normales preparados), S-WRC (Super 2000)...



③ **MECÁNICA.** Ajusta el comportamiento de tu coche antes de cada etapa para que su rendimiento sea adapte a cada tipo de suelo.

## EL CAMPEONATO DEL MUNDO DE **RALLY** POR FIN EN PS3

# WRC World Rally Championship

**Tras cinco años de descanso, el Campeonato del Mundo de Rally vuelve a las consolas y debuta en PS3 con un título muy completo en todos los sentidos...**

El equipo que forman Blackbean y Milestone ya nos ha dejado grandes títulos de velocidad, como la saga *SBK*. Y, tras arrasar en el mundo de las dos ruedas, recuperan ahora la World Rally Championship, una exigente y mítica competición con la que Sony nos hizo pasar muy buenos momentos en PS2. Y en estos 5 años de "barbecho" en los que la WRC no ha protagonizado juegos, muchas cosas han cambiado...

**El debut de *WRC*** en PS3 está a la altura de lo esperado y, como título oficial, cuenta con todos los equipos, vehículos, pilotos (el español Dani Sordo incluido) y los 13 rallies oficiales de la temporada 2010, que dejan más de 50 tramos distintos.

La conducción apuesta por la simulación pura y dura, si bien al comenzar a jugar podemos elegir entre tres "estilos" distintos (novato, avanzado y profesional), que ajustan de forma automática el nivel "exigencia". Así, en "novato" las ayudas de frenado y otras asistencias estarán activadas y la IA de los oponentes será muy baja, mientras que en profesional el más mínimo despiste se pagará caro en la clasificación por tiempos. Más allá de estas opciones de configuración, *WRC* es un juego exigente y realista, que huye del control arcade. Así, cada coche, cada tipo de suelo e incluso




■ Citroën, Ford... los principales fabricantes tienen los vehículos oficiales en el juego.



Disponemos de 4 cámaras y en todas ellas el copiloto va "cantando" el trazado en castellano (en pantalla aparecen diversas señales).



La variedad de tipos de suelo es amplia: hay nieve, barro, gravilla, asfalto... Aparte de notarlo en el coche, lo sentirás en la conducción.




Los daños están bien recreados y podemos "admirarlos" en la pausa del juego con la cámara libre...





cada bache afectará al control, obligándonos a estar muy concentrados mientras corremos, derrapando y haciendo contravolantes cuando sea necesario pero siempre de forma muy realista. Y esta fidelidad se extiende a casi todos los aspectos: el sistema de daños (estéticos y de rendimiento), la suciedad que se pega a los vehículos... Añade la inclusión de las categorías P-WRC (para coches "normales" preparados), J-WRC (para pilotos menores de 28 años) o S-WRC (coches Super 2000) y el resultado es uno de los títulos WRC más completos.

**WRC captura la tensión y la emoción del campeonato de rallies al tiempo que ofrece un estilo de conducción realista.**

**Esta realista propuesta** se extiende a lo largo de variados modos de juego, como "Camino al WRC", un modo historia en el que empezamos desde abajo, podemos conseguir mejores sponsors y comprar nuevos coches a lo largo de 50 carreras con distintos objetivos.

O podemos incluso asistir a la academia WRC (donde aprenderemos técnicas de pilotaje mediante retos), disputar carreras y rallies sueltos, o incluso el campeonato completo o crear uno personalizado. Añade modos multijugador Online y pasando el mando y el resultado es un título completo, que sólo pincha en la parcela técnica (texturas pobres, entornos mejorables, vista interior poco detallada...), aunque la sensación de velocidad es buena. Fallos que los fans de la simulación le perdonarán...



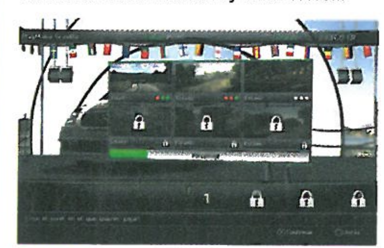
Gráficamente podía dar más de sí. Las texturas son flojitas, algunos efectos como el humo o el polvo son bastante simplones...



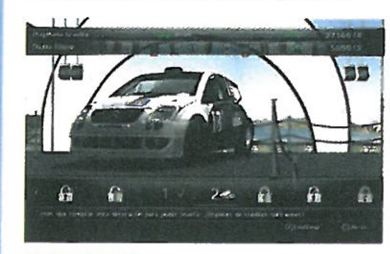
El modo Online es para 16. Hay niveles/experiencia, podemos correr tramos, campeonatos, ver los fantasmas de otros jugadores...

## » TÚ TAMBIÉN PUEDES SER DANI SORDO...

Camino al WRC es el modo "historia", en el que a través de 50 pruebas pasaremos de ser un don nadie al rey de la WRC...



**RETOS.** Cada prueba tiene 3 retos (como quedar primero) que al superarlos nos dan créditos para coches, tipos de pintura...



**SPONSORS.** Al acumular victorias, podremos elegir pegatinas de nuestros sponsors para personalizar el coche.



**APRENDE.** Si te cuesta ganar las carreras, acude a la Academia WRC. Sus retos mejorarán tus habilidades al volante.

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**

La conducción es exigente (aunque se puede amoldar a jugadores más novatos).

**» LO PEOR**

Gráficamente no da el do de pecho, tiene detalles y efectos que se podían mejorar.

Te gustará + que... FUEL



Te gustará − que... COLIN MCRAE DIRT 2



| | |
|---|---|
| 82 | **» GRÁFICOS** La sensación de velocidad es buena, aunque el resto es mejorable. |
| 83 | **» SONIDO** Efectos y voces de los copilotos mejorables. Música de Pendulum. |
| 85 | **» DIVERSIÓN** Conducción realista que pica e invita a seguir jugando para mejorar. |
| 92 | **» DURACIÓN** Modo historia con retos, Online, 13 rallies, 4 clases... hay para rato. |
| NOTA 86 | Un realista simulador, muy completo en opciones, al que le falta un poco más de empuje gráfico para llegar más alto. |

Género
ACCIÓN
Desarrollador
TEAM TACHYON
Editor
KOCH MEDIA
Lanzamiento
24 DE SEPTIEMBRE
Precio
60,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 10 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.QUANTUMTHEORYGAME.COM

■ Enfréntate a todo tipo de criaturas demoníacas en este juego de acción en tercera persona, en el que sistema de coberturas es parte indispensable de los tiroteos.

■ Nos ayuda otra luchadora que podemos lanzar contra el enemigo o ejecutar ataques combinados.

■ Viviremos momentos épicos en los enfrentamientos contra los jefes finales. ¡Descubre su punto débil!

## NADA NUEVO EN EL PANORAMA DE LA **ACCIÓN**

# Quantum Theory

### Un héroe dispuesto a todo y una plaga de demonios que amenaza a la humanidad. ¿El resultado? ¡Acción sin tregua!

Tras el éxito de *Gears of Wars* en Xbox360, el mercado se inundó de juegos con héroes "cachas" y tiroteos basados en el sistema de coberturas. Ideas que son la base de *Quantum Theory*, un título de acción en tercera persona en el que debemos combatir una terrible plaga conocida como "Diablosis", (convierte a todo ser viviente en un demonio), usando un variado arsenal, ataques cuerpo a cuerpo y coberturas.

**La nota interesante la pone la ágil Filena,** un personaje controlado por la consola al que podemos lanzar contra los enemigos o usar para ejecutar espectaculares combos. Es la única nota destacable de un desarrollo muy lineal y que cansa pronto por la repetición de enemigos y situaciones.

Gráficamente también se queda a medio camino. Y es que aunque tiene algunos escenarios muy llamativos (combina elementos orgánicos con otros Art Nouveau), no impacta (texturas mejorables, diseño de niveles algo caótico...). Así, este *Quantum Theory* no consigue destacar por nada especial. Eso sí, si lo que buscas es acción directa encontrarás un título que, sin grandes alardes, te tendrá un tiempo entretenido.

■ Encarnamos a Syd, un misterioso soldado del que poco a poco iremos conociendo su pasado.

## » ASÍ LUCHA CONTRA LOS **DEMONIOS**

Las bases del juego son la acción sin tregua y el uso del sistema de coberturas. No pararás de disparar y cubrirte en ningún momento, pero también podemos encontrar algunas sorpresas que ayudan a paliar la monotonía.



1 ¡CÚBRETE! Para sobrevivir a la avalancha de seres demoníacos es imprescindible usar bien el sistema de coberturas.



2 A TIEMPO. En ocasiones, hay que superar plataformas pulsando el botón de salto en el momento oportuno.

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
Estéticamente tiene elementos atractivos. Algunos enfrentamientos contra jefes finales.

**» LO PEOR**
El desarrollo acaba por volverse repetitivo muy pronto y técnicamente flojea.

| | |
|---|---|
| 79 | **» GRÁFICOS** Estéticamente interesante, pero no está a la altura en el resto. |
| 84 | **» SONIDO** Efectos normalitos, pero buena banda sonora. Voces en inglés. |
| 79 | **» DIVERSIÓN** Empieza bien, pero acaba siendo repetitivo y sin chispa. |
| 83 | **» DURACIÓN** La Campaña no está mal y tiene multijugador, aunque muy tópico. |
| NOTA 79 | Aunque rebosante de acción y con elementos interesantes, no termina de despegar por un desarrollo repetitivo. |

12

Género
BEAT'EM UP
Desarrollador
UBISOFT MONTREAL
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
9,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Resolución máxima
720P
Instalación
170 MB
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOMÁTICO
Página web
WWW.UBI.COM

*Scott Pilgrim* es un juego de lucha "yo contra todos", basado en un cómic y con el "look" de los beat'em up de los 80: gráficos 2D, desarrollo de scroll lateral...

## MAMPORROS CLÁSICOS PARA UN NUEVO HÉROE

# Scott Pilgrim contra el Mundo

### El fenómeno Scott Pilgrim llega a PS3 en forma de divertido y retro Beat'em up descargable.

Basado en el segundo tomo de la novela gráfica de Bryan Lee y en su reciente adaptación cinematográfica, *Scott Pilgrim contra el mundo* es un beat´em up clásico, del tipo "yo contra el barrio", que derrocha simpatía y ofrece numerosos guiños al mundo del videojuego (en especial a la época 8 bits). La trama es sencilla: podemos elegir entre 4 personajes para derrotar a los 7 ex novios de nuestra amada.

**Gráficos y música retro** para un sistema clásico de "avanzar-y-pegar" al que se han añadido toques de rol (subir de nivel, comprar ítems...) para que la experiencia no sea tan monótona como es habitual en el género. Aunque para huir de la monotonía, nada mejor que jugar con otros 3 amigos. Lo bueno es que el número de enemigos varía en función del número de jugadores y además presenta picos de dificultad muy típicos de los beat'em up de los 80-90. La ausencia de modo online y fallos gráficos (ralentizaciones y parpadeos) es lo único que no nos ha gustado...

Podemos elegir entre cuatro personajes, cada uno con sus ataques y técnicas características.

## » ALGO MÁS QUE REPARTIR PALOS

Estamos ante un beat'em up clásico en el que lo importante es repartir mamporros con tino. Eso sí, también ofrece algunas pinceladas "roleras" que reducen en parte la monotonía propia del género.



1 EVOLUCIONAR PERSONAJES. Con la experiencia iremos desarrollando nuevos movimientos y técnicas.



2 TIENDAS. Con el dinero obtenido en combate podemos comprar diferentes objetos en las tiendas de las 7 fases del juego.

Jugar 4 amigos a la vez es de lo más divertido, aunque a veces resulta confuso. Lástima que no tenga online.



El juego está lleno de guiños a videojuegos y cómics y veréis referencias a *Sonic, Mario, Double Dragon, FF...*

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
Jugar 4 amigos a un beat'em up "currado" siempre es una experiencia divertida.

**» LO PEOR**
Es repetitivo como todos los beat'em up. Las ralentizaciones. Y que no tenga modo Online.

| | |
|---|---|
| 75 | **» GRÁFICOS** Vieja escuela, decenas de sprites, scroll horizontal... Tiene fallos. |
| 78 | **» SONIDO** Estilo retro se escuche por donde se escuche. Mola pero cansa. |
| 83 | **» DIVERSIÓN** El multijugador es brutal, pero hasta solo te lo pasarás en grande. |
| 82 | **» DURACIÓN** 7 fases, difíciles jugando solo y divertidas con amigos. Sin online. |
| NOTA 80 | Un "yo contra el barrio" con el estilo y la estética de los 80: simpático, retro, profundo y con un divertido multijugador. |




- Birth By Sleep es un juego de rol de acción ambientado en clásicos Disney como Peter Pan o La Bella Durmiente. Y también es una "precuela" de *KH*...

12

Género
**ROL DE ACCIÓN**
Desarrollador
**SQUARE ENIX**
Editor
**SQUARE ENIX**
Lanzamiento
**YA DISPONIBLE**
Precio
**40,95 €**
Precio Edición Especial
**50,95 €**
Textos
**CASTELLANO**
Voces
**INGLÉS**
Instalación
**800 MB**
Jugadores
**1**
Modo Ad hoc
**DE 2 A 4 JUGADORES**
Modo Online
**NO TIENE**
Guardar partidas
**PUNTOS DE CONTROL**
Página web
**NA.SQUARE-ENIX.COM/KHBBS**

PARA VIVIR LA **FANTASÍA** NO HACE FALTA IR A EURODISNEY...

# Kingdom Hearts Birth by Sleep

**La fantástica saga de juegos de rol de acción regresa a una consola de Sony convirtiéndose en uno de los mejores y más completos títulos de la portátil...**

Los clásicos de Disney vuelven a aliarse una vez más con los genios de Square Enix para ofrecer un juego de rol de acción único, brillante, espectacular, que debuta en PSP manteniendo sus principales señas de identidad intactas y, a la vez, introduciendo un gran abanico de novedades, como la posibilidad de jugar con 3 personajes o la inclusión de modos multijugador...

***Birth By Sleep* es una "precuela",** es decir, nos cuenta los hechos previos al primer *Kingdom Hearts*, y se centra en las andanzas de Terra, Ventus y Aqua, tres aspirantes a maestro de la llave espada, en su lucha contra la oscuridad. Como en cualquier otro *KH*, nuestra aventura nos llevará a visitar varios mundos Disney (Lilo & Stitch, Peter Pan, Blancanieves...), donde nos esperan los principales personajes de las películas y los "nescientes", estos últimos responsables de llevar la oscuridad a cada mundo. Así, a golpe de espada llave y magia de todo tipo, limpiaremos cada mundo de enemigos

## » LOS **PILARES** DEL MEJOR ROL DE ACCIÓN DE PSP

1 **ACCIÓN.** Los combates son muy dinámicos y el control permite realizar combos, hechizos... Las posibilidades son enormes. ¡Y el manejo es sencillo!

2 **MUNDOS DISNEY.** Casi toda la aventura se desarrolla en mundos inspirados en pelis como "Peter Pan", "La Cenicienta" o "La Bella Durmiente".

3 **MULTIJUGADOR.** Aparte de la larga aventura ofrece 4 modos para 4 jugadores, con propuestas como Versus, carreras o juegos de tablero...

- Ventus es uno de los 3 protas. Es el que mejor equilibrio tiene entre fuerza y magia.



■ Los combates son el eje central del juego y disponemos de combos, ataques especiales, hechizos... A veces nos ayudan otros personajes.






■ Podemos jugar con 3 personajes. Cada uno visita zonas distintas de los mundos y tiene sus peculiaridades y técnicas especiales propias.




■ La aventura es muy larga y variada, y completarla te llevará más de 40 horas sin descubrir todos sus secretos, como más de 100 tesoros por personaje, pegatinas...





## » UNOS COMBATES REPLETOS DE **OPCIONES**

Aparte de combos y comandos que se activan con el botón T (magias y ataques especiales), existen un montón de técnicas más que te serán útiles en combate...



**TINO.** Pulsa L+R para fijarte en uno o más enemigos y lanzar proyectiles o una tanda de ataques contra el enemigo elegido.



**NEXO D.** Accede a los comandos de los personajes que hayas conocido en la historia. También se pueden mejorar...



**ESTILOS DE COMANDO.** Usa hechizos elementales y activarás modos como Lluvia Pírica, con ataques que son afines al fuego.

***Birth By Sleep* es, junto con *MGS Peace Walker*, uno de los títulos más completos y vistosos del catálogo de PSP.**

(incluido el jefe final) mientras cumplimos objetivos como escoltar a un personaje o encontrar objetos, en un desarrollo ameno y repleto de secretos y tareas opcionales (encontrar cofres, pegatinas...), que pica de principio a fin. Pero lejos de quedarse en eso, que ya lo ofrecía *KH* y *KHII*, *Birth By Sleep* se permite el lujo de innovar en numerosos aspectos. Quizá el más agradable de todos es que cada personajes protagoniza una trama diferente. Así, visitamos distintas áreas y momentos de un mismo mundo, permitiéndonos, conocer a Blancanieves viva y, con otro personaje, salvarla de la manzana envenenada... Curioso, ¿verdad?

**Pero aún hay más: cada personaje** tiene habilidades ligeramente distintas, como estar más orientado a la fuerza o a la magia, algo que queda más claro al avanzar en la aventura y desarrollar sus habilidades (algunos pueden llegar a volar), ofreciendo así una experiencia de juego diferente (y que resulta gratificante al no obligarnos a hacer todo el rato lo mismo). Eso sí, comparten un sistema de control y posibilidades idéntico, que resulta muy accesible para cualquier tipo de jugador, ya que todo es configurable. De este modo, como en anteriores *KH*, tenemos un botón de ataque, uno de salto, uno de comando (nosotros elegimos los ataques especiales y hechizos que queremos usar) y otro de bloqueo o acciones especiales (como crear un escudo), mientras que con L y R manejamos la cámara y nos centramos en un enemigo concreto. No hay puntos de magia o PM, y »



■ También hay hueco para los saltos, los minijuegos, las tareas opcionales...



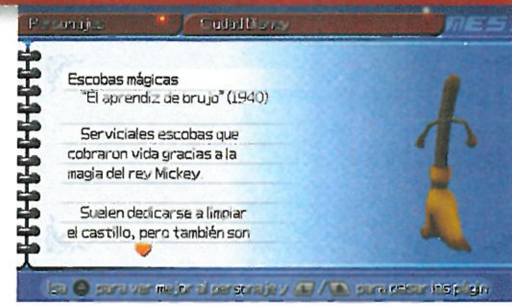
■ Cada mundo ofrece situaciones distintas como tener el tamaño de un ratón o poder levitar en gravedad cero. Es muy variado...



■ La recreación del universo Disney es brutal, tanto por los hechos que vivimos como por su puesta en escena, personajes incluidos.


■ Nos movemos entre los mundos mediante este menú central...

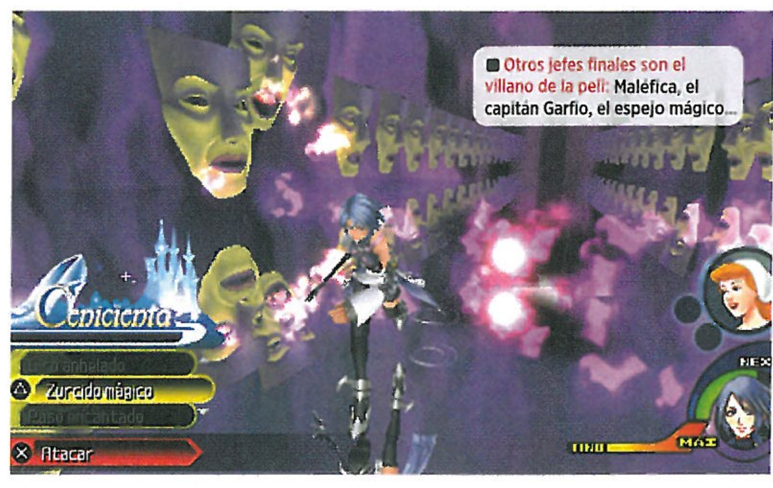

■ Cada prota aprende habilidades. Alguno llega hasta a volar...



■ El diario recoge todos los datos: tesoros, ataques, personajes...



■ Carruajes malditos, ruecas de hilar... algunos enemigos finales se inspiran en el universo Disney.



■ Otros jefes finales son el villano de la peli: Maléfica, el capitán Garfio, el espejo mágico...



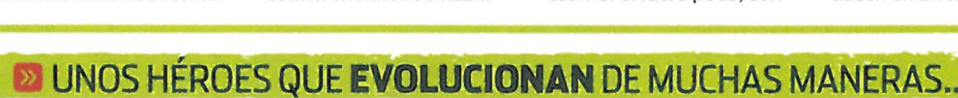




## Completar la aventura con los 3 personajes te llevará más de 40 horas. Añade secretos, tesoros...

» por lo tanto, podemos usar los comandos todas las veces que queramos, eso sí, esperando a que su barra de recarga se llene por completo. Más allá de esto, peleando también evolucionamos nuestros comandos, que tienen entre 3 y 6 niveles. Sólo cuando alcanzan el nivel máximo podemos combinarlos y así crear nuevos comandos, como por ejemplo Triple Piro ++, que suelen ser nuestro mejor aval contra los enemigos más duros. Pero además, en la combinación podemos añadir objetos especiales que nos confieren hasta 30 habilidades extra, como recargar más rápido la barra de comando. Y aún hay más...

**Al utilizar magias elementales,** como Hielo o Piro, se activan unos estilos de comando especiales, como Furia Pírica, que nos confiere ataques afines al elemento en cuestión y nuevos "finishers" o remates. Por si fuera poco, con L+R fijamos una mira en los enemigos y podemos realizar ataques de "tino" (lanzamos proyectiles o ataques especiales) e incluso podemos activar un nexo dimensional que nos otorga temporalmente los comandos de los personajes que hayamos conocido, como Maléfica o Stitch. Todas estas opciones se traducen en un sistema de



### » UNOS HÉROES QUE **EVOLUCIONAN** DE MUCHAS MANERAS...

Existen muchas variables para mejorar las características de los protagonistas. Por un lado está el combate puro y duro, que nos permite subir de nivel y alcanzar el tope de nivel de nuestros comandos. Pero, además, existen otros mecanismos extra para mejorar el rendimiento de nuestros personajes en combate...


**COMBINACIÓN.** Mezcla tus comandos para crear nuevos y añade ítems raros para obtener habilidades extra.


**TABLEROS.** Son un minijuego tipo "Monopoly" disponible desde el menú de mundos. En él subimos de nivel los comandos, aprendemos nuevos...


**ARMAS.** A lo largo de la aventura conseguiremos llaves espada con distintas cualidades, como más poder mágico o capaces de hacer más daño.



■ Durante la aventura tendremos que cumplir tareas de todo tipo, como escoltar a Cenicienta hasta el baile, encontrar varios objetos...

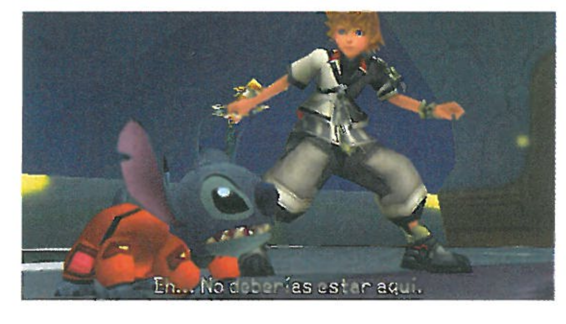



■ Otra de las tareas opcionales es encontrar pegatinas y colocarlas en nuestro cuaderno. Así desbloquearemos ítems y comandos raros...




■ Los enemigos vencidos sueltan premios, como esferas de vida o monedas para comprar comandos.



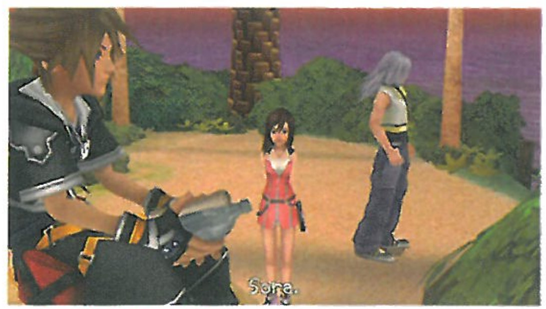

combate dinámico, lleno de posibilidades y variantes, según el personaje con el que juguemos.

**Tanto si te gusta Disney como si no, su frenética acción, variadas situaciones y enemigos finales te picarán hasta el final.**

**Completar la aventura con un personaje** puede llevarte entre 10-12 horas (si vas a saco) o más de 20 si buscas todos los secretos. Multiplícalo por 3 y añade un capítulo oculto que sólo aparecerá al cumplir ciertos requisitos y el resultado es un juego de rol de acción tan largo como divertido y lleno de posibilidades. Y eso sin contar con los cuatro modos multijugador, que sin duda son la guinda del pastel. Un pastel que incluye modos Versus, horda (oleadas de enemigos), carreras tipo *Mario Kart* e incluso tableros al estilo Monopoly. Y todo con un acabado técnico que es de lo más nítido y preciosista que ha pasado por PSP, con unos detallados modelos que parecen de PS2 y unos entornos que recrean las películas a las mil maravillas, sin olvidarnos de la música, inspirada en los clásicos de Disney. Lástima que no esté doblado. Vale que la trama puede resultar un poco ñoña y "japonesa" (ensalzando valores como el sacrificio y la amistad), pero una vez que empieces a jugar descubrirás que es tan divertido y adictivo que no podrás parar. Y eso es algo que sólo lo consiguen los juegos realmente buenos. Una joya en tu PSP. ○



■ El juego es redondo en casi todos los aspectos. Sólo se echan en falta las voces en castellano y un modo infraestuctura para jugar Online.




■ Aparte de las 3 aventuras, el juego encierra un cuarto capítulo que cierra la historia, así como enemigos extra y un vídeo secreto...

## » ROL CON **CIEN MIL COSAS** PARA HACER...

*KH* se ha caracterizado por ofrecer más que una aventura, pero en PSP la variedad ha dado un paso adelante...



**FRUTIBOL.** Cuela, a golpe limpio, las frutas en la portería rival. Cada una tiene efectos distintos y hay varios oponentes.




**HELADOS.** Un juego musical en el que debes lanzar los helados siguiendo las secuencia que te dicen los 3 sobrinitos...



**CARRERAS.** Al estilo *Mario Kart*: arcade, con atajos, posibilidad de atacar a los rivales... ¡Y con modo multijugador!

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**

↑ La recreación de los personajes y pelis Disney. Es profundo y con posibilidades...

**» LO PEOR**

↓ Voces en inglés, la trama es un poco ñoña, las carreras flojas, no tiene infraestructura...

Te gustará + que... CRISIS CORE: FFVII



Te gustará + que... PHANTASY STAR PORTABLE



| | |
|---|---|
| 98 | **» GRÁFICOS** De lo más impresionante en PSP. Los modelos Disney son brutales... |
| 95 | **» SONIDO** Buenos efectos y música, aunque las voces están en inglés... |
| 98 | **» DIVERSIÓN** Combates repletos de acción y posibilidades, minijuegos... |
| 98 | **» DURACIÓN** Mínimo 40 horas, más las tareas opcionales, el multijugador... |
| NOTA 98 | Un genial juego de rol de acción que sigue la línea de la saga, ofreciendo contundentes gráficos e infinitas opciones. |






12

Género
ACCIÓN

Desarrollador
PROJECT ACES

Editor
NAMCO BANDAI

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
39,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Instalación
NO DISPONIBLE

Jugadores
1

Modo Ad hoc
HASTA 4 JUGADORES

Modo Online
HASTA 8 JUGADORES

Guardar partidas
CHECKPOINTS

Página web
WWW.ES.NAMCOBANDAIGAMES.EU




En este arcade de aviones con toques de simulador sostenemos épicos combates para detener a una organización terrorista.








## SURCANDO LOS CIELOS EN PÁJAROS DE FUEGO

1 INFORMACIÓN. Antes de cada misión veremos un útil informe de situación.

2 ARSENAL AÉREO. Hasta 40 aviones que podremos comprar y mejorar ganando créditos.

3 SIN RESPIRO. Variedad asegurada: pilotar un avión comercial, derribar fortalezas volantes...

TU PORTÁTIL BASTA PARA **DOMINAR** LOS CIELOS

# Ace Combat Joint Assault

**La saga *Ace Combat* vuelve a surcar los cielos con un juego que es pura adrenalina y en el que combatirás con los mejores aviones del mundo.**

Aunque no es género que se prodigue en consolas, la aclamada serie de arcades aéreos *Ace Combat* lleva dando "guerra" desde los tiempos de PSone y atrayendo a una buena legión de seguidores con su perfecta combinación de arcade y ligeros toques de simulador. Virtudes que se mantienen en este segundo título en PSP, aunque introduciendo algunas mejoras (especialmente en el campo multijugador) y un renovado plantel de aviones. Así, en el modo Campaña podemos pilotar hasta 40 aviones reales (F117, F14, Mig-29A Fulcrum, etc.) visitando diversos escenarios como El Cairo, Londres, Tokio...

**Abordaremos misiones de todo tipo:** escolta de VIP, pilotar un avión comercial entre el fuego enemigo, destrucción de enemigos gigantescos... Esta variedad de situaciones, junto con todo tipo de enemigos aéreos y terrestres, resulta tremendamente divertida gracias a un control arcade adaptado a la portátil (también existe un control "Experto" más realista, complejo, y personalizable). De esta manera, armados con una ametralladora y dos armas principales que podemos elegir entre las que hayamos comprado (así afrontaremos con más garantías los objetivos de la misión), tendremos que derribar todo tipo de objetivos (el sistema de apuntado es automático una vez alineados con el enemigo seleccio-

Como pilotos de un grupo de seguridad privada, aportamos apoyo a los ejércitos de todo el mundo contra un grupo terrorista.



■ El juego ofrece un ritmo sensacional y viajamos por todo el globo combatiendo a decenas de enemigos tanto terrestres como aéreos.




■ El control se ha simplificado para disfrutar de la acción desde el primer minuto. También existe un control "experto" personalizable...



■ No faltan enemigos gigantescos con objetivos múltiples y que nos pondrán las cosas muy difíciles.

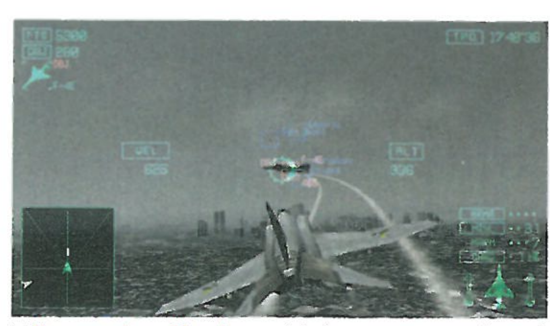




nado), así como esquivar los misiles y disparos que nos lleguen realizando giros y tirabuzones a toda velocidad. Todo ello logra que, pese a las limitaciones de la pantalla de PSP, el juego sea una experiencia absorbente que nos sumerge en la acción. Máxime cuando podemos jugar las misiones cooperativamente con otros 4 jugadores mediante conexión Ad-Hoc. Y por si fuera poco, está la opción multijugador en la que hasta 8 jugadores se enfrentan Online en disputados combates aéreos en los que las risas están aseguradas. Todas estas opciones multijugador palían el hecho de que jugando en solitario la Campaña pueda hacerse algo corta por su intensidad y jugabilidad, (aunque es muy rejugable por la posibilidad de elegir varios caminos).

**_Ace Combat_ vuelve a PSP con un título atractivo gracias a su apartado técnico, completo multijugador y gran control.**

**El apartado técnico está tan cuidado** como las opciones de juego y consigue que tengamos la sensación de sobrevolar amplios entornos gracias al uso de imágenes tomadas por satélite, incluso aunque algunos escenarios se muestran algo vacíos a ras de suelo. Igual de cuidado está el campo sonoro, con composiciones extraordinarias y unos efectos y voces muy logradas (lástima que en inglés). Sin duda, *Ace Combat Joint Assault* es muy recomendable para los amantes de un género que se prodiga muy poco y la prueba de que PSP puede con cualquier tipo de juegos siempre que estén bien realizados. ○



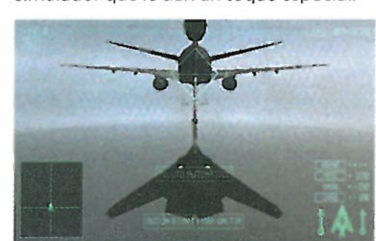
■ Algunos modos multijugador son originales, como un cooperativo en el que cada jugador defiende un área y los enemigos se mueven entre ellas.



■ Las tres vistas son más que suficientes (exterior, HUD e interior), aunque para una inmersión total nada como jugar desde la carlinga.

## » ¿ERES UN PILOTO EXPERIMENTADO?

Aunque el tono del juego es totalmente arcade, no faltan ligeros elementos de simulador que le dan un toque especial.



**HABILIDAD.** Aterrizar y repostar en vuelo son dos de las acciones más difíciles de realizar (se pueden omitir).



**DUELO DE ASES.** Con los enemigos más escurridizos no queda más remedio que utilizar la ametralladora manual.



**APURANDO.** Ataca a los enemigos terrestres reduciendo la velocidad, pero cuidado con caer en barrena.

## VALORACIÓN

**» LO MEJOR**

Las opciones multijugador, la variedad de aviones y un control bien adaptado a PSP.

**» LO PEOR**

La campaña, incluso con rutas alternativas, resulta corta. Los escenarios pecan de vacíos.

Te gustará + que... BATTLEFRONT ELITE SQUADRON



Te gustará + que... ACE COMBAT EMBOSCADA EN EL CIELO



| | |
|---|---|
| 89 | **» GRÁFICOS** Los escenarios logran buenas sensaciones aún con pocos elementos. |
| 87 | **» SONIDO** Música de película y buenos efectos. Lástima de voces en inglés... |
| 89 | **» DIVERSIÓN** Por su variedad de objetivos y aviones, divierte de principio a fin. |
| 88 | **» DURACIÓN** La campaña es de duración media. Si sumas el multijugador... |
| NOTA 89 | Un arcade de aviones con toques de simulador que plasma la intensidad del género en PSP y es ideal para disfrutar en compañía. |

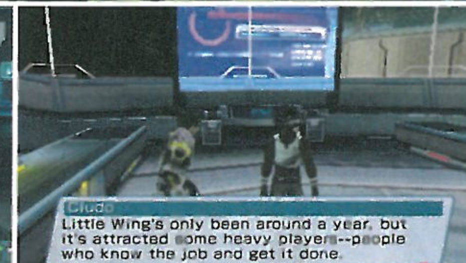



Phantasy Star Portable 2 es un juego de rol de acción en el que visitaremos una enorme galaxia a lo largo de 100 misiones repletas de combates.

12+

Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
SEGA
Editor
SEGA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Instalación
130 MB
Jugadores
1
Modo Ad hoc
HASTA 4 JUGADORES
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.SEGA.ES








UN UNIVERSO POR **DESCUBRIR...** Y COMPARTIR

# Phantasy Star Portable 2

## La galaxia necesita un salvador... ¿formarás equipo con 3 amigos o buscarás otros jugadores en el modo Online?

Tras arrasar en el mercado japonés, llega a España la secuela del enorme juego de rol de acción *Phantasy Star Portable*, un título que pone en la palma de nuestra mano una trabajada ambientación galáctica y un enorme y variado universo para explorar. Su trama se sitúa pocos años después del anterior *PSP* y nos invita a salvar el planeta Gurhal ante la escasez de recursos, a lo largo de más de 100 misiones que podemos jugar tanto solos, como con 3 amigos vía ad hoc y Online, (una de las principales novedades de esta entrega). Y aquí no hay nada de turnos: en las misiones prima la acción, que es como en cualquier beat'em up: hay combos, podemos usar magias...

**Añade enormes enemigos finales,** más de 170 criaturas a las que nos enfrentamos, 2000 armas distintas, tiendas donde comprar todo tipo de ítems y un apartado técnico notable (pese a ciertas texturas y fallitos) y el resultado es un juego enorme (y más con el Online), al que no le podemos perdonar que llegue en inglés con tanto texto como tiene...

Podemos crear a nuestro personaje entre 4 razas distintas y múltiples opciones.

### » MEJOR ACOMPAÑADO

El multijugador es el punto fuerte, con modos Ad hoc y Online, un editor de personajes...



1 EDITOR: Raza, sexo, aspecto... Además, configuramos hasta el aspecto de MYSINTH, nuestra aliada virtual.




2 PELEA: En tiempo real y con hasta 3 amigos en 4 tipos de misión (story, tactical, open y trade), ya sea ad hoc u online.



Existen tiendas en las que podemos invertir nuestra pasta en comprar mejoras, armas y otros ítems.

### VALORACIÓN

**» LO MEJOR**
El ágil sistema de combate, sus modos multijugador y sus enormes posibilidades.

**» LO PEOR**
Es imperdonable que un juego de este tipo no venga traducido al castellano.

| | |
|---|---|
| 80 | **» GRÁFICOS** Cumplen que no es poco, porque el universo que recrea es enorme. |
| 71 | **» SONIDO** Música muy japonesa, voces en inglés y efectos correctos. No destaca. |
| 80 | **» DIVERSIÓN** Los combates de acción convencen si juegas con amigos u online. |
| 94 | **» DURACIÓN** 100 misiones. Multijugador online. Partidas locales para 4 amigos... |
| NOTA 81 | Un gran juego de rol con un sistema de combate dinámico y unas posibilidades enormes. Lástima que esté en inglés... |

# [GAMEFEST Feria de Videojuegos 2010]

## ¡No te quedes sin tu entrada!

**¡Te esperamos en la mayor Feria de Videojuegos del sur de Europa!**

Más de 10.000 m2 de novedades del mundo de los videojuegos, consolas para probar los últimos lanzamientos del mercado, ediciones coleccionista exclusivas, demostraciones y muchas sorpresas más.
La cita es en Madrid los días 8, 9 y 10 de Octubre, en el Pabellón 6 del Recinto Ferial Juan Carlos I de Madrid.

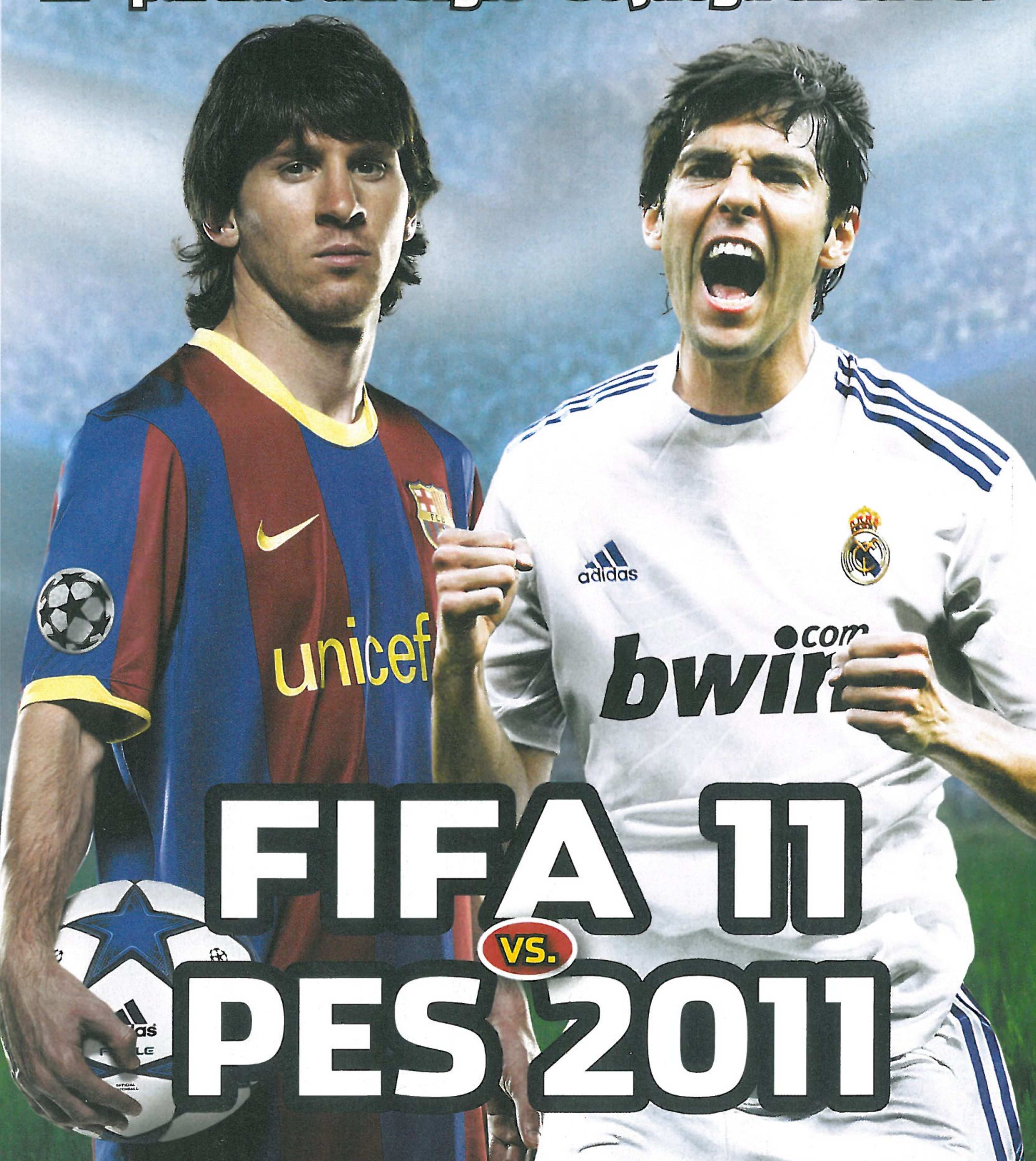
**Consigue tu entrada** en cualquier **tienda GAME**, en **www.game.es** o en **www.gamefest.es**

Patrocina: 




Colaboran: HOBBY HOBBYNEWS.es

# El "partido del siglo" se juega en tu PS3




# FIFA 11 VS. PES 2011

Los dos mejores simuladores de fútbol vuelven a verse las caras en un nuevo "derby" que esta temporada se presenta aún más apasionante. ¿*FIFA* o *PES*? Te damos las claves para que encuentres tu juego ideal.

# 1. SISTEMA DE JUEGO

## 1.1 PASES

**PES 2011**



**FIFA 11**



La barra de potencia está presente en todos los pases (al pie del compañero, al hueco raso o elevado, paredes...), lo que hace que los envíos ganen en precisión. La mayoría de las veces funcionan bien, aunque requieren más habilidad ya que hay menos "automatismos". En cualquier caso, son mucho más precisos y satisfactorios que el año pasado.

El sistema de pases ha sido revisado y ahora son más precisos que nunca. Al igual que ocurre en *PES 2011*, requieren más habilidad por nuestra parte. Hay que asegurarlos más que en la edición del año pasado. Pero funcionan muy bien y son realistas, tanto los sencillos (pase largo, pase corto al pie, al hueco...) como los avanzados (al primer toque, paredes...).

» CONCLUSIÓN

**Este año hay un empate en este apartado, ya que los dos simuladores cuentan con un sistema de pases de garantía que, en general, te permite poner el balón donde quieras.**

## 1.2 TIROS Y PORTEROS

**PES 2011**



**FIFA 11**



Si eres un habitual de la serie, en este apartado no vas a tener ningún problema ya que los disparos a puerta son tan precisos como siempre. Uno de los cambios que más nos han llamado la atención es que las vaselinas vuelven a ser asequibles (en las últimas entregas eran difíciles). Eso sí, las incomprensibles "cantadas" puntuales de los porteros nos sacan de quicio.

Los disparos a puerta de *FIFA 11* no están muy alejados de lo que vimos la temporada pasada en este sentido. Siguen dependiendo de distintas variables, pero a nosotros nos cuesta cogerles "el punto". Al menos este año han solucionado la absurda abundancia de tiros al palo. En cuanto a los porteros, su respuesta se ha optimizado y son mejores que los de *PES 2011*.

» CONCLUSIÓN

**Aunque personalmente nosotros preferimos los tiros de *PES 2011*, este apartado también lo dejamos en tablas por el realismo de *FIFA 11* y la optimizada respuesta de sus porteros.**

## 1.3 REGATES

**PES 2011**



**FIFA 11**



La ejecución de los regates se puede personalizar asignando combinaciones de botones a L2 y R2. Y la forma de realizar algunos ha cambiado (la "bicicleta" ahora se hace con el stick derecho). El sistema de "cartas" del año pasado, con características como "experto en el uno contra uno" se mantiene en el modo Ser una Leyenda.

*FIFA 11* recrea el contacto entre los jugadores mejor que nunca. Da gusto ver las pugnas, los "cuerpeos" y cómo los jugadores usan su cuerpo para proteger el balón. Lo que unido al control de 360 grados avanzado hace que la conducción del balón sea una delicia. Por supuesto, entre los regates hay "elásticas", "bicicletas"...

» CONCLUSIÓN

***FIFA 11* gana en este apartado por lo bien que recrea algo tan básico y ligado al regate como es el desplazamiento con el balón en los pies.. Pero *PES 2011* ha mejorado.**

## 1.4 BALÓN PARADO

**PES 2011**



**FIFA 11**



Faltas y córners se ejecutan de forma muy similar a lo visto en *PES 2010*, aunque los envíos son ahora bastante más precisos. Se han terminado de arreglar los problemas que había en el pasado con los saques de banda (en los que la ventaja solía ser para el contrario). Y podemos entrenar todas estas jugadas para mejorar.

En los "friquis" seguimos teniendo buenas alternativas tanto en ataque (llamar a un segundo jugador, elegir el lanzador que más nos convenga...) como en defensa (saltar con la barrera...). No hemos visto novedades de importancia en este sentido, pero sinceramente tampoco echamos en falta nada en concreto.

» CONCLUSIÓN

**No hay muchas innovaciones en este sentido en ninguno de los dos juegos y ambos presentan una recreación notable de los distintas jugadas a balón parado.**

# 2. ASPECTOS TÉCNICOS

## 2.1 AMBIENTACIÓN

**PES 2011**



**FIFA 11**



Explota bien la licencia de la Champions, a la que se une la Copa Libertadores. Y también contribuyen a forjar una buena ambientación los diferentes cánticos de las aficiones. Pero sigue habiendo pancartas absurdas en los fondos. Y detalles como no incluir el calendario real de la Champions o enfrentarte contra el "Zelvantez" (Levante) le hacen perder puntos.

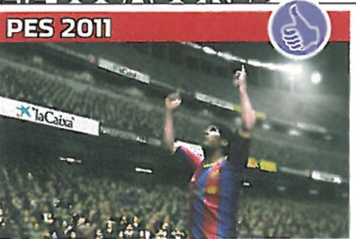
La ambientación que presenta *FIFA* sigue pareciéndonos impresionante. Los comentarios de Manolo Lama y Paco González, el excepcional sonido ambiente, la mareante cantidad de licencias, las plantillas actualizadas, los estadios reales... Todos los detalles realmente están cuidados. ¡Incluso está la estrella que nos acredita como flamantes Campeones del Mundo!

» CONCLUSIÓN

**Aunque *PES 2011* mejora con detalles como nuevas licencias o mejorados cánticos de la aficiones, *FIFA 11* sigue ganando en este sentido con sus licencias y su gusto por el detalle.**

## 2.2 JUGADORES

**PES 2011**



**FIFA 11**



El modelado de los jugadores nos gusta mucho este año. Son bastante "naturales" y el parecido físico con sus modelos reales está más logrado (incluso jugadores que no son "cracks" mundiales, como Roberto Soldado del Valencia, están bien hechos). Las animaciones son todas nuevas y ya no son tan robóticas como en años pasado, pero pueden mejorar.

El ambicioso proyecto Personality+ pretende plasmar no sólo la forma de jugar de cada futbolista sino también su aspecto físico y la forma de moverse de cada uno. Y no sólo los jugadores conocidos. Es una idea francamente inabarcable, pues en *FIFA 11* hay 15.000 jugadores. Al final, como es lógico, los conocidos están mejor que los menos mediáticos...

» CONCLUSIÓN

**Este año se lo vamos a dar a *PES* por la calidad del modelado de sus jugadores (aunque sus animaciones sean mejorables). El Personality+ de *FIFA 11* no llega a todos los jugadores...**

# 3. INTELIGENCIA ARTIFICIAL

## 3.1 COMPAÑEROS

### PES 2011



Tendremos más opciones que nunca a la hora de trazar nuestra estrategia en la pizarra, lo que hará que nuestro equipo se mueva como queramos. Pero a veces cuesta ver un buen desmarque de forma natural o que nuestro lateral doble a nuestro jugador de banda...

### FIFA 11



En *FIFA 11* el posicionamiento de los jugadores está más trabajado que nunca. Cada uno cubre su parcela y las coberturas se hacen de la forma más lógica. Hasta el portero sube a rematar al córner si hace falta. El botón para desmarcarse sigue funcionando de maravilla.

» CONCLUSIÓN

**En *FIFA 11* el posicionamiento de nuestros jugadores es mejor que nunca. En *PES 2011* si nos descuidamos nuestra defensa dejará huecos y cuesta ver un buen desmarque de forma natural.**

## 3.2 RIVALES

### PES 2011



Quizá el aspecto que más nos ha defraudado de este nuevo *PES* es la IA de los rivales. Nos prometieron avances en este sentido, pero lo cierto es que podemos conducir el balón por la banda y centrar desde la línea de fondo sin muchos problemas incluso en la dificultad más alta.

### FIFA 11



En cambio, en *FIFA 11* sí que funciona bien y en esta entrega, más que nunca, las jugadas requieren una mayor elaboración por nuestra parte: defensas en bloque cubriendo en zona o al hombre, centrocampistas y delanteros que ejercen presión pero sin perder la posición...

» CONCLUSIÓN

**Esta temporada *FIFA 11* nos ha convencido plenamente en este sentido, con defensas más impenetrables que nunca. Sin embargo, en *PES 2011* falla a pesar de sus promesas.**

# 4. OPCIONES GENERALES

## 4.1 COMPETICIONES Y MODOS DE JUEGO

### PES 2011



Podemos jugar la Champions y ahora también la Copa Libertadores. Por lo demás, Ligas y Copas no oficiales, Entrenamiento, "Ser una Leyenda" (Offline y Online) y un multijugador Online mejorado (4 vs 4) pero inferior a *FIFA*. Y la liga Master ahora tiene funciones Online (enfréntate a otros usuarios, eventos, ránking...).

### FIFA 11




Más de 30 Ligas (y Copas), modo Carrera durante 15 campañas (podemos ser jugador, manager o las dos cosas, aunque han recortado algunas opciones del año pasado), Fiesta del Fútbol, Virtual Pro Online y Offline durante varias temporadas... ¡y ahora podemos jugar partidos Online de 11 vs 11! Un sueño hecho realidad.

» CONCLUSIÓN

**Aunque *PES 2011* ha mejorado algo en este sentido (sobre todo en la parcela Online), *FIFA 11* sigue ofreciendo más opciones, tanto en cantidad como en profundidad.**

## 4.2 EQUIPOS Y LICENCIAS

### PES 2011




Ofrece 81 selecciones y unos 200 clubes entre las 5 ligas más potentes (sólo tiene la licencia de la Ligue 1 francesa y de la Eredivisie holandesa) y otros clubes de ligas menores. No está mal, pero no todos están licenciados (de la Liga española sólo 14 de los 20 la tienen). El fichaje estrella del año es la Copa Santander Libertadores.

### FIFA 11



500 equipos reales de cerca de 30 ligas licenciadas (algunas con sus categorías inferiores), más un puñado de clubes sueltos y las selecciones nacionales más potentes (ofrece menos que *PES 2011* en este sentido). La verdad es que si hablamos de licencias, *FIFA* se muestra intratable, como siempre casi desde sus inicios.

» CONCLUSIÓN

***FIFA 11* vuelve a arrasar en cantidad de equipos y licencias. Y aunque *PES 2011* ofrece algunos avances en este sentido, hay que reconocer que no está a su altura.**

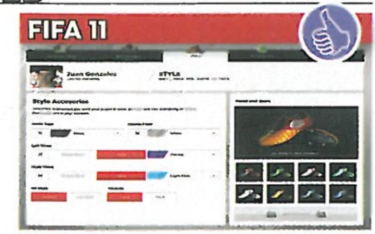
## 4.3 EDITOR Y FICHAJES

### PES 2011



Se puede editar casi todo. Por ejemplo, al crear un jugador para "Ser una Leyenda" podremos elegir hasta el tipo de animación al correr, la forma de celebrar los goles, su aspecto pormenorizado. Y ahora se pueden editar los estadios con "frikadas" como un paisaje del clásico *Castlevania*, por ejemplo. La lógica de los fichajes es, cuanto menos, cuestionable...

### FIFA 11



Otro salto de calidad que ha dado *FIFA* este año es en el llamado centro de creación. Entra en www.ea.com/es/futbol/fifa/creation-centre y desde allí podrás crearte tus jugadores y equipos a medida para luego importarlos a tu consola (o bajarte los que hagan los demás) y jugar con ellos. Y el sistema de fichajes también ha mejorado, con figuras como la del asesor.

» CONCLUSIÓN

**Ambos simuladores son realmente completos tanto a la hora de editar como a la hora de fichar. Pero el salto de calidad lo ha dado *FIFA* con su centro de creación fuera del juego.**

## 4.4 OTRAS OPCIONES Y EXTRAS

### PES 2011



Podemos usar la cámara PlayStation Eye para hacernos una foto y ponérsela a nuestro jugador en el modo Ser una Leyenda. Además, gastando los puntos que obtenemos al ganar partidos desbloquearemos extras como selecciones nacionales y jugadores clásicos, nuevos peinados y balones, efectos de sonido de juegos "retro" de Konami, mejoras para ciertos modos de juego...

### FIFA 11



Además del ya conocido modo Live Season (que traslada al juego periódicamente los datos de tu club en la vida real), uno de los extras más curiosos de este año es la posibilidad de incluir en el juego canciones y sonidos "de nuestra cosecha". Basta con meterlas en un USB y podremos importarlas al juego. ¡Prueba a poner el "Waka Waka" de Shakira o las vuvuzelas!

» CONCLUSIÓN

**Este año los dos juegos tienen extras muy interesantes, desde la opción de incluir nuestros sonidos en *FIFA 11* hasta todos los guiños a los juegos retro de Konami en *PES 2011*.**

# CONCLUSIONES

***FIFA 11* gana un año más este particular duelo. Pero esta vez el partido ha estado más reñido, porque *PES 2011* ha mejorado y empieza a parecerse a aquel glorioso simulador que nos conquistó... Aunque aún está lejos.**

Si en las dos temporadas anteriores el resultado a favor de *FIFA* fue contundente, este año el marcador está más apretado. Y es que parece que por fin Seabass y su equipo le van cogiendo el punto a PS3. Este año *PES 2011* se ha acercado más que nunca a lo que fue: el simulador de fútbol más emocionante. Habría que mejorar la IA e intentar potenciar el Online para poder mirar de tú a tú a *FIFA*, pero por lo menos este año los fans de *PES* pueden estar tranquilos, que esta entrega es la mejor de PS3. En lo que parece que nunca podrá darle caza es en el tema de las licencias, un terreno en el que *FIFA* vuelve a mostrarse intratable. Y es que el juego de EA Sports vuelve a tener modalidades, opciones y licencias para tenernos entretenidos está temporada... y quince más. Y el multijugador es aún más completo por increíble que parezca, con nuevas opciones como jugar 11 vs 11 Online. Para futuras entregas, estaría bien que siguieran mejorando el Personality+ y que sus gráficos sean aún mejores. Así pues, parece que el partido se va igualando con cada año. Mejor. Así tendrás calidad ya seas de *FIFA* o de *PES*.




KONAMI
30 DE SEPTIEMBRE
62,95 €




EA SPORTS
30 DE SEPTIEMBRE
71,95 €

| | | PES 2011 | | FIFA 11 | |
|---|---|---|---|---|---|
| SISTEMA DE JUEGO | Estilo de juego | MB | Más cercano a los buenos *PES* de PS2, aunque puede mejorar más. | E | Cientos de pequeñas mejoras jugables le hacen aún más perfecto. |
| | Pases | E | La nueva barra de potencia para los pases asegura más precisión. | E | Se han pulido y ahora son más realistas y exigentes que nunca. |
| | Tiros | E | Tan precisos como siempre. Ahora las vaselinas son algo más sencillas, | E | Son realistas, aunque nosotros no acabamos de pillarles el punto... |
| | Regates | MB | La ejecución de algunos ha cambiado y ahora son configurables. | E | El control de 360 grados avanzado otorga más posibilidades al encarar. |
| | Faltas | E | Muy parecidas a las de *PES 2010* y por tanto, excelentes. | E | Los "friquis" ofrecen muchas opciones tanto en ataque como en defensa. |
| | Córners | MB | Por alguna razón que aún no entendemos nos cuesta más defenderlos... | MB | Todas las opciones presentes en los anteriores siguen estando en éste. |
| | Valoración | MB | Aunque aún puede mejorar, son los mejores partidos de un *PES* en PS3. | E | *FIFA 11* ofrece un sistema de juego lleno de opciones y cercano a *FIFA 10*. |
| ASPECTOS TÉCNICOS | Diseño de los jugadores | E | Ofrecen un modelado muy logrado y natural y no sólo de los "cracks". | MB | El sistema Personality + funciona mejor en unos jugadores que en otros. |
| | Animaciones | MB | Todas son completamente nuevas, pero algunas siguen sin convencer... | MB | Las transiciones son más fluidas y las animaciones algo más suaves. |
| | Ritmo de juego | E | Podemos elegir 5 velocidades para lograr un ritmo más rápido o lento. | E | Algo más pausado que el anterior, lo que aumenta su realismo. |
| | Física | MB | La física del balón se ha mejorado, aunque sigue "pesando" un poco. | E | La recreación del contacto físico entre los jugadores sigue siendo brutal. |
| | Estadios | E | Logrados efectos de luz aunque no faltan las pancartas "absurdas". | MB | Recrea bien los distintos estadios reales, pero la iluminación es inferior. |
| | Comentaristas | MB | Carlos Martínez y "Maldini" continúan su labor, aunque se repiten... | E | El trabajo de Manolo Lama y Paco González sigue siendo excepcional. |
| | Sonido ambiente | E | Más auténtico que nunca con los cánticos reales de cada afición.. | MB | Bastante parecidos a los que exhibió el año pasado. O sea, muy buenos. |
| | Valoración | MB | Técnicamente está muy bien, salvo ciertas animaciones y detallitos... | MB | Muy bien pero deben mejorar los modelos, la iluminación y ciertos efectos. |
| INTELIGENCIA ARTIFICIAL | Compañeros | MB | Más opciones estratégicas pero en el campo a veces te desesperas. | E | Los jugadores se posicionan mejor y se hacen muy bien la cobertura. |
| | Rivales | B | Esperábamos más de la IA de los rivales en esta entrega, la verdad. | MB | Las defensas se cierran mejor que nunca. Hay que elaborar más. |
| | Porteros | R | La respuesta de los porteros sigue siendo, a veces, incomprensible. | B | Sin ser perfectos, su respuesta es más creíble que en *PES 2011*. |
| | Árbitros | MB | Muy buenos. Aún no hemos logrado que piquen en nuestros "piscinazos". | MB | Muy parecido al anterior en este sentido, así que estupendo. |
| | Valoración | B | En el futuro deben mejorar la IA del rival y la respuesta de los porteros. | MB | Más pulido que en la temporada pasada en lo que a IA se refiere. |
| OPCIONES GENERALES | Modos de juego | MB | Ofrece menos modos de juego que *FIFA 11*, pero te durará todo el año. | E | Excelente, aunque no hay ninguno rompedor. Se han mejorado algunos. |
| | Competiciones | MB | Las de *PES 2010* además de la Liga Master Online y la Copa Libertadores. | E | Cerca de 30 ligas reales, Copas, modo Carrera, Virtual Pro, Live Season... |
| | Número de clubes | MB | Cerca de 200 clubes (europeos y suramericanos). No todos licenciados. | E | Unos 500 clubes reales (y algunas Ligas tienen divisiones inferiores). |
| | Número de selecciones | E | Incluye 81 (dos más que el año pasado), sin contar las "clásicas". | MB | Ofrece menos que en *PES 2011* pero no falta ninguna importante. |
| | Número de estadios | MB | Trae 26, algunos reales como el Bernabéu, Old Trafford o San Siro... | E | Unos 50 y muchos reales como el Calderón, Wembley, Allianz Arena... |
| | Cámaras | MB | Ofrece siete tipos de cámara: desde muy cercanas a lejanas. | MB | Un repertorio variado y en su mayoría amplias para jugar mejor. |
| | Configurar partidos | MB | Muchas opciones, como establecer la forma física de los jugadores. | MB | Incluye opciones de sobra para configurar partidos a nuestro gusto. |
| | Estrategias | E | La pizarra es más manejable que nunca. El interfaz se inspira en el de Wii. | E | *FIFA 11* también está muy buen surtido en opciones estratégicas. |
| | Editores | E | Excelentes y con nuevas opciones como editar estadios con temas retro. | E | Con el nuevo Centro de Creación podemos editarlo todo fácilmente. |
| | Sistema de fichajes | B | Muchas veces nos cuesta encontrarle la lógica a algunas operaciones... | MB | Sistema de fichajes mejorado. Hay un asesor que nos dará consejos. |
| | Opciones multijugador | MB | 7 jugadores Offline y 4 vs 4 Online. Un poco mejor que el año pasado. | E | La posibilidad de jugar 11 vs 11 Online es un sueño hecho realidad. |
| | Otras opciones y extras | MB | Destaca la posibilidad de incorporar sonidos y decoraciones "retro". | MB | El extra más interesante es poder usar nuestro audio en los partidos. |
| | Valoración | MB | Mejora cada año en esto, pero en general está por debajo de *FIFA 11*. | E | Un año más, ofrece una cantidad de opciones y licencias imbatible. |
| | TOTAL | MB | Este año se acerca más que nunca a lo que fue. No defraudará a los fans. | E | *FIFA 11* es el simulador de fútbol más completo y recomendable. |

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**



# Resolvemos todas vuestras dudas

**Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.**

## La amenaza alienígena

**¿Saldrá algún *Resistance* más para PS3 o PSP?**

**@ Kristian Vázquez**

Durante la Gamescom Sony confirmó que se está desarrollando *Resistance 3* para PS3 y mostró un tráiler de imagen real bastante curioso. Por desgracia no dieron más detalles, aparte de que el juego llevará la lucha contra los Quimera a EE.UU y que llegará en 2011.



*Resistance 3* está en desarrollo, pero no llegará a PS3 hasta 2011.

## Madrid tiene feria de juegos

**Hola amigos. Tengo unas preguntas sobre el Gamefest. Sé que es una feria de videojuegos que se celebra en Madrid, pero ¿habrá presentaciones de juegos y betas de los próximos lanzamientos? ¿Será gratuito jugar en ellas? ¿Si no eres periodista podrás verlo todo? ¿Hay restricciones para los menos de edad?**

**@ Ferrán Benavente**

Es una feria de videojuegos en la que las compañías van a presentar su últimas novedades, mostrarán juegos que aún no están en las tiendas y adelantarán algunos de sus títulos para 2011. Podremos probar los juegos y periféricos (Move incluido) y que nosotros sepamos no habrá problemas para ver ninguna presentación de ningún juego. Y como es una feria para el público general, no habrá espacios exclusivos para periodistas. Además, también será posible comprar juegos con descuento, tanto novedades como clásico o ediciones difíciles de encontrar. También estarán las más importantes compañías de periféricos y, salvo la entrada ( 3 euros por día, del 8 al 10 de octubre), no habrá que pagar nada más. Puedes comprar tus entradas en GAME. Si te gustan los videojuegos, allí nos veremos.

## Aumentando el repertorio

**¿Sabéis si hay a la vista algún pack nuevo de canciones de *The Beatles: Rock Band*?**

**@ José Manuel Sagristá**

Tras lanzar los 3 discos anunciados, no parece que vayan a aparecer más packs. Harmonix declaró que el proceso para cada canción de los Beatles era más caro y complicado que el habitual en *RB* y que futuros packs dependerían de las ventas que se consiguieran. Que las canciones de *Beatles: RB* no sean compatibles con el resto de *RB* no ayuda a la popularidad del juego...



*The Beatles Rock Band* ha tenido 3 discos y no parece probable que Harmonix saque más canciones.



*Virtua Tennis 4* saldrá en 2011, será compatible con Move y 3D. SEGA no ha dado más detalles, pero apostamos por una jugabilidad a prueba de bombas.

## Raquetazos "Next Gen"

**¿Se sabe algo sobre algún nuevo juego de tenis para PS3?**

**@ Daniel Valverde**

*Grand Slam Tennis* de EA estaba previsto para finales de año, pero se ha retrasado de forma indefinida (iba a ser compatible con Move). Por suerte, SEGA acaba de anunciar *Virtua Tennis 4*, que será 3D y también compatible con Move. A estos añade *Racket Sports*, que visitará tanto el tenis como otros deportes de raqueta. Y con Move por ahí no nos extrañaría que hubiera alguno más en camino...

## Probando la hermandad

**¿Cómo se puede conseguir la beta de *Assassin's Creed la Hermandad*?**

**@ Antonio Jesús Salido**

La Beta multijugador estará disponible en exclusiva para PS3 este octubre, inicialmente sólo para aquellos que reserven el juego en GAME, a los que se entregará un código de descarga para que lo puedan canjear por la beta. Podría ocurrir que la Beta acabe siendo pública más adelante, aunque esto es más un deseo que un pronóstico. De momento, sólo para los que reserven.

## La pregunta del millón

## ¿Habrá que pagar cuota para jugar a *Call of Duty*?

**He oído que va a haber que pagar una cuota para jugar online con el nuevo *Call of Duty Black Ops*. ¿Es cierto?**

**@ José Manuel Sagristá**

Se viene rumoreando desde hace tiempo, cuando algunos "mandamases" de Activision dieron a entender que estaban buscando nuevas formas de rentabilizar el multijugador de los *Call of Duty*. Parece que estas declaraciones se referían a la versión de Xbox 360, ya que para jugar online en 360 hay que pagar una suscripción y es posible que Activision quisiera una parte de ese dinero. De momento no hay nada claro: quizá sólo se aplique a 360 o sólo en USA o quizá se llegue a un acuerdo con Microsoft y Sony para no repercutirnos ese gasto a los jugadores... En todo caso, en *CoD: Black Ops* estaremos a salvo de esa posible cuota.




No habrá que pagar cuota para jugar a *Black Ops*. Eso sí, no sabemos qué podrá pasar el año que viene...



Uncharted 2 es uno de los mejores juegos de PS3, es una aventura que cualquier jugador debería disfrutar de principio a fin.

## » PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

### ¿Qué se sabe del nuevo *DiRT 3*?

**@ Juan Sánchez**

En 2011 debería llegar el que pretende ser el juego de rallies más grande hasta la fecha. Codemasters anuncia más de 50 coches y nuevos eventos.

### ¿Saldrá *Tourist Trophy* en PS3?

**@ David Azcona**

En Polyphony siguen "un pelín" ocupados acabando *Gran Turismo 5* y no han dado pistas al respecto, ojalá su experiencia pueda volver a aplicarse a las motos.

### ¿Saldrá algún pack de PS3+*GT5* o *AC La Hermandad*?

**@ Víctor Rebollal**

Aún no hay confirmación oficial, pero casi seguro que lo veremos con *GT5* y muy posiblemente con *AC*. El pack PS3+*God of War III* es interesante, si no quieres esperar.

### ¿Saldrán *Gears of War* o *Halo* en PS3?

**@ Carlos Quintana**

No. Son de Microsoft. Es como si Sony hiciera *Killzone, God of War* o *Uncharted* para 360...

## Aprovechar al máximo

**¿Qué juego me recomendáis por su relación calidad-precio: *Uncharted 2* o *Just Cause 2*?**

**@ Jesús Alberto Martínez**

*Just Cause 2* sólo tiene un modo de juego, pero por tamaño de mapeado tiene mucha, mucha "chicha". Sin embargo, si el multijugador te engancha *Uncharted 2* puede darte aún más horas de juego, la campaña es una obra maestra y su precio es más bajo, así que nosotros lo preferimos. Si no vas a jugar Online, puede resultarte muy corto, aunque es una experiencia tan intensa que no te vas a arrepentir. *Uncharted 2* es uno de los mejores juegos de PS3 y todos deberíamos jugarlo. *Just Cause 2* resulta larguísimo, casi inacabable, pero no es tan... especial.

## Abollando carrocerías

**Leyendo vuestro reportaje de *Gran Turismo 5* entendí que sólo los coches Premium sufren daños. ¿Es correcto, o todos se dañan pero en los Premium el daño es más realista?**

**@ Roberto De Los Ríos**

Todos los coches sufrirán daños, pero en los coches Premium serán mucho más detallados, y lo mismo pasa con los acabados interiores, luces y demás. Como era de esperar, los coches Premium serán una minoría dentro del elenco total porque lleva mucho más trabajo diseñar sus modelos.

## Fútbol, pero americano

***¿Madden NFL 11* saldrá en español o sólo en inglés?**

**@ Juan Sánchez**

Este juego (que se lanzó en USA en agosto) no va a salir en España, si te interesa tendrás que comprarlo en inglés.

## Nombres y más nombres

**¿*Assassin's Creed La Hermandad* y *Assassin's Creed Brotherhood* son el mismo juego?**

**@ Juan Sánchez**

Tranquilo, que son el mismo juego: un título es el inglés y el otro en castellano. Es curioso que se haya traducido "La Hermandad" y "Assassin's Creed" se quede en inglés...



*Assassin'Creed: La Hermandad* es lo mismo que *Brotherhood*, sólo que con el subtítulo traducido.

## TU OPINIÓN CUENTA

### ¿Qué juegos pensáis comprar a la vuelta del verano?

**Parece que hay un claro ganador porque, aunque mencionáis muchos juegos, *Gran Turismo 5* es el más repetido...**

### Voy a tener que ahorrar...

**Federico Lozano**

"Tengo decididos sí o sí *Dead Rising 2* y *Castlevania: Lords of Shadow*. Con serias aspiraciones *Gran Turismo 5, Black Ops* y *PES 2011*. Quiero saber más sobre *Vanquish* y espero ansioso para principios de año *Dead Space 2*."

### Tantos que me estreso...

**David Poveda**

"Aun no he terminado *Red Dead, GoW Collection, Blur*... y ya estoy pensando en hacerme con *FIFA* o *PES*, con el nuevo *Formula 1* y *Gran Turismo 5*. Me estreso más que trabajando."

### Me va la mafia

**Antonio Olaso**

"Vito Scaletta tiene un nombre más que interesante. Sin duda, *Mafia II* será uno de los elegidos."

### Naruto y *GT5*

**Abel Cambil Vázquez**

"Me compraré el *Naruto Ultimate Ninja Storm 2*, que va a dejar en pañales al *Storm* original y, por supuesto, el juego que mantendrá la pole mucho tiempo: *Gran Turismo 5*."

### El rol de *Fallout New Vegas*

**David Azcona**

"Dicen que se parecera mucho a *Fallout 3* pero a mi no me importa si la historia es diferente y la calidad grafica y de dialogo es tan entretenida como en su antecesor. ¡A mi ya me espera la edicion coleccionista!"

### Fútbol y coches

**Juan Andrés Luna Olaya**

"Yo tengo pensado comprarme *Gran Turismo 5* y *FIFA 11*. Otra cosa es que el presupuesto llegue."

### El mejor de la nueva generación

**Eduardo Garrido**

"Sin pensarlo dos veces, me compraré el *Gran Turismo 5*, ya que va a ser un juego enorme , con casi 1000 coches, diferentes modalidades, online, numerosos circuitos..."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

**¿Qué sagas de PS2 te gustaría jugar remasterizadas para PS3?**

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

# » PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



## ¿Habrá *GTA V* o un *GTA* para PSP?

**@ Carlos Rodero**

Tras lanzar *GTA: Chinatown Wars* el año pasado, de momento no hay noticias de la siguiente entrega de la saga, a Rockstar le gusta hacer las cosas con calma.

## ¿Sabéis si sacarán mas títulos de *Crash Bandicoot*?

**@ Fabio Fajardo**

Las últimas apariciones han sido de su spin-off de carreras y para iPhone. La franquicia parece estar esperando tiempos mejores.

## ¿Hay algún juego parecido a *Getting Up* en PS3?

**@ Fran Rueda**

Marc Ecko ha comentado que querría hacer una segunda parte, e incluso posee una pequeña compañía de juegos, pero no tenemos noticias de que esté en desarrollo.

## ¿*Aliens: Colonial Marines* está en desarrollo o es sólo un rumor?

**@ Kiu Kiratsu**

Está en desarrollo y así lo ha reconfirmado Gearbox en la presentación de *Duke Nukem Forever*...

## ¿Sabéis si saldrá *Modern Warfare 3*?

**@ Marc Vila**

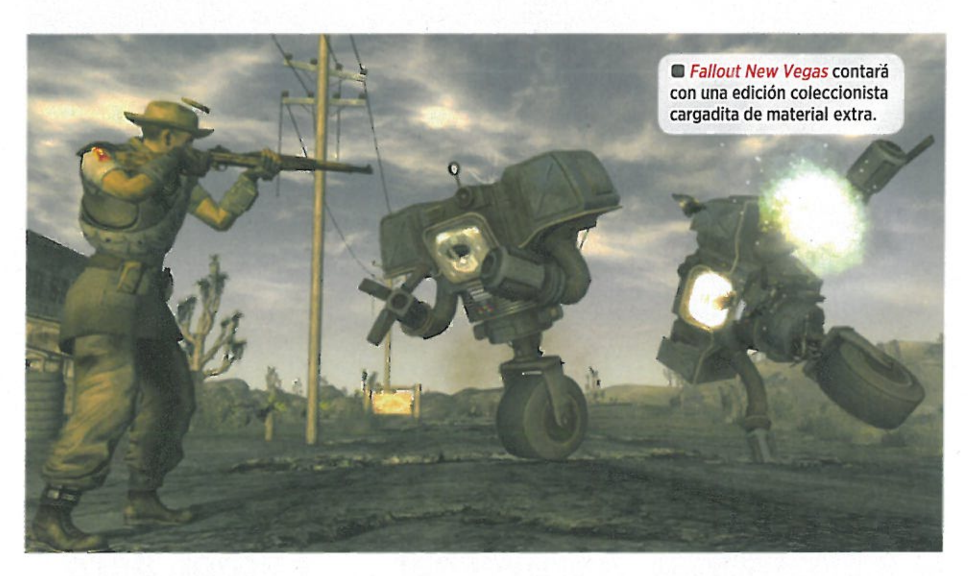
Los principales creativos de Infinity Ward, los creadores de la saga, han abandonado Activision, pero el estudio está reclutando talentos para preparar el tercer juego.

## Aún queda sitio en la estantería

**¿Qué incluye la edición especial de *Fallout New Vegas*?**

**@ Juan Sánchez**

Pues viene cargadita: un DVD de documentales y extras, una novela gráfica en tapa dura, 7 fichas de casino y una ficha especial metálica, y una baraja con imágenes de personajes del juego. Los chicos de Obsidian hasta inventaron su propio juego de naipes para usarlas, llamado Caravana, para New Vegas. El juego normal costará 71,90 euros y la Edición Coleccionista 89,95.



*Fallout New Vegas* contará con una edición coleccionista cargadita de material extra.

## Trofeos fantasmales

**En el juego *Los Cazafantasmas* los trofeos online fallan y no se desbloquean. ¿Habría manera de que sacasen un parche para este juego?**

**@ Gorka Amezaga**

Al poco de salir el juego apareció un parche que en teoría solucionaba los problemas con los trofeos online, pero desgraciadamente los primeros jugadores siguen sin poder obtenerlos. La razón es que los datos conservados en los servidores online ya los dan como desbloqueados al haber cumplido sus requisitos antes del parche. Es poco probable que después de tanto tiempo salga otro parche que lo solucione.

## Sin pasar por PS Store

**¿No tengo conexión a internet en casa y me gustaría saber si se pueden descargar juegos para PSP GO desde un PC, sin pasar por PlayStation Store.**

**@ José Castro**

Para comprar juegos para PSP tienes que pasar por el Store sí o sí. La cuestión es que puedes no hacerlo directamente con PSP. Es decir, puedes usar un PC o una PS3 como intermediarios, pero siempre harás la compra en PS Store.



Puedes comprar juegos para PSP con un PC pero tiene que ser a través del Store con el programa Media Go.

## Los mejores del género

**¿Qué FPS me recomendáis para PS3, teniendo en cuenta la relación calidad/precio?**

**@ Nicolás Carro**

Pese a que casi no ha rebajado su precio, *Modern Warfare 2* es el rey absoluto si te interesa el multijugador. Lo mismo puede decirse de *Battlefield BC 2*, aunque no sea tan popular. Si buscas modo cooperativo, la campaña de *Borderlands* tiene para sus buenas 40 horas, y *Killzone 2* o *Resistance 2* están en Platinum y son juegazos.

## El futuro de *Black*

**Hola amigos. Primero, felicitaros por la revista. Quería preguntaros por la segunda parte de un shooter para PS2 llamado *Black*. Hace mucho leí en vuestra revista que se estaba preparando una secuela pero no he vuelto a saber nada...**

**@ José Antonio Sánchez Reyes**

*Black* fue desarrollado por Criterion para Electronic Arts y parece bastante improbable que haya una secuela. Eso sí, su creador, Stuart Black, está trabajando con otro título que sigue las líneas maestras de *Black*, aunque se lanzará bajo el sello de Codemasters. Su título es *Body Count* y se espera que esté listo para 2011.

# PROBLEMAS TÉCNICOS

## Resolución máxima

**Hola playmaníacos. A ver, si PS3 es capaz de reproducir a una resolución de 1080p ¿por qué la mayoría de los juegos se programan a 720p?**

**@ Javier Iglesias**

A misma resolución, cualquier juego demanda mucho más recursos de la consola que un vídeo, ya que la imagen y sonido del juego no es siempre el mismo, si no que el jugador lo determina con sus acciones: al mover el personaje o la cámara, por ejemplo. Por ese motivo reproducir un Blu-Ray o una escena de vídeo a 1080p no es un problema para PS3, pero la mayoría de juegos sólo admiten 720p porque sería más difícil mover el juego a 1080p y podría ir más lento o dar tirones. Al final es cuestión de que los programadores sean capaces de lograr que el juego se mueva como debe ser a 1080p y no es fácil.

## LED, 3D o LCD

**Quiero comprarme una televisión entre 26" y 32" exclusivamente para mi PS3, dudo entre LCD, LED o esperarme a ver la evolución de las 3D, porque sólo las hay a partir de 40" y a precios astronómicos. ¿Qué me aconsejáis?**

**@ Almudena Belando**

Descartando las 3D, que para esos tamaño son casi inexistentes y tienen un precio prohibitivo (de momento), no es difícil encontrar teles decentes de 32" por 400-500€, y aunque las teles LED den mejores prestaciones el precio puede llegar a duplicarse. Nuestro consejo es buscar una LCD de 32" Full HD, sin extras como puertos USB o DLNA, que tu PS3 ya tiene.



Para jugar con PS3 un tele de 32" es suficiente. Si el precio es importante, descarta el LED.

## Problemas con el NAT

**Tenía un router monopuerto y al jugar con mi PS3 tenía NAT tipo 2 pero se me estropeó y me lo cambiaron por otro con un diseño un poco distinto, cuando lo configure para mi PS3 me da NAT tipo 3 y tengo problemas, ¿podéis decirme cómo lo cambio a tipo 2?**

**@ Óscar Rozalén**

Si ese router lo usas solamente para conectar tu PS3, la opción más cómoda es habilitar en la configuración del router y de PS3 la opción UPnP. Esta opción permitirá que todo el tráfico llegue a tu PS3 automáticamente y pases de NAT tipo 3 a tipo 2. El NAT tipo 1 se usa sólo en las conexiones directas entre algunos módem ADSL o cable y PS3, y no ofrece ninguna ventaja respecto al tipo 2.

## Instalaciones en disco duro

**¿Para qué se instalan algunos juegos en el disco duro?**

**@ Javier Urrea**

En general, para mejorar el rendimiento del juego, reduciendo los tiempos de carga. Hay juegos que se apañan bastante bien sin instalaciones (*FFXIII* o *GoWIII*, entre otros), así que está claro que las instalaciones no son imprescindibles, y dependen de lo que decida el desarrollador.

## El precio de hablar en castellano

**Deduzco que en España hay una empresa de Square-Enix. Si es así, ¿porqué la gran mayoría de los juegos que sacan están en inglés con subtitulos en castellano? ¿Tanto cuesta conseguir unas cuantas personas para doblar un videojuego de rol como hicieron con *KH2*?**

**@ Gabriel Sánchez**

En España Square-Enix no tiene oficina, sus juegos se distribuyen en nuestro país por Koch Media, igual que ocurre con Capcom. Sin embargo que una compañía tenga oficinas en nuestro país no significa que los juegos se hagan aquí. A veces ni siquiera el doblaje se hace en España. Y sí, conseguir buenos actores para lograr un doblaje digno requiere bastante dinero, además del trabajo y tiempo que requiere incluirlo después en el juego. Y ya si hablamos de un juego para PSP, cuyo índice de piratería es muy alto... no les compensa. Por eso no se doblan más juegos.

## Un príncipe remasterizado

**Hola, playmaníacos. He oído que Ubisoft va a sacar el 2 de noviembre *Prince of Persia Trilogy*, como Sony hizo con el *God of War Collection*. ¿Sabéis si es verdad?**

**@ Victoria Díaz**

Pues sí, se oyen insistentes rumores al respecto, aunque Ubisoft no dice nada que confirme o desmienta. También se ha hablado de que podrían hacer lo mismo con *Splinter Cell*...



*Prince of Persia* es una de las sagas de PS2 que podrían llegar remasterizadas a PS3.

## Conexión a internet USB

**Quisiera saber si existe o si van ha hacer un módem USB compatible con PS3, quiero jugar online y actualmente no resido en mi casa.**

**@ Carlos Basarte**

Actualmente los módem USB que hay a la venta sólo funcionan con ordenadores. El problema radica en que para hacerlos funcionar haría falta instalar un programa en la consola, lo que requeriría una actualización por parte de Sony, y no parece que haya interés. Las conexiones móviles suelen tener una latencia (lag) bastante alta, por lo que no son muy apropiadas para jugar. Pero si tienes un portátil con una de estas llaves USB, quizá puedas compartir la conexión con la consola. O buscar una base Wi-fi para crear una red inalámbrica...

## PS3 que no lee discos

**Hola playmaníacos. Hará 4 días jugando al *Modern Warfare 2* online, la PS3 se me bloqueo, la reinicié e intenté volver a jugar, pero la consola ya no me leía juegos ni películas. Me ha dejado de leer los discos y ¿Qué debo hacer? Gracias**

**@ Sergi Rey**

Tiene toda la pinta de que ha cascado el lector... Lo suyo es que llames al SAT (902 102 102) y que te la reparen. Si quieres agotar posibilidades antes de llamar, prueba a formatear el disco duro (haciendo una copia de seguridad antes para no perder las partidas). Con un poco de suerte funciona, aunque lo dudamos...



Si falla el lector deberías mandar la consola al servicio técnico...

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

# Lo mejor de la tienda PlayStation

## DEMOS JUGABLES




La demo de *NSUNS2* sólo ofrece un combate que recrea el inicio de la saga Shippuden. Hay Quick Time Events y espectaculares momentos.




Los combates son muy cinemáticos, con Quick Time Events en los que vemos todo tipo de técnicas y vistosas animaciones.

GRATIS | LUCHA | NAMCO BANDAI | 256 MB | CASTELLANO | 1-2 JUGADORES | +3 AÑOS

## Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2

El famoso ninja naranja está a punto de volver a PS3 tras un año de descanso y lo va a hacer con su juego más completo y espectacular. La demo es sólo un pequeño ejemplo de lo que nos espera: furiosos y veloces combates que recrearán los momentos estelares de la serie con una fidelidad y un acabado gráfico simplemente genial. La demo sólo ofrece un combate, el comienzo de la serie Shippuden, en el que Naruto y Sakura se enfrentan de nuevo a Kakashi. Nosotros manejamos a Naruto con un control similar al del primer *Ninja Storm* (y con Sakura como personaje de apoyo, al que podemos llamar pulsando L2) .Podemos realizar ataques como Rasengan, utilizar la multiplicación y otras técnicas, al tiempo que superamos Quick Time Events para avanzar en momentos puntuales del combate. La demo también adelanta una de las opciones más deseadas por los fans de la serie: poder elegir las voces japonesas.

GRATIS | ACCIÓN | UBISOFT | CASTELLANO | 1 JUGADOR

## H.A.W.X.2



Con casi 2 Gigas de demo, *H.A.W.X. 2* vuelve con nuevas misiones y situaciones para que disfruten los amantes de la acción aérea. La demo ofrece varias misiones en las que hay de todo, desde emboscadas a misiones nocturnas, sin olvidar nuevas situaciones, como despegar o repostar en el aire...

GRATIS | DEPORTIVO | EA SPORTS | CAST. | 1-2 JUG.

## FIFA 11



Un año más el genial simulador de fútbol regresa con una demo bajo el brazo, en la que podrás disputar partidos de dos tiempos (6 minutos en total) con equipos como el Barça o el Real Madrid. Y al tiempo que descubres algunas de sus mejoras de control podrás subir tus mejores goles a la web oficial...

GRATIS | ACCIÓN | SEGA | CASTELLANO | 1 JUGADOR

## Vanquish



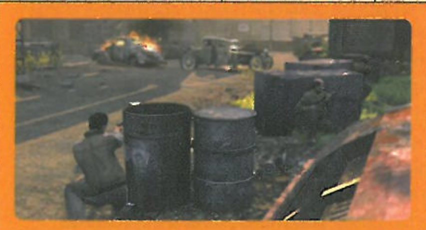
Si vistes los vídeos de *Vanquish* del E3, seguro que te suena esta demo. Se desarrolla en el interior de una estación espacial, donde te esperan cientos de enemigos y miles de tiros. Podrás activar las funciones de tu armadura (tiempo bala...), pilotar mechas bípedos y enfrentarte al enemigo final: una araña mecha.




| | Género | Mb. en disco |
|---|---|---|
| Army of Two The 40th Day | Acción | 1473 |
| Batman Arkham Asylum | Aventura de Acción | 1460 |
| Bayonetta | Acción | 1664 |
| Brütal Legend | Aventura de Acción | 1614 |
| Colin McRae DIRT 2 | Velocidad | 916 |
| Dante's Inferno | Acción | 1011 |
| Darksiders | Aventura de Acción | 1378 |
| Death Track: Resurrection | Velocidad | 232 |
| Dragon Ball: Raging Blast | Lucha | 358 |
| **FIFA 11** | Deportivo | -- |
| God of War III | Aventura de Acción | 2671 |
| Gran Turismo 5 | Velocidad | 239 |
| Green Day Rock Band | Musical | 320 |
| **H.A.W.X. 2** | Acción | 2001 |
| Heavy Rain | Aventura | 1430 |
| **Joe Danger** | Arcade | 256 |




| | | |
|---|---|---|
| Just Cause 2 | Aventura de Acción | 1439 |
| LEGO Harry Potter Años 1-4 | Acción | 743 |
| LEGO Indiana Jones 2 | Acción | 589 |
| Lost Planet 2 | Acción | 492 |
| **Mafia II** | Aventura | 1055 |



| | | |
|---|---|---|
| Modnation Racers | Velocidad | 1001 |
| Moto GP 09/10 | Velocidad | 442 |
| **Naruto Shippuden U.N. Storm 2** | Lucha | 248 |
| **NHL 11** | Deportivo | 1292 |
| **Pro Evolution Soccer 2011** | Deportivo | -- |
| Red Faction Guerrilla | Aventura de Acción | 733 |
| **Shank** | Acción | 2010 |



| | | |
|---|---|---|
| Skate 3 | Deportivo | 850 |
| Sonic & SEGA All Stars Racing | Velocidad | 827 |
| Split/Second Velocity | Velocidad | 972 |
| Star Wars: El Poder de la Fuerza | Acción | 1351 |
| UFC Undisputed 2010 | Lucha | 970 |
| Uncharted 2 | Aventura de acción | 3061 |
| **Vanquish** | Acción | -- |
| Yakuza 3 | Aventura de Acción | 1233 |

# ACTUALIDAD

SERVICIO ONLINE 

## LA RED SOCIAL DE MUBI LLEGA A PS3 EN OCTUBRE




Mubi es un servicio que arrancará en octubre y que será como un cine virtual, con cientos de películas de cine independiente, clásicos y éxitos mundiales, y en el que, además, podrás ver trailers, valorar las películas, conversar con otros usuarios... Habrá suscripciones mensuales con acceso ilimitado (13 €) o bien se podrá pagar de forma independiente por película (3,60 €).

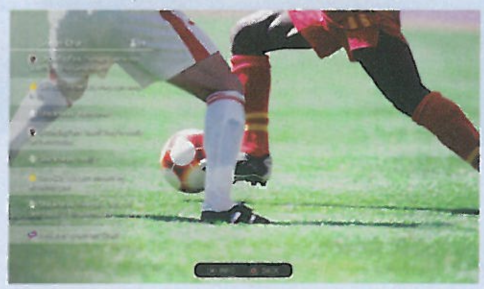
ACTUALIZACIÓN JUEGO 

## *MAG* SE PREPARA PARA NUEVOS CAMBIOS Y.. ¡MOVE!

El aclamado shooter multijugador para hasta 256 jugadores ha vivido recientemente un nuevo proceso de testeo para probar futuras novedades, como nuevos modos de juego o un sistema de economía interno. Además, sus creadores (Zipper Int.) ha confirmado que el juego recibirá una actualización para ser compatible con Move.

ACTUALIZACIÓN PLAY TV 

## PLAY TV OFRECERÁ MÁS OPCIONES ESTE AÑO...



El sintonizador/grabador de TDT para PS3 va a integrar nuevas funciones en breve, como chatear mientras ves la tele con otros usuarios de la red PSN (sólo texto), conectividad con Facebook, recomendar programas preferidos...

SERVICIO ONLINE 

## UN NUEVO CANAL DE TV LLEGARÁ ESTE AÑO A PS3

Desde hace tiempo puedes ver tres canales de TV desde tu PS3 (La 1, Antena 3 y La Sexta) vía Online. Y pronto se sumará TV3, un vanguardista canal que siempre ha apostado por la tecnología para llegar a sus espectadores de la forma más variada posible... y PS3 es otro medio más. Eso sí, toda la programación está en catalán.

JUEGO DESCARGABLE 

## *SINE MORA*, EL MATA-MATA DEL GENIAL SUDA 51

Si te suenan títulos como *No More Heroes* o *Killer 7*, ya sabes que Suda 51 fue su director. Y tras pasar cierto tiempo sin trabajar en un proyecto, ya ha desvelado su nuevo juego: *Sine Mora* (del griego "sin retraso"). Será un matamarcianos que sólo se podrá conseguir en la tienda PS, en el que controlaremos el tiempo de distintas maneras para sobrevivir entre cientos de enemigos y disparos.

JUEGO DESCARGABLE 

## *RED FACTION* TAMBIÉN SALTA A LAS DESCARGAS



La genial aventura en Marte va a recibir un "spin off" y se expandirá por otros géneros en forma de juego descargable. El "invento" se llamará *RF Battlegrounds* y será un juego de combate con vehículos para 4 jugadores en diversos modos de juego. Tendrá recompensas y desbloqueables que podremos usar en *RF Armaggedon*.

JUEGO DESCARGABLE 

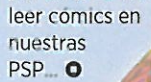
## MÁS CLÁSICOS DEL CINE DE LOS 80 VUELVEN COMO JUEGO

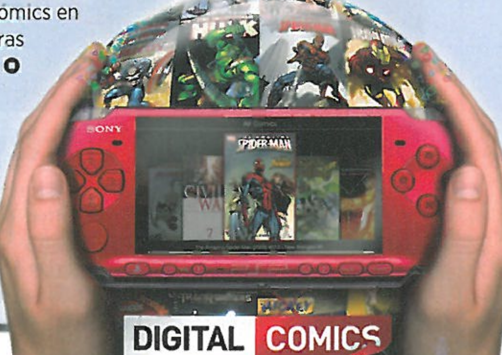
El mes pasado llegó a la tienda la puesta al día de *Top Gun*, la peli de Tom Cruise, con nuevas misiones y situaciones. Y ahora se anuncia *Days of Thunder: Nascar Edition*, que recuperará otra peli de Tom Cruise, esta vez ambientada en el mundo del motor. Estará aquí en los próximos meses...

TIENDA PSN 

## LOS COMICS DIGITALES POR FIN LLEGAN EN CASTELLANO

Casi medio año más tarde de lo previsto, la tienda de comics para PSP ofrecerá por fin algunos títulos y series en castellano. Sony no nos ha confirmado fechas ni títulos, pero antes de que acabe el año por fin podremos leer cómics en nuestras PSP...





# COMPLEMENTOS

PS3 | PACK DE MAPAS "RESURRECIÓN" | 14,99 €

## Borderlands
### Claptrap's New Robot Revolution

### NO HAY TRES... SIN **CUATRO**

La cuarta expansión del genial shooter cooperativo retoma la aventura allí donde concluyó el juego original, con los robots Claptraps sufriendo un extraño "síncope" que les convierte en una amenaza. Así, nos tocará enfrentarnos a una revolución de estos robots liderada por el memorable Ninja Assassin, a lo largo de 20 nuevas misiones en las que nos enfrentaremos a nuevos enemigos, incluidos jefes finales, y donde además podremos conseguir algunas mejoras más, como 10 puntos de habilidad extra, 3 ranuras adicionales en la mochila o nuevos objetos. Además, pronto llegará una actualización gratuita que nos permitirá alcanzar el nivel 69, algo que no se incluía en esta expansión...





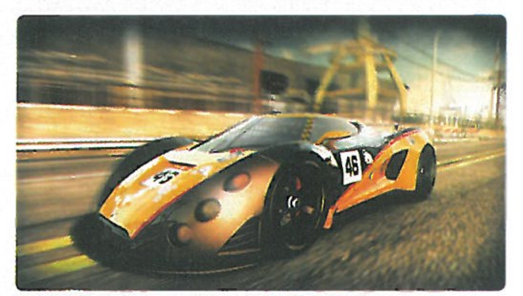

PS3 | PACK "MENTIROSOS Y TRAMPOSOS" | 9,99 €

## Red Dead Redemption
### Pack Mentirosos y Tramposos

### EL BUENO, EL FEO Y EL **FULLERO**

Tras el genial primer pack de pago (Leyendas y Asesinos), que amplió los modos de juego e introdujo nuevas armas y personajes, llega ahora el segundo pack, que condensa 2 de los 4 packs anunciados en uno. Ofrece versiones multijugador del póker, los dados y las carreras a caballo, así como 7 nuevas guaridas, un nuevo arma (el rifle explosivo), 4 nuevas zonas de caza y un nuevo modo de juego, Fortaleza, en el que debemos atacar y defender por turnos diferentes fortines. Y todo, junto con trofeos, por 9,99 €, una cantidad muy ajustada para todo lo que ofrece...

PS3 | PACKS VARIOS | 3,99 €



## Split/Second Velocity

Este explosivo arcade de velocidad tiene previsto recibir 3 packs de contenido. El primero ofrecerá nuevos diseños para los coches "Élite", mientras que el segundo añadirá nuevos coches. Y el tercero un nuevo circuito al juego. Por si fuera poco, los fans recibirán un nuevo coche de forma gratuita

PS3 | PERSONAJES MARVEL | 5,99 €

## LittleBigPlanet

Ya están disponibles los cuatro packs de trajes de Marvel para *LBP*, con el que podrás personalizar a tus Sackboys con los héroes y villanos del cómic, desde Lobezno a Hulk, pasando por Tormenta o Capitán América o Venom. Cada pack consta de 5 personajes (por 5.99 €), aunque también es posible comprarlos sueltos por 1,59 € cada uno.



PS3 | PACK JIMMY'S VENDETTA | 7,99 €



## Mafia II Jimmy's Vendetta

La genial aventura ambientada en la mafia de los años 40 acaba de recibir su segundo pack descargable, protagonizado por Jimmy, un matón al que recurrir cuando la cosa se pone fea. Este pack ofrece 30 nuevos retos, en los que tendremos que eliminar a personajes "molestos", utilizar explosivos...

## LAS MEJORES EXPANSIONES

| | Expansión | Contenido | Precio por unidad desde |
|---|---|---|---|
| Batman Arkham Asylum | 2 Mapas de desafío | Añade nuevos desafíos | 2,49 € |
| Bioshock 2 | Pack Sinclair | Añade nuevas máscaras, personajes y otros extras | 3,99 € |
| | Mátalos con suavidad | Cambiar armas cuerpo a cuerpo por palos de golf | Gratis |
| | Las pruebas del protector | Añade nuevos retos al modo individual | 4,99 € |
| | Mapas del metro | Añade 6 mapas multijugador | 7,99 € |
| | Personajes de bonificación | Añade 2 personajes | 1,49 € |
| Borderlands | La isla zombi del Dr Ned | Añade un nuevo escenario y misiones | 7,99 € |
| | Pack Mad Moxxi's U.R. | 3 mapas, 2 puntos de habilidad, banco de armas | 7,99 € |
| | Claptrap's New Robot Revolution | Añade 20 misiones, nuevos enemigos, puntos | 7,99 € |
| | Pack Armería secreta | Añade nuevas misiones, zonas, enemigos... | 6,99 € |
| CoD Modern Warfare 2 | 2 Paquetes de mapas | Añade cada uno 5 mapas multijugador | 13,99 € |
| Dragon Age Origins | El Despertar | Añade una nueva historia al juego | 39,99 € |
| | Los Golems de Amgarrak | Añade una nueva trama | 4,99 € |
| Dragon Ball Raging Blast | 5 Packs de personajes | Desbloquean algunos personajes del juego | Gratis |
| EyePet | 10 packs de estilismo | Añaden nuevas prendas | Gratis |
| | 4 packs variados | Añaden prendas especiales | 2,99 € |
| F.E.A.R. 2: Reborn | Nueva campaña | Nuevos niveles para 1 jugador | 7,99 € |
| Guitar Hero | 44 track packs | grupos temáticos de 3 canciones | 5,49 € |
| | 2 álbumes | 1 disco completo | 17,99 € |
| | 124 temas sueltos | 1 canción | 1,99 € |
| Just Cause 2 | Chevalier rompehielos | Añade un nuevo vehículo | Gratis |
| | Monster Truck | Añade un nuevo vehículo | 0,99 € |
| | Paquete Boom mercado negro | Añade nuevas armas | 1,99 € |
| | Paquete Aéreo mercado negro | Añade nuevas armas y vehículos | 1,99 € |
| Killzone 2 | 3 paquetes de mapas | 2 mapas multijugador nuevos (cada uno) | 5,99 € |
| | Triple Pack Bundle | 6 mapas multijugador | 12,99 € |
| LittleBigPlanet | 2 pack de *Metal Gear Solid* | 1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4 | 5,99 € |
| | Pack de prendas Killzone 2 | Añade nuevos trajes basados en Killzone 2 | 4,99 € |
| | Traje Ezio (*ACII*) | Traje Ezio (*Assassin's Creed II*) | 1,99 € |
| | Pack ICO | 5 trajes, pegatinas y sonidos | 5,99 € |
| | 4 Packs Trajes Marvel | Añaden 5 trajes de personajes Marvel | 5,99 € |
| | 20 Trajes Marvel | Añaden 1 traje de personajes Marvel | 1,59 € |
| | Trajes de Piratas del Caribe | Añade 6 nuevos disfraces | 5,99 € |
| | Niveles de Piratas del Caribe | Nuevos mapas, pegatinas, dinámica de agua... | 5,99 € |
| | Pack Sonic | Añade 6 nuevos trajes | 5,99 € |
| | Pegatinas Sonic | Añade nuevos complementos para crear escenarios | 2,49 € |
| | Pack Cazafantasmas | 4 nuevos trajes del juego Cazafantasmas | 3,99 € |
| Lost Planet 2 | 2 Map Packs | Cada uno añade 2 mapas multijugador | 4,99 € |
| Mafia II | Betrayal of Jimmy | Añade un nuevo modo de juego | 7,99 € |
| | Jimmy's Vendetta | Añade 30 nuevos retos | 7,99 € |
| MotorStorm Pacific Rift | 4 Packs de ropajes | Para personalizar tu vehículo | Gratis |
| | Expansión Speed | 3 Circuitos, 3 variantes, un nuevo evento | 5,99 € |
| | 3 Pack Ropajes | Nuevos accesorios | Gratis |
| Naughty Bear | Episodio 8 | Añade un nuevo capítulo al juego | Gratis |
| Pain | 17 packs de personajes | Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar | 0,99 € |
| | Pack demoledor | Nuevos modos de juego | 3,99 € |
| | Parque de atracciones | Nuevos desafíos | 2,99 € |
| Red Dead Redemption | Pack Misión cooperativa | Añade 6 misiones multijugador | Gratis |
| | Pack Leyendas y Asesinos | Añade nuevos mapas, modos, personajes, armas... | 9,99 € |
| | Pack Mentirosos y tramposos | Póker y dados multijugador, nuevas guaridas, nuevo modo, nueva arma | 9,99 € |
| Resident Evil 5 | Versus Mode | Añade nuevos modos multijugador | 4,99 € |
| | 2 nuevos capítulos | Añade cada uno una nueva historia | 4,99 € |
| | 2 packs de trajes | Añade cada uno dos nuevos skins | 1,99 € |
| Rock Band | 67 track packs | Grupos temáticos de 3 canciones | 3,99 € |
| | 21 álbumes | 1 disco completo | 7,99 € |
| | 1014 temas sueltos | 1 canción | 1,49 € |
| Skate 3 | Pack Skate share | Comparte online, accede a "skate.reel"... | 8,99 € |
| | Pack el tiempo es oro | Desbloquea lugares, equipamiento, accesorios... | 8,99 € |
| Split Second | Desbloqueo Maestro | Da acceso a todos los coches, modos y pistas | 4,99 € |
| | Desbloqueo coches | Da acceso a todos los coches | 2,99 € |
| | Desbloqueo circuitos/modos | Da acceso a todas las pistas y modos | 2,99 € |
| SW El Poder de la Fuerza | Pack misiones en Hoth | Añade la última misión del aprendiz | 9,99 € |
| Super Street Fighter IV | 7 packs de trajes | Añade vestuarios alternativos a grupos de luchadores | 3,99 € |
| Uncharted 2 | Pack de héroes PS | Añade 7 nuevos personajes | 4,99 € |
| | Pack Apariencias de compañeros | Añade 8 nuevos personajes | 2,99 € |
| | Pack Multijugador | Añade 2 mapas y nuevas skins | 4,99 € |

## OTRAS DESCARGAS

# Aún tienes mucho que ver en la tienda...

Más allá de demos y complementos, la tienda PlayStation ofrece mucho más contenido multimedia. Este mes, sin ir más lejos, puedes ver trailers de los nuevos juegos presentados en la feria Gamescom (desde *Metal Gear Solid Rising* a *Ratchet & Clank All 4 One*), sin olvidar de los nuevos juegos que sólo encontrarás en la tienda, versiones 3D de clásicos como *MotorStorm Rift*, nuevos Minis o temas dinámicos con los que personalizar tu consola. Lo dicho, hay de todo...



**GAMESCOM** La tienda tiene un apartado con todos los vídeos sobre los nuevos juegos desvelados, desde títulos más casuales como *Buzz* (el nuevo concurso musical) a *inFamous 2* o el mencionado *Metal Gear Solid Rising*. Y, cómo no, todos en alta definición...




**PSP ESSENTIALS** También puedes conseguir los mejores demos y juegos completos para PSP, algunos de ellos a muy buen precio, como los "Essentials", éxitos de ayer y hoy por 10 €. Además, se pueden copiar hasta en 5 consolas (si los compras con amigos, te salen a 2 €...).



**TEMAS DINÁMICOS** También puedes "darle vidilla" al fondo de escritorio de PS3 con algunos fondos dinámicos, como el de *Uncharted 2*. También los hay de *LittleBigPlanet* y de otros juegos. Suelen costar unos 2 €. En todas las tiendas (europea, japonesa...) hay alguno gratis.



**EXCLUSIVOS DE PSN** También puedes encontrar juegos descargables que sólo verás en PS Store, los últimos en llegar han sido *Scott Pilgrim*, *Shank*... Aunque este mismo mes llegan la última aventura de Lara Croft, *Blade Kitten's* y otros. Algunos tienen ofertas temporales.



**LOS MINIS** Los pequeños juegos descargables para PSP (y compatibles con PS3) siguen llegando a la tienda con propuestas e muy variadas, desde un "buscaminas" con abejas (*Hive Sweeper*) a un beat'em up dibujado a mano y protagonizado por moscas (*Fly Fu*).



**JUEGOS COMPLETOS** Nos referimos a juegos de PS3 que, aparte de en disco, también se lanzan en formato digital algo más baratos. Ahí están *Burnout Paradise*, *LBP* e incluso *MotorStorm Pacific Rift*, que ha sido el primero en relanzarse en una versión 3D (por 12,99 €).

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**



## ¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

# Los mejores juegos para tu PlayStation

**Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.**

DEL 1 AL 31 DE AGOSTO. DATOS CEDIDOS POR GAME

## LOS VENDIDOS PS3



■ *Red Dead Redemption* sigue imbatible.

1. Red Dead Redemption (=)
2. Mafia II (N)
3. Call of Duty: Modern Warfare 2 (=)
4. Virtua Tennis 2009 (↑)
5. Prince of Persia Las Arenas Olvidadas (N)
6. FIFA 10 Platinum (↑)
7. God of War III (↑)
8. GTA: Episodes From Liberty City (↑)
9. Blur (N)
10. Fallout 3 GOTY (=)

■ *Mafia II* ha entrado con fuerza, plantándole cara a *RDR*.

# PS3

## ACCIÓN



### ALPHA PROTOCOL
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de espías que mezcla rol con acción y sigilo y ofrece una gran libertad para elegir cómo queremos jugar. NOTA **88**

### ARMY OF TWO THE 40TH DAY — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Dos mercenarios tendrán que cooperar para hacer frente a una amenaza terrorista en Shanghái. Es algo corto. NOTA **84**

### BAYONETTA
» SEGA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. NOTA **91**

### BIONIC COMMANDO — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. NOTA **90**

### DEAD RISING 2 — ¡Nuevo!
» CAPCOM » 81,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción en el que abatimos legiones de zombis. Tiene estilo propio, humor y divierte solo o en compañía. NOTA **90**

### DEVIL MAY CRY 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. NOTA **90**

### DYNASTY WARRIORS STRIKEFORCE
» KOEI » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción fácil y asequible para un "machacabotones" ambientado en la China feudal y con cooperativo online. NOTA **80**

### EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA — ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden. NOTA **85**

### IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS

Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. NOTA **87**

### KANE & LYNCH 2: DOG DAYS
» EIDOS » 69,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción sin descanso con una peculiar estética, adulta trama y originales modos multijugador. Y con cooperativo. NOTA **84**

### LOST PLANET 2
» CAPCOM » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de acción de ambientación futurista con un gran cooperativo y un desarrollo emocionante. NOTA **90**



### MINI NINJAS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de ninjas diferente, con humor y una original estética, cuyo variado desarrollo engancha desde el principio. NOTA **89**

### NINJA GAIDEN SIGMA 2
» TECMO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un desafío a la altura de los mejores ninjas: largo, difícil y muy espectacular. Y con jugosos extras exclusivos de PS3. NOTA **91**

### QUANTUM THEORY — ¡Nuevo!
» TECMO » 60,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción en tercera persona basado en los tiroteos y el sistema de coberturas. Resulta muy repetitivo. NOTA **79**

### RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Acción y plataformas tan divertidas y variadas como siempre. Sabe enganchar a jugadores de todo tipo. NOTA **90**

### SPIDER-MAN DIMENSIONS — ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 70,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de acción entretenido y técnicamente cumplidor, aunque los niveles son algo sosos y lineales. NOTA **80**

### THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA
» ATARI » 29,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una. NOTA **90**

### TRANSFORMERS: LA GUERRA POR CYBERTRON
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un completo y, sobre todo, muy entretenido juego de acción, que no es muy original pero sí resulta trepidante. NOTA **85**

## ROL

### 3D DOT GAME HEROES
» ATLUS » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS

Un juego de rol como los de antes, plagado de referencias y guiños al género y con estética "retro". Pero en inglés. NOTA **87**

### DEMON'S SOULS
» NAMCO BANDAI » 54,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de acción profundo, largo y difícil. Si buscas un desafío a la altura de tu espada, aquí lo tienes. NOTA **91**

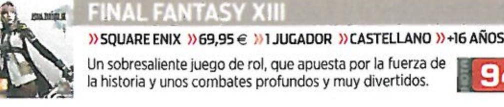


### DRAGON AGE: ORIGINS — ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de abierto desarrollo y repleto de posibilidades que los fans del género sabrán apreciar. NOTA **90**

### FALLOUT 3 GOTY
» BETHESDA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol único e irrepetible que en su edición definitiva, incluye las 5 expansiones. Te durará media vida... NOTA **95**



### FINAL FANTASY XIII
» SQUARE ENIX » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. NOTA **94**



## 3 razones para tener ...

# FIFA 11

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

**1. FÚTBOL TOTAL.** Los retoques y mejoras en la jugabilidad hacen que los partidos tengan más posibilidades que nunca. Son más realistas y apasionantes que en ningún otro *FIFA*.

**2. LICENCIAS Y OPCIONES.** Como siempre, *FIFA 11* viene cargado con una mareante cantidad de licencias, opciones y modos de juego. Te durará toda la temporada.

**3. INSUPERABLE ONLINE.** Por increíble que parezca, el Online de *FIFA 11* es mejor que en *FIFA 10*, con nuevas opciones como jugar partidos 11 vs 11. No podrás soltar el mando...

# AVENTURAS



### ASSASSIN'S CREED II — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura única, tanto en gráficos como en jugabilidad, que supera en todo a su antecesor. No te lo pierdas. **96**



### BATMAN ARKHAM ASYLUM GOTY
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de Batman, ahora acompañada de todo el contenido descargable y modo 3D para cualquier TV. **94**



### DANTE'S INFERNO
» ELECTRONIC ARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura al estilo *God of War*, con una original y espectacular ambientación, pero con un desarrollo muy visto. **89**



### DARKSIDERS
» THQ » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción que entretiene y convence por su variedad y gran duración, aunque no es muy original. **90**



### DEAD SPACE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. **91**



### GOD OF WAR III
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). **96**



### GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Los 2 primeros *GOW* de PS2. Dos aventura imprescindibles, que puestas al día y con este precio resultan irresistibles. **93**



### GTA EPISODES FROM LIBERTY CITY
» ROCKSTAR » 49,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Dos nuevas aventuras que amplían aún más el universo de *GTAIV* y encima a un precio inmejorable. Imprescindible. **96**



### GRAND THEFT AUTO IV — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa y cargada de acción que te atrapará desde el principio. **97**



### HEAVY RAIN
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura adulta de gran guión que disfrutarás si no te importa que sea casi una peli interactiva sin mucha acción. **90**

### JUST CAUSE 2
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una larguísima aventura tipo sandbox, a caballo entre *GTA* y *Mercenaries*: acción, libertad, variedad y mucha diversión. **90**



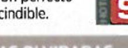
### MAFIA II
» 2K GAMES » 65,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". **91**



### METAL GEAR SOLID 4 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. **96**



### PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura entretenida y variada, aunque no es nada espectacular y, si eres hábil, te durará bastante poco. **84**



### RED DEAD REDEMPTION
» ROCKSTAR » 69,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura épica, al estilo *GTA IV*, pero ambientada en el Oeste. Técnicamente brillante y repleta de opciones. **98**



### RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION — ¡Nuevo!
» CAPCOM » 40,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El juego completo, con todos los extras, y un gran aliciente para rejugarlo como es usar el mando PlayStation Move. **95**



### TOY STORY 3
» DISNEY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Variado, divertido y con todo el encanto de las pelis, es un juego muy recomendable para los pequeños de la casa. **83**



### UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. **96**



### YAKUZA 3
» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS

Una aventura muy bien ambientada en los bajos fondos japoneses y muy duradera. Eso sí, en perfecto inglés. **89**

# LUCHA

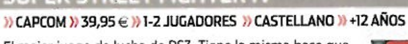
### DRAGON BALL: RAGING BLAST
» NAMCO BANDAI » 34,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, tanto en gráficos como en número de luchadores y modos. El control es como en los Tenkaichi. **88**



### SOUL CALIBUR IV — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. **92**



### SUPER STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor juego de lucha de PS3. Tiene la misma base que *SFIV* y añade luchadores, opciones, modos de juego... **95**



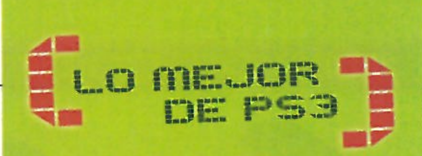
### TEKKEN 6
» NAMCO BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La lucha más espectacular y completa (40 luchadores, muchos modos...). Enamorará a los fans de la saga. **93**



### WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2010
» THQ » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un simulador de wrestling espectacular y ENORME, con más opciones, modos de juego y personajes que nunca. **90**



# LO MEJOR DE PS3

## ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Dead Rising 2** (N) — CAPCOM | ACCIÓN



Aparte del fútbol, el otro juego que ahora mismo nos mantiene pegados a nuestras PS3 es *Dead Rising 2*. ¡Descubre tú mismo las formas más desternillantes de acabar con los zombis!

2. **FIFA 11** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Pro Evolution Soccer 2011** (N) — KONAMI | DEPORTIVO
4. **F-1 2010** (N) — CODEMASTERS | VELOCIDAD
5. **Red Dead Redemption** (↓) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN





## VUESTROS FAVORITOS

1. **Red Dead Redemption** (=) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



Los nuevos contenidos descargables mantienen en lo más alto de vuestra lista a *Red Dead Redemption*. Sin lugar a dudas, estamos ante una de las mejores aventuras de la consola.

2. **CoD Modern Warfare 2** (=) — ACTIVISION | SHOOT'EM UP



3. **Assassin's Creed II** (↑) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Battlefield Bad Company 2** (↑) — EA | SHOOT'EM UP



5. **God of War III** (↑) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

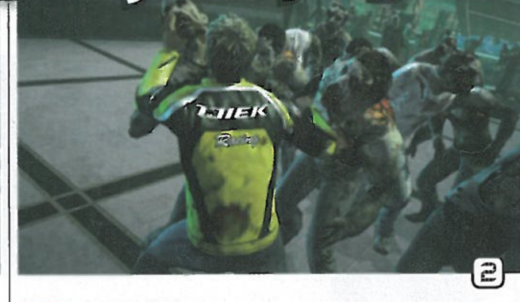




Kratos vuelve a vuestra lista, aunque sin una sonrisa...

# Los 4 mejores juegos...





1

## » Resident Evil Code Veronica X

Sus últimas entregas no presentan zombis "al uso", pero son los enemigos clásicos de la saga. Disfrutamos con todos los *RE*, pero recordamos *Code Veronica* con cariño especial...

2

## » Dead Rising 2

En la inmensa mayoría de los juegos de zombis hay que evitarlos... Pero en *Dead Rising 2* lo divertido es hacerles todo tipo de barbaridades. Son lerdos y lentos pero ojo, si te atacan de cien en cien la cosa se complica...

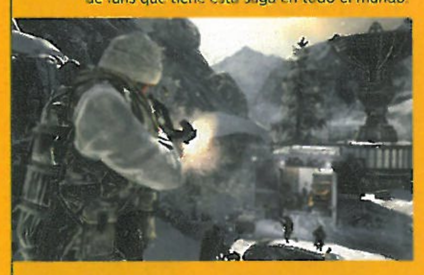
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**

## LOS ESPERADOS

### 1 Call of Duty Black Ops

» PS3 » ACTIVISION » SHOOT' EM UP » OTOÑO

Cada nuevo detalle que se anuncia de este juego es devorado con pasión por los millones de fans que tiene esta saga en todo el mundo.



### 2 Gran Turismo 5

» PS3 » SONY » VELOCIDAD » NOVIEMBRE

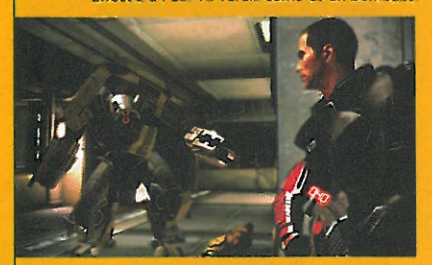
Ya falta menos para disfrutar del juego que pretende ser el mejor simulador de velocidad de la historia. Un poco de paciencia, chavales.



### 3 Mass Effect 2

» PS3 » KONAMI » AV. DE ACCIÓN » OTOÑO

Uno de los anuncios que más aplaudimos de la pasada GamesCom es la llegada de *Mass Effect 2* a PS3. Ya veréis como es un bombazo.



## VELOCIDAD

### BLUR
» ACTIVISION » 66,99 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un divertido arcade de carreras en la línea de *ModNation Racers*, pero con vehículos reales. Lástima de gráficos. **NOTA 87**



### COLIN MCRAE DIRT 2 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, duradero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. **NOTA 91**



### F-1 2010 — ¡Nuevo!
» CODEMASTERS » 64,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ha valido la pena esperar un juego de F1 con toda la fuerza de este deporte, gran realismo y enorme jugabilidad. **NOTA 93**

### GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. **NOTA 89**

### MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. **NOTA 93**

### MODNATION RACERS
» SONY » 69,99 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. **NOTA 90**

### MOTO GP 09/10
» CAPCOM » 59,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completo juego de motos con 125, 250 y Moto GP. Técnicamente no impacta y el control es bastante mejorable. **NOTA 80**

### MOTORSTORM PACIFIC RIFT — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Velocidad offroad, salvaje, espectacular y con una inmensa capacidad para divertir y más variados circuitos. **NOTA 92**

### SBK X SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP
» MILESTONE » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

La mejor opción para los amantes de las motos. Un simulador completo, divertido y apto para cualquier nivel. **NOTA 89**

### SONIC & SEGA SUPERSTARS RACING
» SEGA » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un arcade de carreras fácil y asequible con el encanto de los héroes de Sega y muy divertido jugando en compañía. **NOTA 85**



### SPLIT/SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. **NOTA 90**



### WRC WORLD RALLY CHAMPIONSHIP — ¡Nuevo!
» BLACKBEAN » 60,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de rally muy realista y bastante completo en opciones. Eso sí, su apartado gráfico es mejorable... **NOTA 86**

## SHOOT'EM UP



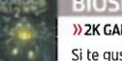
### ALIENS VS. PREDATOR
» SEGA » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter que nos permite jugar como aliens, marines o predator. Lo mejor es su potente y original modo online. **NOTA 87**



### BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2
» EA GAMES » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2*. **NOTA 87**



### BIOSHOCK 2 — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. **NOTA 94**

### BORDERLANDS — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Explora solo o con tres amigos Online un planeta devastado con este shooter subjetivo con muchos toques de rol. **NOTA 90**

### CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su intensa campaña, sus imprescindibles escaramuzas Online y su brutal apartado técnico, es el mejor shooter. **NOTA 96**

### CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un original shooter que te divertirá si buscas algo diferente en el género y te atrae el "western". Tiene un buen Online. **NOTA 80**

### FARCRY 2
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. **NOTA 92**

### KILLZONE 2 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. **NOTA 93**

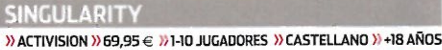


### M.A.G.
» SONY » 59,95 € » 256 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción orientada sólo al online para ¡256 jugadores! Las partidas son fluidas aunque gráficamente no impacta. **NOTA 84**

### RESISTANCE 2 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. **NOTA 92**





### SINGULARITY
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter diferente y muy divertido gracias a su original ambientación, con toques de terror, y a su variado desarrollo. **NOTA 88**



### WOLFENSTEIN — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 24,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un clásico que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos sin perder sus señas de identidad: acción y diversión. **NOTA 86**

# ¡¡¡con hordas de zombis!!!



## Forbidden Siren

En este survival horror de PS2 nos enfrentábamos a los Shibitos (que en japonés significa "persona cadáver"), una especie de zombis más listos y letales que de costumbre. Ya visteis cómo manejaban el rifle de francotirador...



## Zombie Hunters

Chicas ligeras de ropa se enfrentan con hordas de zombis a katanazos... La serie Onechanbara es bastante popular en Japón (hay hasta pelis) y aquí pudimos disfrutar de tres entregas (a cual más cutre) en PS2. Pura serie Z...

# MUSICALES



### BAND HERO
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si lo tuyo no es el rock y *Guitar Hero* te parece un poco duro, *Band Hero* te ofrece lo mismo, pero más "popero". **80**



### DJ HERO + MESA DE MEZCLAS ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Siéntete como un DJ mezclando 100 temas de distintos géneros. La mesa está muy bien. El repertorio, no tanto. **89**



### GUITAR HERO 5 ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de *GH*. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada. **88**



### ROCK BAND 2
» EA » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas. **93**



### ROCK BAND GREEN DAY
» EA » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un *Rock Band* centrado en esta banda de punk-rock, con 47 temas y material sobre el grupo. Si te gusta Green Day... **84**



### SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. **92**

# DEPORTIVOS





### FIFA 11 ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

*FIFA 11* es un simulador de fútbol aún más completo y redondo gracias a sus nuevas opciones y mejoras. **94**



### FIGHT NIGHT ROUND 4 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3. **89**

### NBA 2K10 ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completo simulador, cargado de opciones y modos de juego y con un control profundo. Muy espectacular. **92**



### NBA LIVE 10 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket completo y accesible con toda la emoción de la NBA. Puede mejorar en ciertos aspectos gráficos y jugables. **89**



### PRO EVOLUTION SOCCER 2011 ¡Nuevo!
» KONAMI » 62,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sin ser perfecto, los fans de *PES* encontrarán en esta entrega la mejor edición que se ha visto en PS3. **90**



### SPORTS CHAMPIONS ¡Nuevo!
» EA GAMES » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía. **89**



### SKATE 3
» EA GAMES » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él. **94**



### TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 11
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

La nueva edición del mejor simulador de golf incluye la Ryder Cup y un mejorado modo Online. Los fans fliparán. **89**

### TOP SPIN 3 ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto opciones y técnicamente convence. **90**



### VIRTUA TENNIS 2009 ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. **87**

# VARIOS



### BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. **90**





### EYE PET MOVE EDITION ¡Nuevo!
» SONY » 39,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Cuidar a tu mascota con Move es aún más divertido, pero si tienes la edición "normal" no hay muchas novedades... **84**

### KATAMARI FOREVER
» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. **88**



### KUNG FU RIDER ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 39,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un arcade de velocidad diferente, original y alocado, que no termina de aprovechar las posibilidades de Move. **79**



### LITTLEBIGPLANET ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. **96**



### START THE PARTY! ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 39,90 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Originales minijuegos que usan el mando Move. Lástima que sean tan pocos y que el multijugador sea por turnos. **76**



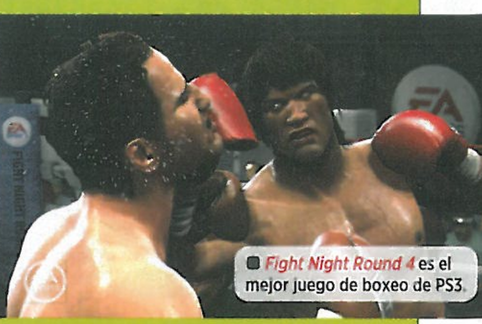
### TIME CRISIS 4 + PISTOLA
» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. **80**



# LOS MEJORES PLATINUM

## PS3



*Fight Night Round 4* es el mejor juego de boxeo de PS3.

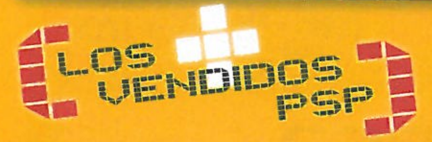
1. Fallout 3 (=)
2. GTA IV (↑)
3. Street Fighter (=)
4. Uncharted 2 (↓)
5. Resident Evil 5 (↑)
6. Metal Gear Solid 4 (↑)
7. LittleBigPlanet (↓)
8. Dragon Age Origins (↑)
9. Colin McRae DIRT 2 (=)
10. Fight Night Round 4 (N)

## PSP

1. Resistance Retribution (N)
2. Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories (=)
3. Monster Hunter Freedom Unite (↓)
4. God of War Chains of Olympus (=)
5. Midnight Club L.A. Remix (=)
6. Crisis Core FFVII (=)
7. MotorStorm Arctic Edge (N)
8. Silent Hill Origins (=)
9. Patapon 2 (↓)
10. Wipeout Pulse (↓)



*Resistance Retribution* es uno de los mejores juegos de PSP.




DEL 1 AL 31 DE AGOSTO. DATOS CEDIDOS POR GAME



*Toy Story 3* ya ha alcanzado el número 1.

1. Toy Story 3 ↑
2. Gran Turismo ↑
3. Megadrive Collection Essential ↑
4. Mundial de Sudáfrica 2010 ↑
5. Sonic Rivals 2 Essential ↑
6. ModNation Racers ↓
7. Capcom Classics Reloaded Essential N
8. PlayEnglish ↓
9. Los Sims 2 Essential ↓
10. FIFA 10 (Platinum) ↑



*Capcom Classics Reloaded* ofrece 18 clásicos por 10 euros.

# PSP

## AVENTURAS

### ASSASSIN'S CREED BLOODLINES
» UBISOFT » 29,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto.
NOTA 88

### DANTE´S INFERNO
» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla.
NOTA 87

### GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca.
NOTA 94

### GTA CHINATOWN WARS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan.
NOTA 91

### METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER
» KONAMI » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores de la saga: divertido, emocionante, lleno de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador.
NOTA 98



### JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida.
NOTA 87



### OBSCURE: THE AFTERMATH
» PLAYLOGIC » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un survival horror entretenido y con un buen argumento, ideal para jugarlo con un amigo en cooperativo.
NOTA 86



### PLAYENGLISH
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO/INGLÉS » +7 AÑOS
Una aventura de corte policíaco que te permite aprender inglés mientras te lo pasas bien con sus sencillos minijuegos.
NOTA 82



### PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible.
NOTA 94



### PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Bajo un desarrollo en 2D, el nuevo *PoP* propone una sencilla y poco vistosa mezcla de saltos, puzzles y acción.
NOTA 76

### TOMB RAIDER: ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará.
NOTA 90

## VELOCIDAD



### BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 14,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad.
NOTA 92

### F1 2009
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
El mejor simulador de F1 que existe para PSP y con la licencia oficial del campeonato de este año.
NOTA 88

### GRAN TURISMO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas.
NOTA 89



### MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP.
NOTA 94

### MODNATION RACERS
» SONY » 29,99 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un arcade que, pese a sus recortes, mantiene casi todo lo bueno de la versión de PS3: poder crear y compartir.
NOTA 88

### MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos.
NOTA 88

### MOTORSTORM ARCTIC EDGE ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido.
NOTA 91



### NEED FOR SPEED SHIFT ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un divertido simulador con multitud de coches reales y buenos modos de juego basados en carreras en circuitos
NOTA 80



### PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE ¡Precio especial!
» SEGA » 9,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética propuesta que mezcla conducción, saltos y tiroteos. Entretiene, aunque hay opciones mejores.
NOTA 80

### RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*.
NOTA 92

### SBK 09
» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Buenos gráficos y carreras muy emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador.
NOTA 83

### WIPEOUT PULSE ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*.
NOTA 89

# ¿Y tú cómo puntuarías a...

## GTA IV

@ Adrián

### Impresionante y enorme

*GTA IV* tiene unos gráficos de infarto, un sonido genial y lo mejor de todo es que tiene mucho detalle y un gran realismo. Lo que hace grande a este juego son los pequeños detalles que te dan más sensación de realismo (lo normal en la vida real como pagar el peaje...). Es alucinante.

NOTA 98 Sinceramente es impresionante en todo. Pero lo que hace grande a *GTA IV* son sus pequeños detalles...

## Assassin's Creed II

@ Victoria Díaz

### Supera en todo al primero

*Assassin's Creed II* es el mejor juego de Ubisoft hasta la fecha, con una historia apasionante que te engancha desde el principio, unos gráficos de infarto, un doblaje excelente y una gran banda sonora. Y además es muy variado y duradero (tienes más de 20 horas de juego y conseguirlo todo, otras 10 horas más).



NOTA 100 *Assassin's Creed II* supera EN TODO a su antecesor. Es lo mejor que ha hecho Ubisoft hasta la fecha.

## Dragon Ball Raging Blast

@ Yari Torres Góngora

### La mejor lucha en PS3

Es el mejor juego de lucha (mejor que *Tekken* y *SFIV*)... Su "control tenkaichi" es una idea innovadora para los juegos de lucha en PS3 y además su modo "historias alternativas" es lo que los fans de la saga estábamos esperando: historias que cambien un poco la rutina. Aunque tiene defectos como la escasez de luchadores...

NOTA 97 *Dragon Ball Raging Blast* es el mejor juego de lucha actualmente en PS3. Espero que haya más como éste.

# ACCIÓN

## ACE COMBAT JOINT ASSAULT ¡Nuevo!
» NAMCO » 39,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de aviones con toques de simulación realmente intenso y muy recomendable para jugar en compañía. NOTA **89**

## ARMY OF TWO THE 40TH DAY ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1- JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción directa y frenética que se disfruta jugando en compañía. Jugando solo es corto y muy sencillote. NOTA **78**

## CALL OF DUTY: ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay en PSP, aunque resulta bastante corto. NOTA **89**

## CLANK AGENTE SECRETO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. NOTA **89**

## KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque no tenga nada que ver con los otros *Killzone*, es un divertido juego de acción (sobre todo en compañía). NOTA **89**

## LEGO INDIANA JONES II
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7AÑOS
Tan entretenido y cachondo como la versión de PS3 pero con un importante "recorte": no tiene modo cooperativo. NOTA **83**

## MEDIEVIL RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Sir Daniel resucita en nuestras PSP con una aventura a su medida, acción, saltos, humor negro... Y ya en Platinum. NOTA **85**

## METAL SLUG XX
» SNK PLAYMORE » 29,99 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade como los de antes: coger armas, disparar y saltar. Divierte, aunque es corto y no aporta novedades. NOTA **79**

## NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS: AKATSUKI RISING
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un derroche de acción de la mano de Naruto que gustará a los fans pese a la poca profundidad de las peleas. NOTA **82**

## PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. NOTA **85**

## RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA **91**

## RESISTANCE RETRIBUTION ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. NOTA **94**

## STAR WARS BATTLEFRONT ELITE SQUADRON
» REBELLION » 39,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ofrece acción intensa, ritmo frenético y un apasionante multijugador que compensa sus fallos. Genial para fans. NOTA **85**

## STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen juego de acción en tercera persona con todo el encanto de "Star Wars" y una trama totalmente nueva. NOTA **81**

## SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA **92**

## TENCHU SHADOW ASSASSINS
» UBISOFT » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Amplias posibilidades, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción para una divertida aventura de ninjas. NOTA **88**

## ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA **91**

## UNDEAD KNIGHTS
» TECMO » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Sus frenéticos combates y poder manejar un ejército zombi le convierten en un juego de acción muy entretenido. NOTA **84**

# ROL

## CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. NOTA **93**

## DISGAEA 2: DARK HERO DAYS
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un RPG táctico que te atrapará a poco que te guste el género por su humor, opciones y posibilidades. NOTA **86**

## KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un brillante juego de rol de acción a la altura de la saga, con gráficos alucinantes, muchas opciones y muy duradero. NOTA **98**

## MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. NOTA **94**

## PHANTASY STAR PORTABLE 2 ¡Nuevo!
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un gran juego de rol con dinámicos combates y opciones multijugador muy interesantes. Lástima que salga en inglés. NOTA **81**

## STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. NOTA **85**

# LO MEJOR DE PSP

## ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Kingdom Hearts BBS** — SQUARE ENIX | ROL




Seguimos liados con *Kingdom Hearts: Birth By Sleep*. Como ya habréis podido comprobar, en este número os ofrecemos la primera parte de la guía de este juegazo que no os deberíais perder.

2. **MGS Peace Walker** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Ace Combat Joint Assault** (N) — NAMCO BANDAI | ACCIÓN
4. **ModNation Racers** — SONY | VELOCIDAD
5. **Metal Slug XX** (N) — SNK PLAYMORE | ACCIÓN/PLATAFORMAS

## VUESTROS FAVORITOS

1. **MGS Peace Walker** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN



La última aventura de Snake ofrece mucha, muchísima tela que cortar. Si lo quieres ver todo tendrás que echarle bastantes horas. Pero merece la pena y por eso es vuestro favorito.

2. **FIFA 10** — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Invizimals** — SONY | VARIOS
4. **Gran Turismo** — SONY | VELOCIDAD
5. **ModNation Racers** — SONY | VELOCIDAD



■ *ModNation Racers* sigue ofreciendo divertidas carrera allá donde estés.



## God of War: La Trilogía

@ Abel Cambil Vázquez

### El mejor pack que he visto en años



Ideal para los que no tengan *God of War 3* y quieran pillarse los dos *GoW* de PS2 en HD. Y cuestan menos que comprándolos por separado. Es el mejor pack que he visto en años.

NOTA **100** Le doy un 100, por la calidad del contenido y por el precio ajustado. Es SUBLIME. Yo no he podido resistirme, ¿y tú?

## BioShock

@ Pedro Fito Romero

### Le falta algo para ser obra maestra



Es un juego sobresaliente, gracias a su ambientación y original trama. Pero la sorpresa sólo dura una hora y después se vuelve algo repetitivo. Eso sí, todos deberían probarlo.

NOTA **90** Tras la sorpresa inicial, luego se vuelve algo repetitivo (disparar, piratear, coger objetos y... vuelta a empezar). Le falta algo.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

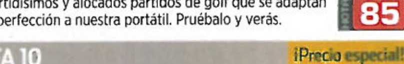
## DEPORTIVOS

### BLOOD BOWL ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote.


NOTA 78

### EVERYBODY'S GOLF 2
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS


Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás.

NOTA 85

### FIFA 10 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan completo en opciones como convincente a la hora de jugar. Todo un lujo para PSP.

NOTA 90

### PRO CYCLING 2009 ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para fans del ciclismo a los que les atraiga la idea de crear su propio equipo y dominar sus estrategias en carrera.

NOTA 79

### PRO EVOLUTION SOCCER 2010 ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador vistoso y muy entretenido, aunque con pocas novedades respecto a *PES 2009* (salvo la Champions).

NOTA 85

## LUCHA

### DISSIDIA FINAL FANTASY ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los personajes más famosos de la saga *FF* combaten con un sistema muy original y un desarrollo lleno de secretos.

NOTA 92

### NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 3

» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran recreación del manga que entusiasmará a los fans pese a su poca innovación y a sus sosas fases en 2D.

NOTA 81

### SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY

» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha soberbio en lo jugable y en la parcela técnica, pero le faltan modos de juego para ser perfecto.

NOTA 90

### TEKKEN 6

» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3.

NOTA 94

### TNA IMPACT! CROSS THE LINE

» KOCH MEDIA » 29,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un correcto juego de lucha libre que empieza muy bien pero acaba aburriendo por sus escasas posibilidades.

NOTA 78

### WWE SMACKDOWN VS RAW 2010

» THQ » 34,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excepto el Online, sus opciones son similares a las de PS3. Pero el control es inferior y técnicamente puede mejorar.

NOTA 85

## VARIOS

### BEATERATOR ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una completísima herramienta que te permitirá crear tu propia música con PSP dónde y cuándo tú quieras.

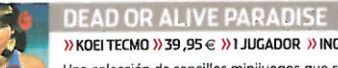
NOTA 89

### BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si te gusta demostrar lo que sabes y jugar en compañía lo pasarás en grande. Es el Buzz más completo y con online.

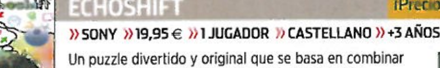
NOTA 89

### DEAD OR ALIVE PARADISE
» KOEI TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS


Una colección de sencillos minijuegos que se centra más en explotar el atractivo de las chicas que en divertir...

NOTA 70

### ECHOSHIFT ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS


Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo.

NOTA 81

### ECHOCHROME ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco.

NOTA 87

### INVIZIMALS + CÁMARA
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido juego de capturar bichos y evolucionarlos peleando con ellos, usando la cámara de PSP Go Cam!

NOTA 84

### LITTLEBIGPLANET
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador.

NOTA 90

### LOCOROCO 2 ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética...

NOTA 88

### PATAPON 2 ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador...

NOTA 89

### PLAYCHAPAS ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto.

NOTA 80

### ROCK BAND UNPLUGGED ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos.

NOTA 82

### THE EYE OF JUDGMENT LEGENDS
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de estrategia no muy profundo pero sí divertido gracias a su multijugador y a sus más de 300 cartas.

NOTA 80

## 3 razones para tener... Kingdom Hearts Birth By Sleep

**1. *KINGDOM HEARTS* EN ESTADO PURO.** Aunque sea para PSP estamos ante un juego de rol tan emocionante e inolvidable como los de PS2.

**2. GRÁFICAMENTE SUBLIME.** *KHBBS* vuelve a sacar lo máximo de PSP para ofrecernos unos gráficos alucinantes tratándose de una portátil.

**3. MUY DIVERTIDO Y DURADERO.** Combates repletos de acción, minijuegos, multijugador, más de 40 horas de duración... Una verdadera joya.

## ÉXITOS MUNDIALES

### JAPÓN

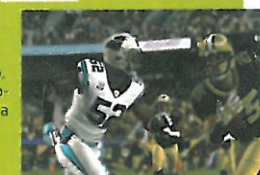
1. **Another Century's Episode R** (N) — PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN


Combates entre gigantescos mechas con algunos toques estratégicos es lo que ofrece este juego que ha vendido cerca de 200.000 unidades en su primera semana a la venta.

2. **Chou Jigen Game: Neptuno** (N) — PS3 | IDEA FACTORY | ROL
3. **Sengoku Basara 3** (N) — PS3 | CAPCOM | ACCIÓN
4. **Tales of Phantasia: Narikiri Dungeon X** (N) — PSP | NAMCO BANDAI | ROL
5. **Hatsune Miku: Project Diva 2nd** (N) — PSP | SEGA | MUSICAL

### EE.UU.

1. **Madden 11** (N) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO


Si el mes pasado triunfaba la liga universitaria de fútbol americano, este mes los "rookies" dejan paso a los mayores con la esperada (en USA) nueva edición de *Madden*.

2. **Red Dead Redemption** (=) — PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Kane & Lynch 2: Dog Days** (N) — PS3 | SQUARE ENIX | ACCIÓN
4. **God of War III** (=) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Ys Seven** (N) — PSP | FALCOM | ROL

### EUROPA

1. **Mafia II** (N) — PS3 | 2K GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN

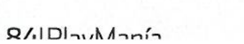


Mientras tanto, en Europa nos hemos decantado por descubrir la historia del mafioso italoamericano Vito Scaletta. Era una oferta que no podíamos rechazar...

2. **Kane & Lynch 2: Dog Days** (N) — PS3 | SQUARE ENIX | ACCIÓN

3. **Toy Story 3** (↓) — PS3 | DISNEY | PLATAFORMAS

4. **Red Dead Redemption** (↓) — PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Call of Duty Modern Warfare 2** (↓) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP



## PS3



F1 2010



Spiderman Shattered Dimensions

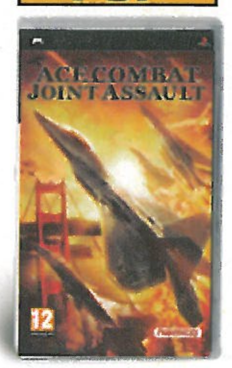


Kane & Linch 2: Dogs Days



Mafia II

## PSP



Ace Combat Joint Assault

# ¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

## ¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

## CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de octubre de 2010.

Nombre ............ Apellidos ............
Calle/Plaza ............ Número ............ Piso............ Ciudad ............
Provincia ............ C. Postal ............ Teléfono............ NIF ............
Fecha nacimiento ............ Email ............

| PRODUCTO<br>Señala los juegos que quieras para realizar el pedido | PVP* RECOMENDADO | PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA | Código de barras |
|---|---|---|---|
| ○ F1 2010 | 60,95 € | 55,95 € | |
| ○ Spiderman Shattered Dimensions | 70,95 € | 65,95 € | |
| ○ Kane & Linch 2: Dogs Days | 70,95 € | 65,95 € | |
| ○ Mafia II | 65,95 € | 60,95 € | |
| ○ Ace Combat Joint Assault | 40,95 € | 35,95 € | |










**Forma de pago** ☐ Contra reembolso urgente
(España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

12+

Género: **JUEGO DE ROL**
Editor: **SQUARE-ENIX**
Precio: **40,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1**

**CONTROLES**

**L1:** giro cámara izquierda.
**R1:** giro cámara derecha.
**✖:** examinar.
**■:** esquivar.
**●:** salto.
**▲:** menú.
**Stick:** caminar/ correr.
**Start:** pausa.

**EN COMBATE**

**L1+R1:** ataque TINO.
**✖:** atacar.
**●:** salto.
**■:** bloqueo, esquivar.
**▲:** comandos.
**→:** Nexo-D.
**←:** quitar Nexo-D.
**↑:** mover menú comandos.
**↓:** mover menú comandos.

DESCUBRE TODOS LOS **SECRETOS** DE LA AVENTURA DE TERRA

# Kingdom Hearts Birth by Sleep Parte I

**No vamos a destriparte la aventura contándote paso a paso qué hacer: es parte de la diversión. Eso sí, vamos a ayudarte a encontrar todos los objetos ocultos y a derrotar a los enemigos finales.**

## » CONSEJOS PRÁCTICOS


①


②


③


④

① **Para lograr el 100%,** entre otras cosas, tendrás que **acabar el juego con los 3 personajes.** Te recomendamos que **guardes en un archivo diferente** la primera partida. Cada vez que termines con un personaje, carga esta partida para elegir al siguiente.

② **Explora.** Como en todos los juegos de rol, lo mejor es que una vez hayas pasado con éxito un par de mundos **te dediques a recorrerlos una y otra vez para ir subiendo de nivel** a los personajes. Antes de entrar en cada mundo, observa en la esquina superior derecha **el nivel que tienen los enemigos en ese mundo.** Cuanto más alto, más duros de pelar, pero subirás antes de nivel.

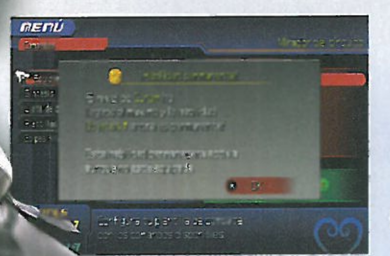
③ **No intentes coger todos los secretos** de un mundo a la primera, algunos que son inaccesibles hasta casi el final del juego. **Cuando consigas todos los comandos de acción** (Planear, Salto de altura...) vuelve a entrar en los mundos para recoger cofres y pegatinas.

④ **Utiliza los Tableros de Comando para subir de nivel** tus comandos sin necesidad de llevarlos equipados en el combate. Podrás jugar al tablero en el menú de los Mundos y en el Coso Virtual. La diferencia es que **en el Coso Virtual además obtendrás medallas** que podrás canjear por premios.

⑤ **Sintetiza... con cabeza.** Podrás sintetizar comandos y objetos para aprender nuevas habilidades. Eso sí, cuando experimentes con alguna combinación hazlo **nada más salvar la partida para resetear** si no sale lo que pensabas.

⑥ **Fabrica helados.** Hay enemigos que al golpearlos **te dan objetos especiales.** La única función de estos objetos es poder hacer **helados con sabores raros en Ciudad Disney.** En cada mundo hay un lugar específico donde encontrar a estos "avituallladores"; tras recoger unos cuantos objetos de estos enemigos, **habla con Jorgito, Juanito y Jaimito** para ver qué helados puedes hacer con esos ingredientes.

⑦ **Cada vez que veas una tienda Moguri** entra a echar un vistazo, siempre **vas a encontrar los comandos en los cofres** que hay esparcidos por los mundos o en los Tableros de comando... **¡pero a lo mejor no quieres esperar!**




⑥


⑦

## » TERRA: COFRES Y PEGATINAS


①


②


③

**1. TIERRA DE PARTIDA**

• **COFRE 1: CRISTAL VITAL.** Nada más entrar en el nivel, a la izquierda, antes de la pequeña pasarela de piedra.

• **COFRE 2: CRISTAL DE FUERZA.** Al entrar en el nivel, sube el sendero y lo verás a la derecha, al lado del cofre 3. ①

• **COFRE 3: ULTRAPOCIÓN.** Al lado del cofre 2.

• **COFRE 4: PARO.** Sigue el camino y lo verás junto al árbol.

**2. REINO ENCANTADO**

• **COFRE 1: POCIÓN.** Al principio del nivel, tras derrotar a los enemigos.

• **COFRE 2: CRISTAL DE FUERZA.** Siguiendo el camino a la izquierda del lago, trepando por las rocas.

• **COFRE 3: HIELO.** Lo encontrarás frente al primer punto para salvar partida de este nivel y al lado de la pegatina número 1. ②

• **COFRE 4: GRAVEDAD.** Nada más entrar en el castillo, podrás localizar este cofre en la esquina de la derecha.

• **COFRE 5: ÉTER.** En la misma sala donde encontraste el cofre 4, también en el lado derecho, pero esta vez a los pies de la escalera. ③

• **COFRE 6: POCIÓN.** en la sala del cofre 5, avanza hasta el recoveco a la izquierda del trono.

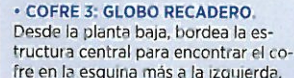
• **COFRE 7: ÉTER.** Sube por las escaleras de la sala del trono y a la derecha verás el cofre deseado. Se encuentra al lado del banco de madera.











• **COFRE 8: MAPA DEL REINO ENCANTADO.** Lo encontrarás en la misma sala donde se encuentra la Bella Durmiente (la princesa Aurora).

• **COFRE 9: MORFEO.** Podrás abrirlo en el desván de la torre y llegarás hasta aquí entrando por la chimenea del cuarto de la princesa Aurora.

• **COFRE 10: RECETA OFENSIVA.** En la misma sala del cofre 9; con la receta ofensiva aparecerá en el menú de síntesis los resultados que obtendrás al hacer ciertas combinaciones.

• **PEGATINA 1: GLOBO.** Junto al primer punto para salvar y del cofre 3.

• **PEGATINA 2: GLOBO AEROESTÁTICO.** En el desván de la torre; se accede desde el cuarto de la princesa Aurora, entrando por la chimenea. (4)

• **PEGATINA 3: JUANITO.** Avanza hasta la Sala de Audiencias del Castillo y realiza salto de altura en el centro de la habitación para cogerla.

**ENEMIGO: LA RUECA**

A la hora de eliminar a este enemigo es bueno que sepas que tiene 3 blancos distintos: el hilo, la rueca y el cuerpo del nesciente. Olvídate de los menos importantes y centra todos tus golpes en el cuerpo (5). Ten cuidado cuando estés alejado ya que intentará alcanzarte lanzando la rueca y el hilo; esquiva estos ataques y aprovecha los momentos en los que esté más debilitada (normalmente tras un lanzamiento de hilo o de rueca) para centrar tus mejores golpes contra ella. Te vendrán bien comandos como Tiro Mortífero en los que atacas en la distancia. Y por supuesto, en este primer combate que no se te olvide equipar las Pociones. Al terminar con este enemigo recibirás el arma Lucero Feérico y aprenderás la habilidad Polvo de Diamante.

## 3. CASTILLO DE LOS SUEÑOS

• **COFRE 1: TRONADA.** Tras eliminar a los nescientes que aparecen al principio del nivel, retrocede sobre tus pasos y lo verás a la derecha de la mansión.

• **COFRE 2: FRENO.** En la zona del patio, antes de entrar en el castillo. Nada más cruzar la reja, a la derecha.

• **COFRE 3: MAPA DEL CASTILLO DE LOS SUEÑOS.** En el patio de entrada al castillo verás una puerta a la izquierda y al lado el gran cofre.

• **COFRE 4: CRISTAL DE FUERZA.** Antes de salvar a Cenicienta de los nescientes, busca en la parte de la derecha a los pies de la escalinata de entrada en el palacio. (6)

• **COFRE 5: ULTRAPOCIÓN.** Tras la escena de vídeo en la que Cenicienta se encuentra por fin con el príncipe, avanza a la izquierda de la escalera.

• **COFRE 6: CRISTAL VITAL.** Tras recoger el Cofre 5, avanza hasta el lado derecho de la escalera.

**COFRE 7: TIRO MORTÍFERO.** Tras coger el 6, baja las escaleras y avanza a la derecha. Está pegado a la pared.

• **COFRE 8: POCIÓN.** Tras coger el Cofre 7, sigue al otro lado de la escalera, a la izquierda.

• **COFRE 9: ELECTRO.** Está en la sala antes de encontrarte con el Maestro de Ceremonias, al lado del punto para salvar la partida. (7)

• **COFRE 10: CRISTAL DE PODER.** La segunda vez que entres en este mundo, avanza hasta la entrada al castillo. Sube las escaleras y antes de entrar en él avanza a la izquierda.

• **COFRE 11. CRISTAL TEMPORAL.** La segunda vez que entres en este mundo, avanza hasta el palco donde vez por primera vez viste al Maestro de ceremonias para poder cogerlo.

• **PEGATINA 1: CONO.** Al principio del nivel, retrocede hasta la mansión. Está al lado del Cofre 1.

• **PEGATINA 2: GLOBO AEROESTÁTICO.** Desde la Antecámara retrocede hasta el pasillo y salta para cogerla. Sólo cuando hayas obtenido salto con impulso.

**ENEMIGO: MAESTRO DE CEREMONIAS**

No se trata de un enemigo excesivamente difícil. Primero elimina a los instrumentos que rodean al enemigo principal para que dejen de incordiarte y después centra tus ataques en él. (8) Tiro Mortífero será un comando útil cuando te encuentres lejos de él; aunque con simples ataques será más que suficiente para terminar con este combate. Al acabar con él recibes el arma Último Tañido.

## 4. BOSQUE DE LOS ENANITOS

• **COFRE 1: ÉTER.** Al llegar a la zona de las alcantarillas, justo en frente verás dos cofres, uno grande y otro un poco más pequeño a la izquierda. **El primero es falso**, así que ten cuidado por que al abrirlo saldrá un monstruo que tendrás que derrotar. El pequeño contiene el tesoro.

• **COFRE 2: POCIÓN.** En la misma zona del cofre 1, observa las pompas que salen de la caldera de la derecha; puedes utilizarlas para llegar a un nivel superior. Al subir sigue más a la izquierda para encontrarlo (en esta zona hay uno falso, cuidado).

• **COFRE 3: GLOBO RECADERO.** Desde la planta baja, bordea la estructura central para encontrar el cofre en la esquina más a la izquierda, al lado del canal.

• **COFRE 4: SALVA ÍGNEA.** Cerca del cofre 3 verás una caldera apagada, utiliza la magia PIRO para encenderla y usa las burbujas para llegar a la parte superior avanza a la derecha y ábrelo tras derrotar a los enemigos.

• **COFRE 5: POCIÓN.** Cuando te encuentres en los canales subterráneos, verás que hay una especie de rueda de madera que acciona un mecanismo. Golpea la rueda para abrir la reja que tiene en frente y cruza al otro lado antes de que se cierre de nuevo. Sube las escaleras y verás el cofre al lado de otra rueda de madera.

• **COFRE 6: RECETA DE BLOQUEO.** Activa la rueda junto al cofre 5. Déjate caer por la cascada de la derecha para atravesar la reja del piso inferior antes de que se vuelva a cerrar. Lo encontrarás al subir las escaleras.

• **COFRE 7: HOJA TÓXICA.** Sólo podrás cogerlo si tienes activado el comando Impulso. Al lado del Cofre 6 hay una reja más. Regresa hasta la segunda rueda, actívala y utiliza impulso para llegar a atravesar las dos rejas antes de que se cierren. Después, desde lo alto de la plataforma en la que te quedas, salta a la cascada que verás en frente.

• **COFRE 8: PIRO.** Al lado del Cofre 7.

• **COFRE 9: POCIÓN.** Sigue el camino hasta el Patio. Lo verás al entrar.

• **COFRE 10: CRISTAL VITAL.** En el mismo Patio, a la derecha, verás unas escaleras. Sube por ellas.

• **COFRE 11: MAPA DEL BOSQUE DE LOS ENANITOS.** Está debajo de las escaleras de la derecha del Patio.

• **COFRE 12: LLUVIA PIRO ++.** Sólo se puede coger cuando tengas disponible el comando Impulso Aéreo y doble Salto. Para acceder hasta él, sube a la tapia que hay en el patio y desde ella salta hasta la plataforma.

• **COFRE 13: CRISTAL VORAZ.** En el Claro del Bosque, al lado del sendero que conduce a la cabaña de los enanitos (esta zona no es accesible para este personaje). Elimina a los nescientes para poder cogerlo.

• **PEGATINA 1: GLOBO.** En el claro del bosque, al lado del Cofre 13.

• **PEGATINA 2: JORGITO.** En la zona de las alcantarillas, sube hasta la zona que activa la segunda rueda y asómate al saliente para llegar a la pegatina situada a la izquierda con Salto e Impulso.

**ENEMIGO: ESPEJO MÁGICO**

No será muy difícil de derrotar. El único inconveniente es que se desaparece y aparece muy rápido. Procura fijar siempre el objeto, sobre todo cuando aparezca la ilusión de todas las máscaras. Sólo así encontrarás la verdadera cara del espejo y podrás atacar a tu antojo (9). No estaría mal que utilizaras Tiro Mortífero cuando se aleje o incluso la magia Piro. Al acabar con él recibirás el arma Tesoro Oculto y aprenderás el comando Lluvia Pírica.

## 5. TORRE DE LOS MISTERIOS

• **COFRE 1: GLOBO RECADERO.** Lo encontrarás en el jardín, antes de entrar en la torre.

• **COFRE 2: CRISTAL DE FUERZA.** En el jardín, antes de entrar en la torre.

• **COFRE 3: CURA.** Lo encontrarás en el jardín, antes de entrar en la torre.

• **COFRE 4: RECETA MÁGICA.** Al entrar en la torre verás el gran cofre a los pies de la escalera.

• **PEGATINA 1: GLOBO.** Nada más entrar en el nivel, lo verás sobre una puerta cuando tengas Salto de Altura. (10)

## 6. VERGEL RADIANTE

• **COFRE 1: ULTRAPOCIÓN.** Antes de avanzar, recorre la plaza. Rodea las paredes a la izquierda hasta verlo.

• **COFRE 2: POCIÓN.** Sigue el camino de Xehanort y verás el cofre a la izquierda.

• **COFRE 3: CRISTAL PURO.** En la casa de Merlín; se encuentra al lado del Libro El Bosque de los Cien Acres.

• **COFRE 4: MAPA DE VERGEL RADIANTE.** Nada más salir de la casa de Merlín verás este gran cofre pegado a la pared de la izquierda.

• **COFRE 5: PANACEA.** En la plaza de la fuente, una vez bajes las escaleras bordea la zona hacia la izquierda.

• **COFRE 6: CARGA ELÉCTRICA.** Usa los chorros de agua para trepar por las plataformas de la Plaza de la Fuente. Así llegarás a la plataforma de la derecha para llegar al cofre. Debes tener activados Salto e Impulso.

• **COFRE 7: CRISTAL TEMPORAL.** Al lado del Cofre 6.

• **COFRE 8: ESNA.** En el Canal, sube por la rampa y a medio camino encontrarás el cofre.

• **COFRE 9: APAGÓN.** En el Canal, avanza hasta la reja que bloquea el camino detrás de la caldera, a la derecha, para encontrar el tesoro.

• **COFRE 10: ULTRAPOCIÓN.** En el Canal, sigue el camino a la izquierda de la caldera. No vayas por el agua: sigue por la pasarela de la izquierda. Está en un recoveco a medio camino.

• **COFRE 11: CRISTAL DE FUERZA.** Al llegar al Parterre Exterior, tras separarte de tus amigos, investiga el lugar hacia la derecha: está en una esquina.

• **COFRE 12: PIRO +.** Al otro lado del lugar donde encontraste el cofre 11.

• **COFRE 13: OMNIPOCIÓN.** Donde se desarrolló el combate contra Braig.

• **COFRE 14: CRISTAL CAÓTICO.** Donde se desarrolló el combate contra Braig.

• **PEGATINA 1: GLOBO AEROESTÁTICO.** En la Plaza Mayor sobre una de las rejas que rodean el lugar; necesitas Salto de Altura.

• **PEGATINA 2: CHOP.** En la plaza de las fuentes, avanza hasta la plataforma de la derecha con los dos cofres. Utiliza salto de altura con impulso.

• **PEGATINA 3: AVIÓN.** En el Parterre Exterior al lado de una de las rejas de hierro; necesitas Salto de Altura.

**ENEMIGO: NESCIENTE MECHA**

Tendrás que combatir junto a tus amigos, de modo que no te resultará muy complicado acabar con este enemigo.
En primer lugar centra tus ataques en las extremidades: piernas y brazos (11).
Después en el torso y por último en la cabeza. Para esquivar sus golpes utiliza impulso de modo que huyas rápidamente. Sin embargo, cuando se ponga a girar en círculos, acércate lo máximo posible y gira con él para que no te alcancen los rayos.
Al terminar aprenderás Quebrarocas. Y obtendrás pases exclusivos para la ciudad Disney (un nuevo mundo para visitar).

**ENEMIGO: BRAIG**

Es un combate que requiere que te armes de paciencia. Se trata de un tira y afloja con un lanzador de ballesta experimentado. El esquema a seguir: esquiva en la medida de lo posible sus ataques y aprovecha cuando esté cargando el arma para atacarle o para curar tus heridas (12). Cuando salga del escenario para atacar desde una plataforma superior, corre en círculos para que no te alcance y espera a que baje para atacarle. El cuerpo a cuerpo será suficiente. Al terminar con él recibes Volea Umbría.












## 7. CIUDAD DISNEY

• **COFRE 1: CARGA ULTERIOR.** Desde el principio del nivel, avanza por el camino que hay debajo del puente y lo verás pegado a la pared izquierda.

• **COFRE 2: POCIÓN.** En la Plaza Mayor, tras el carro de palomitas. (13)

• **COFRE 3: MAPA DE CIUDAD DISNEY.** Al entrar en la Plaza mayor, lo verás en la pared de la izquierda.

• **COFRE 4: CRISTAL HERMANADOR.** Desde la Plaza Mayor, avanza por la salida de la izquierda hasta el Mirador del Circuito. Baja la rampa de la derecha para localizar el cofre.

• **COFRE 5: ELECTRO.** Baja por la alcantarilla de la Plaza Mayor para llegar a la zona de recreo de Pete. Lo verás justo enfrente.

• **COFRE 6: ELECTRO.** En las alcantarillas, a la izquierda de la máquina que está apagada. (14)

• **COFRE 7: OMNIPOCIÓN.** Activa la máquina junto al Cofre 6 usando magias Electro. Pondrás en marcha la maquinaria de la alcantarilla; sube a la plataforma con la cara de Mickey y llegarás al saliente de la izquierda.

• **COFRE 8: CERO ABSOLUTO.** Está en el mismo lugar que el Cofre 8.

• **COFRE 9: RECETA DE ACCIÓN.** Desde la plataforma con la cara de Mickey, sigue sobre las ruedas del engranaje a la derecha y salta hasta las plataformas con forma de manos para llegar a otro saliente más. Derrota a los enemigos y ábrelo. (15)

• **COFRE 10: CRISTAL CAÓTICO.** En el mismo lugar que el Cofre 9.

• **COFRE 11. PANACEA.** En la entrada del Recreo de Pete, para llegar tendrás que saltar por los rodillos desde las plataformas con formas de mano.

• **COFRE 12. BATACAZO.** Una vez en el Pinball, salta sobre las campanas para que te impulsen y llegar a un saliente a la derecha. Allí verás el cofre.

• **COFRE 13. GRAVEDAD +.** Desde el Pinball salta de nuevo sobre las campanas para poder llegar hasta un saliente a la izquierda.



• **COFRE 14: CUARTELILLO.** Está encerrado tras unas rejas en una pequeña plataforma central. Para abrir las rejas toca las 4 campanas verdes con una corona dibujada. (16)

• **COFRE 15: CRISTAL CAÓTICO.** Tendrás que ser bola de Pinball. Ve saltando por las campanas hasta llegar a la plataforma central con una escalera y la salida. Verás el cofre en un pequeño recoveco a la izquierda.

• **COFRE 16: HOJA AFORTUNADA.** Sal del recreo de Pete por las escaleras que hay al lado del cofre 15 y lo encontrarás nada más salir a la izquierda.

• **PEGATINA 1: PETE.** En la zona de la alcantarilla, debajo de los rodillos a la izquierda de la sala. Necesitas Salto de Altura con Impulso. (17)

• **PEGATINA 2: CONO.** Desde la salida del Pinball, observa el tejado que hay enfrente, atravesando todo el Mirador del Circuito. Tu objetivo será llegar hasta allí cuando obtengas Salto de Altura e Impulso. Sube a las cajas de madera para llegar más fácil.

## 8. COLISEO DEL OLIMPO

• **COFRE 1: OMNIPOCIÓN.** Al entrar en la zona del coliseo, investiga la esquina de la izquierda: está un poco escondido entre las vasijas.

• **COFRE 2: FURIA PÍRICA.** Lo podrás ver a la derecha de la gran estatua que preside la entrada al Coliseo. (18)

• **COFRE 3: RECETA OFENSIVA +.** (19) Detrás de las columnas de la izquierda que presiden la entrada al Coliseo.

• **COFRE 4: MAPA DEL COLISEO.** Es el único cofre que verás al entrar en el Coliseo, junto al punto para salvar.

• **PEGATINA 1: GLOBO.** Cuando tengas Salto de Altura, tras las columnas a la derecha de la entrada al coliseo.

**ENEMIGO: GUERRERO MISTERIOSO**

La primera parte del combate será muy sencillo, así que relájate. Puedes ayudarte de comandos como Batacazo y Cisco Volátil y no tendrás que dedicar mucho tiempo en protegerte por que no atacará excesivamente rápido.
En cuanto a la Segunda parte del combate, las cosas se complican un poco ya que utilizará ataques mucho más rápidos y certeros. Golpea y esquiva en la misma medida y cuando esté cargando sus ataques aprovecha para alejarte y curar tus heridas. (20)
También pueden funcionar los estilos de comandos en este combate. Recuerda que los estilos de comandos aparecerán dependiendo de los ataques o magias que combines.
Al acabar con él recibirás el Arma Galón de Héroe.

## 9. ESPACIO PROFUNDO

• **COFRE 1: SALTO DE ALTURA.** En la sala de las celdas, salta a la plataforma de la izquierda y examina el cristal para recoger el preciado tesoro de este cofre. Ahora podrás recorrer los mundos para llegar a zonas antes inaccesibles.

• **COFRE 2: OMNIÉTER.** Desde el lugar del Cofre 1, salta a la plataforma móvil de la izquierda y sigue subiendo hasta que no puedas subir más; desde allí salta a la plataforma de la pared que tienes enfrente. Verás otra plataforma móvil que te lleva a otra celda donde se encuentra el preciado cofre. (21)

• **COFRE 3: CRISTAL DE FUERZA.** En la sala de celdas, sube ahora a la plataforma móvil de la derecha. Una vez arriba, salta a la plataforma de la derecha y examina el cristal para poder abrir el cofre y recoger este cristal.

• **COFRE 4: PODER DESATADO.** Sin salir de la zona de las celdas, colócate en la plataforma que hay frente a la pegatina y salta a la pared de enfrente Avanza hasta la plataforma que está sobre la pegatina para poder abrir el cofre. (22)

• **COFRE 5: OMNIPOCIÓN.** Justo frente a la celda del Cofre 4, verás otra plataforma que da acceso a otra celda con cofre. Usa salto con impulso.

• **COFRE 6: MAPA DEL ESPACIO PROFUNDO.** Al salir de la zona de las celdas, avanza a la sala de la derecha tras salvar la partida para abrirlo.

• **COFRE 7: ULTRAPOCIÓN.** Tras eliminar a los enemigos en la zona del teleportador. (23)

• **COFRE 8: CRISTAL HERMANADOR.** En la zona del hangar, primero elimina las ametralladoras de la pared utilizando la máquina para eliminar la gravedad. Después vuelve a desactivarla para poder abrir fácilmente el cofre de esta habitación.

• **COFRE 9: CRISTAL DE PODER.** En la misma habitación que el cofre 8.

• **COFRE 10. ELECTRO +.** En el hangar, desactiva la gravedad con la máquina para trepar por las cajas metálicas. Sube por las de la izquierda para llegar a una plataforma con ametralladoras en la pared. Desde allí salta al bloque rojo más elevado y de allí a la plataforma de enfrente. (24)

• **COFRE 11: CUADRO DE MINAS.** En el hangar, sin la gravedad activada, sube por los bloques de la derecha. Si te fijas están colocados de forma que facilitan la entrada a la siguiente sala.

• **COFRE 12: CRISTAL TEMPORAL.** Activa la gravedad del hangar y sube a la plataforma de la izquierda. Rompe las ametralladoras y entra en la siguiente sala. Es una gran habitación circular con plataformas que rodean las paredes y bajan al suelo. Lo verás tras saltar la primera plataforma.

• **COFRE 13: CRISTAL VORAZ.** En la sala circular, en otra plataforma.

• **COFRE 14. OMNIPOCIÓN.** En el piso inferior de la sala circular.

• **COFRE 15: ULTRAPOCIÓN.** Al salir de la sala de las plataformas, sigue por el pasillo de la derecha. Lo verás en una sala con un punto para salvar.

• **COFRE 16: ÉTER.** Sal por el otro lado desde el cofre 15 y a la derecha podrás ver el cofre. (25)

• **COFRE 17: ULTRAPOCIÓN.** Sigue por la izquierda. Al final del pasillo.

• **COFRE 18: CRISTAL DE FUERZA.** En la segunda visita, sigue por el corredor hasta la pequeña sala circular. (26)

• **COFRE 19: EXILIO.** Desde el cofre 18, al final del pasillo verás este.

• **PEGATINA 1: GLOBO AEROESTÁTICO.** Desde donde está el Cofre 5 podrás alcanzar fácilmente la pegatina. (27)

• **PEGATINA 2: OVNI.** En el mismo lugar donde localizaste el Cofre 17.

**ENEMIGO FINAL: EXPERIMENTO 221**

En este combate te ayudará el experimento 626, pero tampoco es difícil de derrotar sin ayuda. Simplemente, elimina primero al Experimento y después a las manos robóticas. Utiliza ataques simples y utiliza los Estilos de comando para realizar ataques más potentes. (28) Desde la distancia utiliza Tiro mortífero y un poco más cerca Cisco Volátil. Al terminar el combate aprenderás Pulso Galvánico y obtendrás un nuevo arma: Hiperpropulsor.















## 10. NUNCA JAMÁS

**• COFRE 1: CRISTAL HERMANADOR.** Al recuperar el control al principio del nivel, avanza a la izquierda.

**• COFRE 2: MAPA DE NUNCA JAMÁS.** Desde el cofre 1, sigue por el camino de la derecha para ver este gran cofre junto al punto para salvar.

**• COFRE 3: ULTRAPOCIÓN.** Justo en frente del Cofre 2.

**• COFRE 4: ULTRAPOCIÓN.** Sigue el camino a la derecha del punto para salvar. Junto a la salida más al norte.

**• COFRE 5: NIGROBRUMA.** En la Laguna de las Sirenas, salta al agua y bordea la roca hacia el Norte. Llegarás a una plataforma con el cofre.

**• COFRE 6: ELIXIR.** En la Laguna de las Sirenas sigue rodeando roca central a la derecha para llegar a él. (29)

**• COFRE 7: ULTRAPOCIÓN.** Sal por el camino más al Norte desde la Laguna hasta el Desfiladero y avanza por el camino de la derecha. Rompe las rocas que bloquean el camino.

**• COFRE 8: PIRO ++.** En el Desfiladero, sigue hasta ver una roca de color distinto pegada a la pared de la izquierda. Rómpela y lo verás. (30)

**• COFRE 9: OMNIPOCIÓN.** En las rocas centrales del Desfiladero. Tendrás que hacer salto con Impulso para alcanzar la plataforma con el cofre.

**• COFRE 10: IMPACTO TELÚRICO.** Desde 9, salta con impulso a la palmera de la derecha para alcanzar la cueva y de ahí a una plataforma más elevada con 2 cofres: el de la izquierda es falso.

**• COFRE 11: ÉTER.** Desde el Desfiladero sigue por el camino al Norte, y lo verás junto al punto para salvar.

**• COFRE 12: ULTRAPOCIÓN.** Desde el Cofre 11, cruza al otro lado.

**• COFRE 13: OMNIELIXIR.** Avanza por el camino más al sur desde la Laguna para llegar a los Bajos Salto Arco Iris. En el segundo montículo de arena. (31)

**• COFRE 14: GRAVEDAD ++.** En los Bajos Salto Arco Iris, camina al Norte, pegado en las rocas de la derecha.

**• COFRE 15: PANACEA.** En la Roca Calavera, avanza hasta el final del camino antes de entrar en la gruta.

**• COFRE 16: OMNIELIXIR.** Desde el cofre 15, salta hasta el saliente de la derecha y sigue trepando hasta la siguiente entrada de la gruta. En una plataforma encontrarás el cofre.

**• COFRE 17: ÚNICO ARCANO.** Desde la plataforma donde recogiste el cofre 16, salta con Impulso hasta la plataforma que tienes en frente. (32)

**• COFRE 18: CRISTAL CAÓTICO.** Lo tienes justo al lado del cofre 17.

**• COFRE 19: CRISTAL PURO.** Está en la cabaña del Árbol de Peter Pan.

**• COFRE 20: RECETA MÁGICA +.** LEn la cabaña del Árbol de Peter Pan.

**• PEGATINA 1: CHIP.** En la salida de la gruta al lado de los cofres 17 y 18, salta para coger la pegatina, pero ten cuidado con los enemigos ya que pueden hacer que te caigas. (33)

**• PEGATINA 2: ARCO IRIS.** En los Bajos Salto Arco Iris, llega al montículo de arena más elevado de la izquierda y salta hasta la zona central con Impulso para alcanzarla.

**• PEGATINA 3: JAIMITO.** En la Cabaña del Árbol de Peter Pan. (34)

### ENEMIGO: PETER PAN

No será difícil; sólo procura esquivar sus ataques a tiempo y utilizar los contraataques que hayas aprendido. Puedes usar los ataques hasta cargar la barra de combos y utilizar los estilos de comandos. En este momento, que ya tienes Pulso Galvánico, no está de más que utilices la magia Electro para utilizar este Estilo de Comando. Será muy eficaz. El único problema está en que Peter Pan vuela y es un poco difícil acertar los golpes. (35) Cuando haya encajado unos cuantos golpes saltará un vídeo y recibirás Aura de Aceros. Tras la escena, vuelve a entrar en la Roca Calavera para enfrentarte a un sinfín de nescientes que han invadido la gruta.

## 11. TIERRA DE PARTIDA

### ENEMIGO: ERAQUS

Tras la escena en Páramo Inhóspito tendrás que regresar hasta Tierra de Partida para descubrir a un Eraqus un tanto diferente. Prepárate para el combate con dos ranuras de Comando equipadas con Cura y disponte a enfrentarte al maestro de Terra. Tendrás que tener mucho cuidado con sus embestidas y sus lanzamientos de bolas de luz; aprovecha el momento en que esté cargando sus ataques para golpear (36) pero huye continuación ya que si te alcanza vaciará casi toda la barra de vitalidad. La mejor estrategia para ganar este combate es golpear y huir. Cuando más alejado estés aprovecha para curar lo poco que te haya quitado de vida, de este modo no tendrás que preocuparte por que te alcance con sus ataques. Tras acabar con él recibirás el Informe Xehanort VIII y el arma Caótica (equipa este arma para enfrentarte con los enemigos al final del juego).

## 12. NECRÓPOLIS DE LAS LLAVES ESPADA

**• COFRE 1: OMNIPOCIÓN.** Al principio del nivel, da media vuelta y retrocede un poco para localizar el cofre.

**• COFRE 2: ELIXIR.** Desde el principio del nivel, avanza por el camino de la derecha para ver el cofre pegado en las rocas al fondo. (37)

**• COFRE 3: MAPA DE LA NECRÓPOLIS DE LAS LLAVES ESPADA.** Avanza por el camino principal, lo verás situado al lado del sendero.

**• COFRE 4: OMNIPOCIÓN.** Tras eliminar a los torbellinos de enemigos, desde la entrada observa la roca central; a la derecha podrá encontrarlo. (38)

**• COFRE 5: CORTABRISAS.** Lo encontrarás al rodear la roca central situada en la zona de los torbellinos.

**• COFRES 6: OMNIELIXIR.** En la zona de los torbellinos, avanza más al norte y pegado en la pared de roca de la izquierda podrás abrir el cofre. (39)

**• COFRE 7: OMNIÉTER.** Justo en la pared de roca enfrente del cofre 6.

**• PEGATINA 1: CONO.** En la zona de los torbellinos, rodea la roca central hacia la izquierda. (40)

### ENEMIGO FINAL: VANITAS Y XEHANORT

Antes de enfrentarte al enemigo final incluye 3 magias cura en los comandos para no quedarte al descubierto. Recuerda que antes de poder volver a utilizar la magia se tiene que cargar, y estos minutos serán decisivos.
Huye los ataques de Vanitas y golpea más a Xehanort. Esquiva los golpes intentando encajar algún contraataque y después utiliza Estilos de Comando como Pulso Galvánico. Los ataques como Tiro Mortífero te servirán cuando estés en la distancia. Una vez hayas golpeado a Vanitas y a Xehanort saltará un vídeo y comenzará el combate de verdad.
Tendrás que enfrentarte a Terra poseído por Xehanort... un combate más que complicado. En primer lugar, paciencia. (41) Utiliza ataques sencillos (sin encadenar combos) ya que si permaneces mucho tiempo a su lado recibirás un buen golpe. Es decir, la estrategia a seguir será atacar y huir, atacar y huir. (42) Aprovecha cuando estés alejado para curarte; aunque te haya quitado poca vitalidad es recomendable que tengas la barra siempre llena ya que alguno de sus ataques te dejará en "números rojos".











Gran Turismo 5 contará con más de 1000 coches, 200 de ellos Premium (más detallados y que se deteriorarán de forma más realista). Y eso por no hablar de modos de juego...

PS3 | SONY | VELOCIDAD | 3 DE NOVIEMBRE

# Gran Turismo 5

## CUANDO EL AMOR POR EL **MOTOR** ES UN JUEGO...

El que está llamado a ser el mejor simulador de la historia de los videojuegos sigue sorprendiendo a propios y extraños con nuevos detalles. Algunos de ellos ya los adelantamos hace un par de meses, pero ya son oficiales: habrá carreras con karts y contaremos con un generador de circuitos, que nos permitirá tener infinitos trazados (que incluso podremos compartir vía Online). Eso sí, el generador de circuitos no será una herramienta tan compleja como en *ModNation Racers*, y sólo elegiremos ambientación, número de sectores y modificar algunos aspectos de cada tramo...

En cuanto a las opciones de juego, el modo principal para un jugador será GT Life, que ofrecerá dos posibilidades. Por un lado estará el modo A-Spec, que como en anteriores modos GT nos pondrá al volante de más de 1000 vehículos que podremos comprar y conseguir, participar en todo tipo de eventos (por marcas, WRC, Nascar...). Por otro estará el modo B-Spec, que será mucho más profundo y complejo que en *GT4*. En él seremos el director de un equipo de hasta 6 corredores, a los que tendremos que dar órdenes en carrera (adelantar, mantener el ritmo...). Este modo de juego tendrá un componente de juego de rol, ya que nuestros pilotos irán mejorando y evolucionando cuanto más compitamos.

Por si fuera poco, *GT5* recuperará vehículos al alcance sólo de unos pocos, como el Ferrari 330 P4 del 67, un coche que ganó la carrera Daytona 24 horas, así como algunos de sus competidores que nunca llegaron a ver la luz. Añade modo Online, nuevas mejoras visuales (suciedad, luces que afectan hasta al polvo, etc), la conducción más realista del mercado, daños en tiempo real (al menos para los coches Premium) y otras virtudes y el resultado promete ser épico.

**» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE**

**Promete ser el simulador de velocidad de esta generación, llevando el realismo y las opciones a un nuevo nivel. Y encima tendrá modo Online, 1000 vehículos...**



Los karts también estarán presentes en *GT5*, tal y como os adelantamos hace unos meses.




El modo B-Spec nos volverá a convertir en el director de un equipo de hasta 6 pilotos. Habrá más órdenes.



El modo Foto tendrá más opciones e incluso un modo para sacar nuestras instantáneas en 3D estereoscópico...

## » SE PARECE A...

Juegos de velocidad hay a patadas... pero ninguno reúne unas características parecidas a *Gran Turismo*. El que más se aproxima es la saga *Race Driver* de Codemasters, que también apuesta por ofrecer un variado conjunto de pruebas a bordo de vehículos de todo tipo... pero poco más. El resto, o son demasiado arcades o se centran en un tipo de carrera. Por eso *GT* es único...



GRAN TURISMO 4

Es el referente obvio. Incluye el modo B-Spec, una burrada de vehículos (incluidos monoplazas de F-1) y gráficamente es muy bestia (para ser PS2).



RACE DRIVE GRID

Apuesta también por la variedad de pruebas a bordo de un coche, pero ni por asomo iguala su garaje ni sus opciones de personalización.

***Gran Turismo 5* está llamado a ser el simulador de velocidad de esta generación, el más realista y gigantesco en opciones.**




Los circuitos serán muy variados y algunos se ambientarán en ciudades reales, como Madrid, Roma, Monza...

## » UN GIGANTESCO MUNDO DE POSIBILIDADES

*Gran Turismo* siempre ha sido sinónimo de opciones. A los habituales concesionarios y tiendas de piezas, se unirán nuevas e interesantes opciones, desde modos Online a generadores de circuitos que prometen prolongar la vida del juego...



GARAJE

Este es el aspecto del nuevo garaje. Y es que gestionar más de 1000 coches no es tarea sencilla...




GENERADOR DE CIRCUITOS

Podremos crear circuitos eligiendo unos parámetros. E incluso podremos jugar Online en ellos...

El modo Online ofrecerá carreras para 16, chat en pantalla, salas de reunión propias de cada jugador y mucho más...

Hombres lobo, vampiros, trolls y otras muchas criaturas se interpondrán en el camino de Gabriel Belmont, quien intenta devolver la vida a su amada...

PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | 22 DE OCTUBRE

# Castlevania: Lords of Shadow

## UN CLÁSICO QUE NO MUERE NI CON **ESTACA...**

Ya hemos podido jugar a fondo la nueva aventura de esta longeva saga, primera realizada por el estudio español Mercury Steam... y la impresión no podía ser mejor. El mes pasado os adelantamos los detalles de la trama, su desarrollo... pero por si no quedó claro, la forma más rápida de definir a *Lords of Shadow* es como un *God of War*, pero en un universo de vampiros, hombres lobo y otras criaturas fantásticas. Es decir, el juego ofrecerá una variada aventura repleta de acción (podemos realizar dos tipos de ataque con nuestra cruz-látigo, lanzar armas arrojadizas, realizar combos...), zonas de plataformas y puzzles, sin olvidarnos de los enemigos finales, la posibilidad de comprar nuevas técnicas de ataque con los puntos de experiencia que ganamos al derrotar a las criaturas y muchos elementos más.
A esto añade las características propias de *Castlevania* (niveles que podemos revisitar en busca de secretos, reliquias que nos dan poderes...), enfrentamientos contra enormes criaturas al más puro estilo *Shadow of the Colossus*, zonas que sólo podemos superar subiéndonos encima de criaturas como arañas o trolls enormes, inteligentes puzzles de todo tipo (que podemos resolver de forma automática sacrificando una recompensa de experiencia), dos tipos de magia que podremos activar con L1 y R1 para recuperar vida o realizar ataques más demoledores... Y todo con una genial puesta en escena, en la que destacará la genial música y el no menos soberbio acabado de los entornos y las criaturas. Sin duda puede ser la aventura de estas navidades...

**» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE**

**Largo, variado, rejugable, soberbio técnicamente... Mercury Steam parece haberle pillado la medida al género de las aventuras con un título redondo.**

En el juego existen unos cuantos titanes como este. Para derrotarles tendremos que recorrer su cuerpo en busca de sus puntos débiles...

Algunas reliquias las obtendremos por "las bravas", como el guantelete de este Golem. Y las mejoras para nuestra cruz nos esperan en el interior de las iglesias...

Dispondremos de 4 armas arrojadizas, como dagas o hadas. Estas últimas no quitan vida, pero molestarán a los enemigos...

***Lords of Shadow* será la primera entrega que llevará con acierto a las 3D el desarrollo típico de la saga *Castlevania*, ofreciendo un montón de añadidos y novedades.**

## » SE PARECE A...

**DANTE'S INFERNO**

Comparten un sistema de combate parecido, desarrollar habilidades de la luz o de la oscuridad, enemigos sobrenaturales...

**BATMAN ARKHAM ASYLUM**

Es el juego que mejor explota a Batman en entornos poligonales. Y Lords of Shadow promete ser el mejor *Castlevania* en 3D...

PS3 | ACTIVISION | MUSICAL | OCTUBRE

# DJ Hero 2

## NUEVAS MEZCLAS PARA TU FIESTA

Los fans de los juegos musicales y del sonido electrónico están de enhorabuena. Tras el debut el año pasado de *DJ Hero*, Activision ya tiene casi a punto la secuela, que intentará corregir los fallos que impidieron que el juego original diera más de sí...

El corazón de *DJ Hero 2* seguirá siendo el mismo, hacernos sentir como un DJ gracias al periférico mesa de mezclas (no hay nuevo periférico, valdrá el del año pasado). Así, podremos pinchar cerca de 90 mezclas de más de 100 temas, de artistas tan dispares como Chemical Bros, Rihanna o Lady Gaga. Lo que sí está claro es que en esta ocasión la música pop y electrónica estará más presente que el rap y otros géneros. A la hora de jugar, habrá pequeñas novedades y mejoras, como una mayor posibilidad de innovar mientras mezclamos (por ejemplo, habrá más zonas de improvisación en las que podremos decidir que se oiga más un disco que otro) y nuevos modos de juego, como el nuevo modo historia "Imperio" (seguiremos la historia de un pinchadiscos que se convertirá en magnate de la noche). Añade modos multijugador como de todo tipo (como "acumulador", en el que debemos "guardar" nuestros mejores combos para sumar una puntuación más alta que la del rival) y el resultado es un título más completo que el primer *DJ Hero*...

» SE PARECE A... DJ HERO
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA




*DJ Hero 2* tendrá más modos multijugador, como batallas de DJ, se podrá utilizar un micro para cantar y tendrá un nuevo modo Imperio (Historia).



El mando será el del año pasado y podremos comprar el juego suelto.

DJ Tiësto se ha involucrado en el desarrollo y será uno de los personajes reales del juego.




Los espectaculares tiroteos serán la salsa de este trepidante juego de acción en tercera persona que tiene en su sólido apartado técnico su gran atractivo.

# Vanquish

## MÁS **RÁPIDO** QUE SU PROPIA SOMBRA

El padre de la saga *Resident Evil*, el japonés Shinji Mikami, volverá a sorprendernos con un título cargado de acción que apostará por unos tiroteos de ritmo frenético bajo una lograda ambientación futurista. La trama narrará, mediante vídeos de una calidad altísima, como un grupo golpista ruso pretende destruir las más importantes ciudades de Estados Unidos mediante un arma orbital de gran potencia. Para evitarlo contaremos, además de con la ayuda de otros soldados aliados, con un amplio arsenal y, nuestro as en la manga, un traje de combate denominado ARS que nos convertirá en una auténtica máquina de guerra. Gracias a esta armadura podremos deslizarnos por el suelo a velocidades de infarto, ralentizar el tiempo, esquivar velozmente los ataques enemigos... Y todo mientras nos enfrentamos a sorpresas de todo tipo y a unos tiroteos realmente intensos y rápidos en los que las coberturas asumirán un papel predominante. A ello se sumarán unos enemigos de dimensiones ciclópeas, la posibilidad de manejar vehículos o combatir cuerpo a cuerpo, que rematarán un vertiginoso shooter que, además de un carisma especial, tendrá claras influencias de juegos como *Lost Planet*, *Bayonneta* o *Gears of Wars* (Xbox360). Técnicamente se mostrará intratable y pondrá en pantalla unos escenarios y personajes muy "currados", mientras decenas de explosiones nos rodean. Y todo ello moviéndose con una enorme fluidez y acompañado por un doblaje extraordinario. Sin duda, será una de sus mejores bazas para convertirse en uno de los referentes del género de la acción. Eso sí, esperemos que la ausencia de opciones multijugador no haga demasiada corta la experiencia...

**» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BIEN**

**Técnicamente impecable, parece asegurar acción desbordante y unos vertiginosos tiroteos contra gigantescos enemigos. Y con una chispa especial.**

El traje de combate experimental que vestiremos nos permitirá ralentizar el tiempo o desplazarnos a toda velocidad.

No faltarán grandes enemigos que nos costará mucho destruir.




Nos acompañará un escuadrón de soldados que nos dará fuego de cobertura, aunque no podremos darles órdenes de ningún tipo.







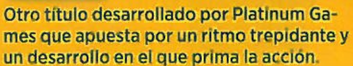

Podremos portar tres armas a la vez (además de diversas granadas). Algunas de ellas realmente originales.



**_Vanquish_ se distinguirá de otros shooters por hacer gala de un desarrollo mucho más vertiginoso y explosivo, que será respaldado por un contundente apartado técnicos.**

### » SE PARECE A...





BAYONETTA

Otro título desarrollado por Platinum Games que apuesta por un ritmo trepidante y un desarrollo en el que prima la acción.



LOST PLANET 2

Un título con toques de ambientación futurista que destaca por el tamaño de sus jefes finales y por poder usar vehículos.

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | 15 DE OCTUBRE

# Naruto Shippuden U.N. Storm 2

## LA MADUREZ JUGABLE DEL JOVEN NINJA

El cada vez menos joven ninja Naruto vuelve a PS3 con un juego que apunta muy alto, tanto en lo técnico como en lo jugable. En él, entre otras cosas, podremos pelear Online (por la primera vez en la saga) o revivir en el modo "Historia definitiva" las tramas más recientes del manga, pero siempre en la etapa Shippuden, con Naruto como adulto. Este modo Historia traerá además muchísimas novedades, como la posibilidad de recorrer los escenarios (que han sido diseñados por el estudio Pierrot, los que realizan el anime), aceptar encargos o misiones secundarias, conversar con personajes, comprar en tiendas y, por supuesto, seguir las misiones de la historia, que nos permitirán revivir los principales combates de la serie. Combates en los que contaremos con personajes de apoyo que nos ayudarán y en los que no faltarán los jutsus más impresionantes de cada ninja, Quick Time Events para plasmar los momentos más espectaculares... Y todo ello con una brutal puesta en escena, selección de voces japonesas e inglesas...

» SE PARECE A... NARUTO U. NINJA STORM
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE



_Storm 2_ contará con más de 40 personajes y adelantará evoluciones y cambios de algunos de ellos que aún no se han visto en el manga...



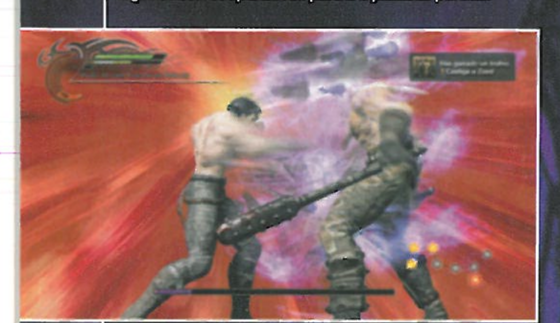

En Historia Definitiva podemos recorrer los escenarios, conversar, aceptar misiones...



Los "jutsus" o técnicas características de cada ninja estarán mejor representadas que nunca...

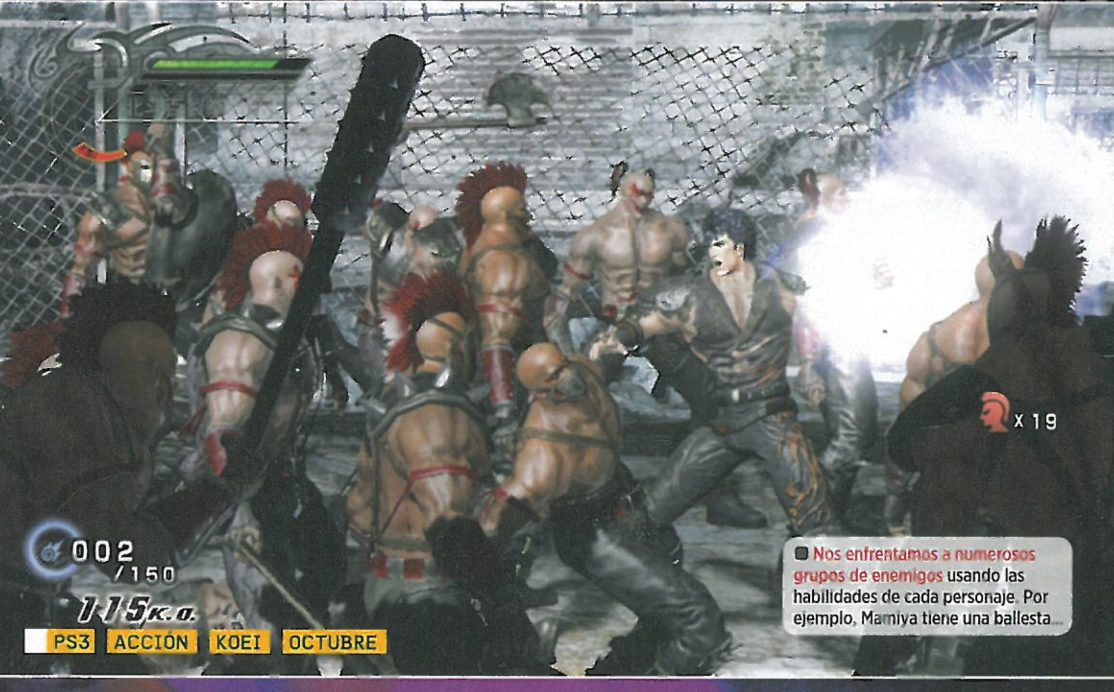



El juego ofrece varios modos, aparte de historia, y algunos son cooperativos para 2 a pantalla partida.





*Fist of The North Star* es un juego de lucha "yo contra todos" basado en un popular manga. Su desarrollo es brutal y divertido y recrea la serie como ningún otro juego antes... y ha habido unos cuantos.




Nos enfrentamos a numerosos grupos de enemigos usando las habilidades de cada personaje. Por ejemplo, Mamiya tiene una ballesta...

PS3 | ACCIÓN | KOEI | OCTUBRE



En cada nivel tenemos objetivos: salvar un grupo de inocentes, tirar una empalizada, vencer a un mid-boss...

# Fist of the North Star

## LUCHA CON SABOR A **MANGA LEGENDARIO**

Los creadores de *Dinasty Warriors* están adaptando su beat'em up al universo del mítico manga "El Puño de la Estrella del Norte", una brutal obra en la que el héroe, Kenshiro, recorre un devastado mundo postnuclear en busca de su amada, al tiempo que hace frente a despiadadas bandas y ayuda a los supervivientes a librarse de la peor escoria del planeta. En este inmejorable contexto podremos dar rienda suelta al arte marcial de Kenshiro, el puño de la estrella del norte, una arte que con sus golpes revienta de forma bastante gore a los enemigos. Así, en el juego nos enfrentaremos a grandes grupos de enemigos, a los que podremos literalmente reventar a patadas, puñetazos y técnicas especiales, que son los golpes más brutales (algunos integran Quick Time Events). Añade la posibilidad de desarrollar habilidades y aprender nuevos ataques, utilizar elementos del entorno como armas y el resultado es un juego con posibilidades. Además, no faltarán numerosos enemigos finales extraídos de la serie, modo cooperativo, varios personajes jugables y una enorme y cuidada fidelidad con el manga, dando como resultado un título que encantará a los fans de la serie y de la acción en general.

**» SE PARECE A... DYNASTY WARRIORS**
**» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA**
Un genial y cuidado juego de lucha "yo contra el barrio", que destacará por ser muy gore y fiel con el manga, aunque nos ha parecido un "pelín" lento... pero poco.

Kenshiro domina el "puño de la estrella del norte", un arte marcial que revienta a los enemigos desde dentro.




## Regalamos 10 Juegos PS3

# FIFA 11

**¡Envía un SMS con tu móvil al número 27565!**

Coste del SMS: 1,42 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

### Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar tienes que enviar un mensaje de texto al número **27565** poniendo: Play141 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina al juego. Por ejemplo: play141 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid Trepidante. Coste máximo por mensaje 1,42 Euros IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

**1.-** De entre los mensajes recibidos con la respuesta correcta un equipo de redactores de la revista elegirá los 10 mensajes con las palabras que mejor definan el juego y recibirán 1 juego *FIFA 11* para PS3.

**2.-** Plazos de participación: del 15 de septiembre al 15 de octubre.

**3.-** Válido para Vodafone, Movistar, Orange.

**4.-** Premios no canjeables por dinero.

**5.-** No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.

**6.-** Habrá 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no podrá solicitarlo.

**7.-** Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.

**8.-** Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores. Válido sólo en España.

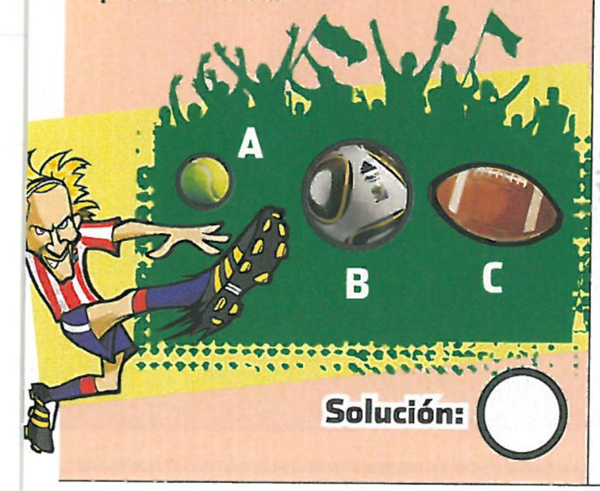
**9.-** Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.

**Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 27565 escribiendo: "Play141 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina este juego." Podrás ganar uno de los 10 juegos *FIFA 11* para PS3 que EA SPORTS y PLAYMANÍA regalaremos entre los que enviéis la respuesta correcta.**

## Concurso "PASATIEMPOS"

### » ¿Dónde está el balón?

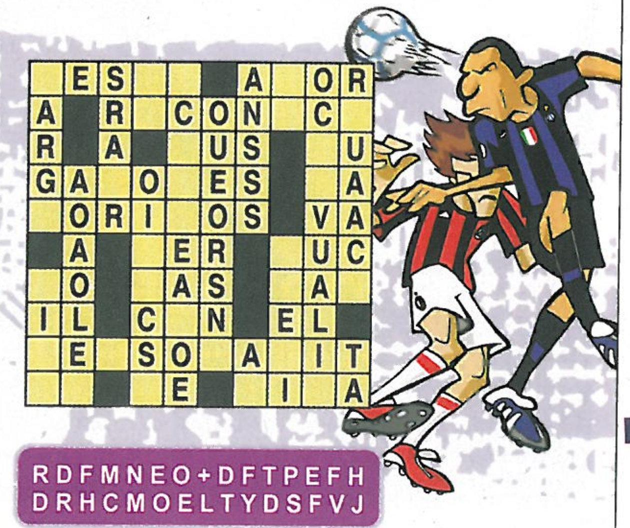
**¿Qué sería del fútbol sin el balón...? No nos imaginamos un partido de nuestro deporte favorito sin la pelota adecuada. Y por eso seguro que no tienes problema en distinguirlo entre estos tres imprescindibles elementos deportivos. Dinos qué letra corresponde al balón de fútbol y pronto nos vemos en casa disfrutando de los fabulosos partidos de *FIFA 11*.**




**Solución:**

## » Letras fuera

**Posiblemente estés deseando echarle el guante a la nueva entrega de *FIFA*, pero te vamos a adelantar una de las numerosas novedades que el juego trae para la nueva temporada. ¿Quieres saber cuál es? Pues tendrás que averiguarlo rellenando el cuadrante con las letras que están fuera y colocándolas en su sitio. Y es que este juego de fútbol no va a tener rival posible...**



| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | E | S | | | | A | | O | R |
| A | | R | | C | O | N | | C | |
| R | | A | | | U | S | | | U |
| G | A | | O | | E | S | | | A |
| | O | R | I | | O | S | | V | A |
| | A | | | E | R | | | U | C |
| | O | | | A | S | | | A | |
| I | L | | C | | N | | E | L | |
| | E | | S | O | | A | | I | T |
| | | | | E | | | I | | A |

RDFMNEO+DFTPEFH
DRHCMOELTYDSFVJ

## » Humor

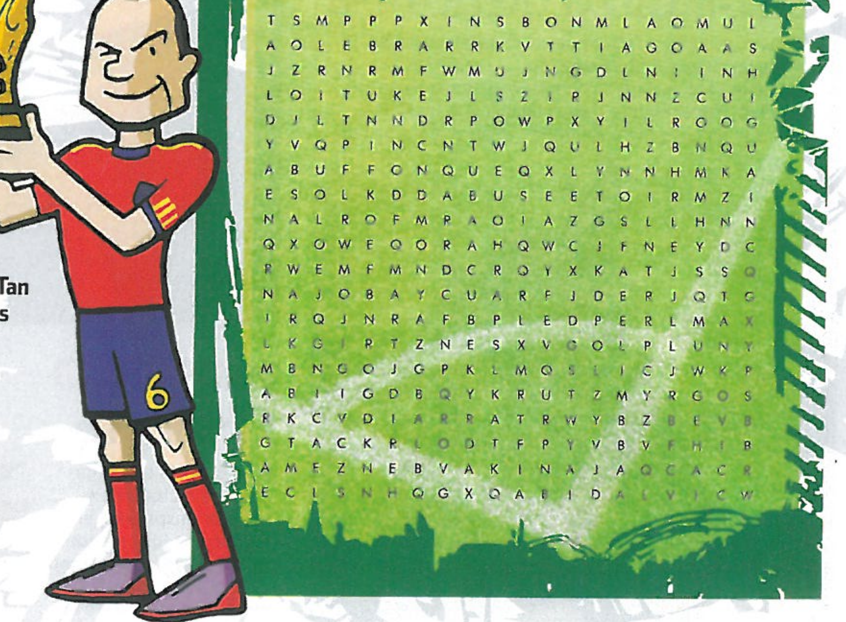






## » Sopa de Estrellas

**En *FIFA 11* tienes a tu disposición el más amplio cartel de jugadores mundiales que te puedas imaginar. Tan impresionante constelación de estrellas balompédicas no podía quedar fuera de nuestra famosa sopa de letras y por eso se han colado los nombres de veinte de ellos esperando que los encuentres. ¡Tan apasionante como la mejor de las finales futbolísticas!**



| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| T | S | M | P | P | P | X | I | N | S | B | O | N | M | L | A | O | M | U | L |
| A | O | L | E | B | R | A | R | R | K | V | T | T | I | A | G | O | A | A | S |
| J | Z | R | N | R | M | F | W | M | U | J | N | G | D | L | N | I | I | N | H |
| L | O | I | T | U | K | E | J | L | S | Z | I | P | J | N | N | Z | C | U | I |
| D | J | L | T | N | N | D | R | P | O | W | P | X | Y | I | L | R | O | O | G |
| Y | V | Q | P | I | N | C | N | T | W | J | Q | U | L | H | Z | B | N | Q | U |
| A | B | U | F | F | O | N | Q | U | E | Q | X | L | Y | N | N | H | M | K | A |
| E | S | O | L | K | D | D | A | B | U | S | E | E | T | O | I | R | M | Z | I |
| N | A | L | R | O | F | M | R | A | O | I | A | Z | G | S | L | L | H | N | N |
| Q | X | O | W | E | Q | O | R | A | H | Q | W | C | J | F | N | E | Y | D | C |
| R | W | E | M | F | M | N | D | C | R | Q | Y | X | K | A | T | J | S | S | Q |
| N | A | J | O | B | A | Y | C | U | A | R | F | J | D | E | R | J | Q | T | G |
| I | R | Q | J | N | R | A | F | B | P | L | E | D | P | E | R | L | M | A | X |
| L | K | G | I | R | T | Z | N | E | S | X | V | G | O | L | P | L | U | N | Y |
| M | B | N | G | O | J | G | P | K | L | M | O | S | L | I | C | J | W | K | P |
| A | B | I | I | G | D | B | Q | Y | K | R | U | T | Z | M | Y | R | G | O | S |
| R | K | C | V | D | I | A | R | R | A | T | R | W | Y | B | Z | B | E | V | B |
| G | T | A | C | K | R | L | O | D | T | F | P | Y | V | B | V | F | H | I | B |
| A | M | E | Z | N | E | B | V | A | K | I | N | A | J | A | Q | C | A | C | R |
| E | C | L | S | N | H | Q | G | X | Q | A | B | I | D | A | L | V | I | C | W |

**JUGADORES:**
ABIDAL • ARBELOA • BENZEMA
BOJAN • BUFFON • CHIELLINI
DIARRA • FORLAN • GATTUSO
GERRARD • HIGUAIN • KLOSE
MAICON • MERTESACKER • NANI
NILMAR • PINTO • PUYOL
STANKOVIC • TIAGO

## » GANADORES

**Pasatiempos PlayManía 139**
**Juego *DEMON'S SOULS* para PS3**

- Manuel Jesús Santos García (Badajoz)
- Francisco Valverde Ribera (Barcelona)
- Pedro Ruiz (Barcelona)
- Julio Ruiz Alonso (Cantabria)
- Alberto Hernández Quirós (Madrid)
- Alfonso Ledo Montoya (Murcia)
- Jordi Oliver (Orense)
- David Regincos (Salamanca)
- Manuel Lareo (Sevilla)
- Gonzalo Garós Simal (Zaragoza)

# STAFF

**Sonia Herranz** Directora.
**Alberto Lloret** Redactor Jefe.
**Daniel Acal** Jefe de Sección.
**David Villarejo** Jefe de Maquetación.
**Ruth Caravaca** Maquetación.

**Ana María Torremocha, María Jesús Arcones** Secretarias de Redacción.
**Colaboradores:** Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, Gustavo Bernaldo, Carlos Burgaleta, David González, Antonio Quero, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

**FOTOGRAFÍA** Asimétrica Taf
**playmania@axelspringer.es**

**Edita**



**AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

**PUBLICIDAD**
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

**REDACCIÓN**
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

**SUSCRIPCIONES** Tlf. 902 540 777

**DISTRIBUCIÓN**
**DISPAÑA**. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
**Portugal**: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
**DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA**
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
**Argentina**: York Agency, S.A.
**México:** Pernas y Cía, S.A de C.V.
**Venezuela:** Distribuidora Continental
**TRANSPORTE:** BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
**IMPRIME:** RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 12/2010

**Printed in Spain**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD




# Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **15** DE OCTUBRE

## » REPORTAJE
## ASSASSIN'S CREED: LA HERMANDAD

**Ya hemos jugado con el esperado regreso de Ezio y el mes que viene os lo contaremos todo: cómo es su aventura en Roma, las novedades que aportará, el modo multijugador Online... ¡y mucho más!**

## » AVANCE
## ¡EL FANTASMA DE ESPARTA VUELVE!

El mes que viene os daremos nuestras impresiones sobre la nueva aventura de Kratos, la segunda en PSP, que llegará cargada de nuevos enemigos, armas, puzzles y situaciones y con un despliegue técnico superior al de su primera aventura... ¡Promete ser brutal!



## » ANÁLISIS
### GRAN TURISMO 5

1000 coches, un modo GT Life con muchas novedades, carreras Online, Karts, creador de circuitos... Este esperado juegazo exclusivo de PS3 cada vez tiene más argumentos para convertirse en el mejor simulador de la historia. El mes que viene lo veremos...

## » REGALO
### CHAPAS

El mes que viene regalaremos 4 chapas exclusivas, inspiradas en algunos de los estandartes de PlayStation, como *God of War*, *Gran Turismo*, *Killzone*... ¡No te las pierdas!

